

---

## II. ZVLÁŠTNÍ ČÁST – PRAVIDLA PRO INTERNETOVOU TECHNICKOU HRU

### 6. Pravidla jednotlivých internetových her systému APOLLO SOFT

#### SEZNAM HER:

DICE 81	PINKY CAT
EL DORADO TREASURE	BOOFA
FOUR FRUITS II	SUNSET HOTLINE
HELL GAME	WOODENMATIC
HORROR JOKER	GOLDEN AGE MULTIREELS
JEWEL FRUIT	GLADORIUS
LUCKY 81	FALCON GOD
MAD MECHANIC DELUXE	RICH KITTENS
MAGIC LADY	SMILING 1LINR
MIDNIGHT FRUITS 81	HAPPY NUTS
MYSTERY APOLLO II	FRUTIKI TRIBE
PANDORA	SCARY NIGHT
R.U.R.	AZTEC MYSTERY
SLOT BIRDS	CLOWNFISH
SMILING JOKER II	RED EVIL
TURBO SLOTS	LUCKY CHESSMATE
WAR OF THE TITANS	ROBOLAND
WILD FRUITS	GOLDEN BASKET 27
WOODEN FRUITS	OLDSKOOL SPIN 81
HORUS EYE	QUICKSTICKS
RICH FISH	BLISSFUL JACK 40
GANGSTER WORLD	JOKER DOUBLE 27
CRYSTAL MINERS	TURBOKICK
BLOOD REVIVAL	VEGAS 81 MULTIPLIER
GOLDEN TREASURE	MYSTERY APOLLO 243
APOLLO EUROPEAN ROULETTE	CYBER BEAST
OCCULTUM 81	HEAVENLY WARRIORS
SIZZLE FIRE	RESPIN FIRE
SLOT BIRDS 81	APOLLO X
TURBO SLOTS 81	NEON FUNK
ATLANTIS	WILD DARLINGS
BLOOD	BONUS JOKER 81
BONUS JOKER II	
BURNING DICE	
SMILING JOKER	

---

JACKPOT APOLLO GAMES

## název hry: DICE 81

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Třešně

Citrón

Pomeranč

Švestka

Kiwi

Zvonek

Meloun

Joker

Kostka

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony DICE 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

DICE 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

**SYMBOL JOKER**

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

**SYMBOL KOSTKA**

Symbol KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoli na válcih 3, nebo 4 symboly KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeníh zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeníh zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

**POPIS FUNKCE CRISS-CROSS**

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcih. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

**POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER**







"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

**PARAMETRY HRY**

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	180,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

 WILD	4x	150 000 Kč		4x	10 000 Kč
	4x	10 000 Kč		4x	2 000 Kč
	4x	2 000 Kč		4x	1 000 Kč
	4x	1 000 Kč		4x	1 000 Kč
 BONUS		4x	2 HODY		
		3x	1 HOD		
PŘIDÁ VÍTĚZNÁ OTOČENÍ ZDARMA					

## název hry: EL DORADO TREASURE

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Ještěrka (WILD)	Soška
Dýka	Váza
Slunce	A
Drak	K
Kalendář	Q
Lebka	J

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony EL DORADO TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

EL DORADO TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Ještěrka), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

#### NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K anebo A na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinasobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinasobek za patnáct shodných symbolů.

#### SYMBOL WILD










Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Niže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

WILD		MULTIPLIER		
		3x	4x	5x
	5x 256 000 Kč 4x 64 000 Kč 3x 12 000 Kč 2x 6 000 Kč		5x 500 000 Kč 4x 128 000 Kč 3x 16 000 Kč 2x 8 000 Kč	
	5x 64 000 Kč 4x 12 000 Kč 3x 6 000 Kč 2x 3 000 Kč		5x 128 000 Kč 4x 16 000 Kč 3x 8 000 Kč 2x 4 000 Kč	
	4x 16 000 Kč 3x 6 000 Kč 2x 3 000 Kč		4x 32 000 Kč 3x 8 000 Kč 2x 4 000 Kč	
	4x 4 000 Kč 3x 2 000 Kč 2x 1 000 Kč		4x 8 000 Kč 3x 4 000 Kč 2x 2 000 Kč	

## název hry: FOUR FRUITS II

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Bonus		Třešně	
Joker		Citron	
Švestky		Meloun	
Zvonky		Pomeranč	
Hrozny		Sedma	

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FOUR FRUITS II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FOUR FRUITS II je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v deseti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo zprava za sebou tři shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zprava nebo zleva, nebo doplněných tzv. „divokým symbolem“ v jedné z deseti výherních linií a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol JOKER, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Výherní linie 1,3,5,7 a 9 platí pouze pro tři válce zleva. Výherní linie 2,4,6,8 a 10 platí pouze pro tři válce zprava. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

**SYMBOL JOKER**

Padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, nahrazuje symbol Joker jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

**BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA**

Symbol BONUS je Scatter. Padnou-li tři symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10 bonusových otočení zdarma. Za symboly BONUS není žádná výhra a získaná bonusová kola nelze losovat. Během bonusových kol platí 54 výherních linií v režimu criss-cross. Pro účely výpočtu výher se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna a její výši nelze měnit.

**FUNKCE VOLNÉHO OTOČENÍ SE ČTYŘMI STEJNÝMI SYMBOLY**

V případě, že padnou hráči čtyři stejné symboly uskupené na válcích do čtverce (čtverec o velikosti 2x2 stejných symbolů), dojde k zablokování těchto symbolů. Poté všechny válce automaticky provedou jedno volné otočení. Během tohoto volného otočení zůstávají čtyři zablokované symboly na svém místě. Tyto symboly jsou však stále aktivní pro možnost vytvoření dalších výherních linií. Volných otočení může být více za sebou, dojde-li ke splnění podmínek pro jejich aktivaci. Tedy padne-li vždy po skončení posledního otočení uskupená čtveřice stejných symbolů.

**PARAMETRY HRY**

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	484,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

**POPIS FUNKCE CRISS-CROSS**

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

**POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER**

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.



## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

	4 STEJNÉ OVOCNÉ SYMBOLY VE ČTVERCI SE ZABLOKují A SPUSTÍ JEDNO VOLNÉ OTOČENÍ.		
	TŘI SYMBOLY SPouSTÍ 10 VOLNÝCH OTOČENÍ CRISS - CROSS.		3x 150 000 Kč
	3x 60 000 Kč		3x 40 000 Kč
	3x 12 000 Kč		3x 12 000 Kč
	3x 8 000 Kč		3x 8 000 Kč
	3x 4 000 Kč		3x 4 000 Kč

## název hry: HELL GAME

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Čertice (WILD)	Pes
Truhla	Kotel
Hrst mincí	Kříž
Karty	Lebka
Pentagram	Pergamen
Čert	Vidle

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HELL GAME v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HELL GAME je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Čertice), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

#### NÁSOBENÍ VÝHRÝ

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů KŘÍŽ, nebo LEBKA, nebo PERGAMEN anebo VIDLE na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětinasobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinasobek za patnáct shodných symbolů.

#### SYMBOL WILD











Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

WILD		MULTIPLIER		
		3x	4x	5x
				
	5x 256 000 Kč 4x 64 000 Kč 3x 12 000 Kč 2x 6 000 Kč		5x 500 000 Kč 4x 128 000 Kč 3x 16 000 Kč 2x 8 000 Kč	
	5x 64 000 Kč 4x 12 000 Kč 3x 6 000 Kč 2x 3 000 Kč		5x 128 000 Kč 4x 16 000 Kč 3x 8 000 Kč 2x 4 000 Kč	
	4x 16 000 Kč 3x 6 000 Kč 2x 3 000 Kč		4x 32 000 Kč 3x 8 000 Kč 2x 4 000 Kč	
	4x 4 000 Kč 3x 2 000 Kč 2x 1 000 Kč		4x 8 000 Kč 3x 4 000 Kč 2x 2 000 Kč	

## název hry: HORROR JOKER

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Monstrum (WILD)	Švestky
Dýně	Pomeranč
Duch	Citron
Meloun	Třešně
Hrozny	

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORROR JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORROR JOKER je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Monstrum), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu MONSTRUM na válcích založeny na principu criss-cross.

#### SYMBOL MONSTRUM

Symbol MONSTRUM nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.

#### POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na





každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

### PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	162 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

### VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

	4x	150 000 Kč		4x	50 000 Kč
<b>WILD</b>	1x	Aktivuje 81 linií			
	4x	10 000 Kč		4x	2 000 Kč
	4x	10 000 Kč		4x	2 000 Kč
	4x	1 000 Kč		4x	1 000 Kč
				4x	1 000 Kč

## název hry: JEWEL FRUIT

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Hvězda (WILD)

Meloun

Hrozny

Švestka

Pomeranč

Citron

Třešně

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony JEWEL FRUIT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

JEWEL FRUIT je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hvězda), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

#### SYMBOL HVĚZDA

Symbol HVĚZDA nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

#### POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na

každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK

	3x	10 000 Kč		
	3x	8 000 Kč		3x 5 000 Kč
	3x	5 000 Kč		3x 2 000 Kč
	3x	2 000 Kč		3x 1 000 Kč

## název hry: LUCKY 81

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

LUCKY81

Třešně

Citrón

Meloun

Pomeranč

Švestka

Kiwi

Zvonek

Sedmička

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v sedmi, nebo v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Lucky81), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou v případě přítomnosti symbolu LUCKY81 na válcích založeny na principu criss-cross.

#### SYMBOL LUCKY81

Symbol LUCKY81 nahrazuje jakýkoli jiný symbol a zároveň zvyšuje v daném otočení, ve kterém padl, počet aktivních herních linií ze 7 na 81. Počet aktivních herních linií je zobrazen na obou bocích spodní obrazovky.



## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statisticka prům. hod. prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	162,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.












 WILD	4x	150 000 Kč		4x	50 000 Kč
	1x	Aktivuje 81 linií			
	4x	10 000 Kč		4x	2 000 Kč
	4x	10 000 Kč		4x	2 000 Kč
	4x	1 000 Kč		4x	1 000 Kč
	4x	1 000 Kč			

## název hry: MAD MECHANIC DELUXE

## PRAVIDLA HRY

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Mechanik (Wild)		A	
Robot		K	
Žena		Q	
Budík (Bonus)		J	
Nářadí		10	
Elektronka		9	

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAD MECHANIC DELUXE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAD MECHANIC DELUXE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Mechanik), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Mechanik) nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a může tak vytvořit výherní linii kde zdvojnásobuje výhru za výherní linii, ve které se vyskytuje. Někdy se symbol WILD objeví náhodně a posouvá se po válcích zprava doleva, otočení jsou po dobu přítomnosti posouvajícího se symbolu WILD prováděny zdarma. S každým dalším otočením se posouvá o jednu pozici doleva, než dojde na první válec vlevo.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je scatter. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna. Po každém otočení v tomto režimu, jsou náhodně na válcích mechanickou rukou umísťovány symboly Mechanik (WILD). Tento prvek nemá vliv na výsledek ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER










"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	405 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

			VOLNÁ OTOČENÍ
 BONUS	5x	100 000 Kč	30
	4x	20 000 Kč	20
	3x	5 000 Kč	10
	2x	2 000 Kč	
	5x	200 000 Kč	
	4x	40 000 Kč	
	3x	6 000 Kč	
	2x	2 000 Kč	
 WILD NAHRAZUJE VSECHNY SYMBOLY KROMÉ SYMBOLU BONUS	5x	400 000 Kč	
	4x	100 000 Kč	
	3x	14 000 Kč	
	2x	2 000 Kč	
	5x	50 000 Kč	
	4x	15 000 Kč	
	3x	3 000 Kč	
	5x	100 000 Kč	
	4x	20 000 Kč	
	3x	4 000 Kč	
	2x	1 000 Kč	
	5x	20 000 Kč	
	4x	5 000 Kč	
	3x	1 000 Kč	
	5x	25 000 Kč	
	4x	10 000 Kč	
	3x	2 000 Kč	
	5x	5 000 Kč	
	4x	1 000 Kč	
	3x	400 Kč	
	5x	6 000 Kč	
	4x	2 000 Kč	
	3x	1 000 Kč	

## název hry: MAGIC LADY

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Třešně	Meloun
Citrón	Bar
Pomeranč	Sedmička
Hrozny	Magic Lady
Švestka	

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MAGIC LADY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s devíti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MAGIC LADY je devítiválcová hra, v níž se sází na nejméně čtyři shodné symboly zobrazené v okamžiku zastavení válců.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně čtyř shodných symbolů kdekoli na válcích, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Magic lady), který nahrazuje jakýkoli symbol. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fází této hry.

Za každý symbol z výherní tabulky se v dané kombinaci započítává pouze výhra nejvyšší.

#### BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Padne-li výherní kombinace tvořena alespoň jedním symbolem Magic Lady, získává hráč automaticky 7 bonusových otočení zdarma. V případě, že padne taková kombinace, kdy symbol Magic Lady patří do více výherních kombinací, získává hráč 7 bonusových otočení zdarma za každou takovou výherní kombinaci. Např. 3xBAR,1 MAGIC LADY, 3xVÍNO = 7 kol s BAR a 7 kol s VÍNO.

#### BONUSOVÁ FÁZE HRY V PODOBĚ BONUSOVÝCH OTOČENÍ ZDARMA






Do bonusové fáze hry v podobě bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fází hry. V této bonusové fázi hry se po dobu 7 otočení zdarma postupně blokují válce obsahující stejný symbol, jehož výherní kombinaci symbol Magic Lady utvořil. K vyhodnocení celkové výhry dojde až po provedení všech sedmi otočení, tedy výstupu z bonusové fáze této hry. Otáčení válci v režimu bonusových otočení zdarma jsou zdarma.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
75,00%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	450 000,00 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

 <b>WILD</b> Symbol Magic Lady nahrazuje jakýkoli symbol a přidává 7 bonusových otočení.	9x	500 000 Kč		9x	450 000 Kč
	8x	450 000 Kč		7x	350 000 Kč
 <b>BAR</b>	6x	200 000 Kč		6x	200 000 Kč
	5x	80 000 Kč		5x	80 000 Kč
	4x	40 000 Kč		4x	40 000 Kč
	9x	400 000 Kč		9x	420 000 Kč
	8x	420 000 Kč		8x	300 000 Kč
	7x	300 000 Kč		7x	160 000 Kč
	6x	100 000 Kč		6x	60 000 Kč
	5x	40 000 Kč		5x	28 000 Kč
	4x	20 000 Kč		4x	12 000 Kč
	9x	200 000 Kč		9x	100 000 Kč
	8x	200 000 Kč		8x	50 000 Kč
	7x	80 000 Kč		7x	30 000 Kč
	6x	40 000 Kč		6x	20 000 Kč
	5x	20 000 Kč		5x	10 000 Kč
	4x	8 000 Kč		4x	4 000 Kč

## název hry: MIDNIGHT FRUITS 81

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Třešně		Švestka	
Limeta		Hrozen	
Banán		Meloun	
Pomeranč		Wild	

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MIDNIGHT FRUITS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MIDNIGHT FRUITS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (midnight fruits), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

#### SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

#### CASHBACK BONUS

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcih se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcih. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	174,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

 4x 150 000 Kč	 4x 10 000 Kč
 4x 10 000 Kč	 4x 2 000 Kč
 4x 2 000 Kč	 4x 1 000 Kč
 4x 1 000 Kč	 4x 1 000 Kč



## název hry: MYSTERY APOLLO II

## PRAVIDLA HRY

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Joker (Wild)		Hrozny	
Mixer		Třešně	
Multiplier		Citron	
Respin		Meloun	
Mystery		Pomeranč	
Švestky		Sedma	
Zvonky			

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

## SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

## SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

## SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

## SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20-ti násobku sázky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

	
 <b>1x</b> 2 000,00 Kč–20 000,00 Kč	
 <b>3x</b> 10 000,00 Kč WILD	 <b>3x</b> 4 000,00 Kč
 <b>3x</b> 4 000,00 Kč	 <b>3x</b> 3 000,00 Kč
 <b>3x</b> 3 000,00 Kč	 <b>3x</b> 2 000,00 Kč
 <b>3x</b> 1 000,00 Kč	 <b>3x</b> 1 000,00 Kč
 <b>3x</b> 400,00 Kč	

název hry: PANDORA

## PRAVIDLA HRY

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Box		Harp	
Pandora		A	
Hefaistos		K	
Cerberus		Q	
Sphinx		J	
Vase		Wild (Hades)	

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PANDORA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PANDORA je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Hádes), který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BOX a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Hádes) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BOX a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

## BOX PANDORA

Výherní linie symbolů Box a Klíč, spouští animaci, kde klíč odemkne box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne Boxu, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka **v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce**. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.

Ostatní symboly jsou stále ve hře přítomny, ale nemají takovou hodnotu.










Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická prům. hod. prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

	5x	500 000 Kč	
	4x	128 000 Kč	
	3x	16 000 Kč	
	2x	8 000 Kč	
 <b>MYSTERY</b>	KOMBINACE SYMBOLŮ VYHRÁVÁ		8 000 Kč–105 000 Kč
	ŘETĚZÍCÍ SE WILD NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ SYMBOLU KLÍČ		
	5x	256 000 Kč	
	4x	32 000 Kč	
	3x	12 000 Kč	
	2x	6 000 Kč	
	5x	64 000 Kč	
	4x	12 000 Kč	
	3x	6 000 Kč	
	2x	3 000 Kč	
	5x	128 000 Kč	
	4x	16 000 Kč	
	3x	8 000 Kč	
	2x	4 000 Kč	
	5x	16 000 Kč	
	4x	6 000 Kč	
	3x	3 000 Kč	
	5x	32 000 Kč	
	4x	8 000 Kč	
	3x	4 000 Kč	
	5x	4 000 Kč	
	4x	2 000 Kč	
	3x	1 000 Kč	
	5x	8 000 Kč	
	4x	4 000 Kč	
	3x	2 000 Kč	

**název hry: R.U.R.**

## PRAVIDLA HRY

### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Teleport (WILD)	Baterie
Motor	Žárovka
Robert	A
Bomba	K
Hvězda	Q
Zvonek	J

### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony R.U.R. v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

R.U.R je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Teleport), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

### NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct nebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K nebo A na prvních třech, případně čtyřech nebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek nebo pětinasobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinasobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD (Teleport) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

WILD		MULTIPLIER		
		3x	4x	5x
	5x 256 000 Kč 4x 64 000 Kč 3x 12 000 Kč 2x 6 000 Kč		5x 500 000 Kč 4x 128 000 Kč 3x 16 000 Kč 2x 8 000 Kč	
	5x 64 000 Kč 4x 12 000 Kč 3x 6 000 Kč 2x 3 000 Kč		5x 128 000 Kč 4x 16 000 Kč 3x 8 000 Kč 2x 4 000 Kč	
	4x 16 000 Kč 3x 6 000 Kč 2x 3 000 Kč		4x 32 000 Kč 3x 8 000 Kč 2x 4 000 Kč	
	4x 4 000 Kč 3x 2 000 Kč 2x 1 000 Kč		4x 8 000 Kč 3x 4 000 Kč 2x 2 000 Kč	



## název hry: SLOT BIRDS

## PRAVIDLA HRY

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Bonus (b)		Kachna (d)	
Wild (w)		Kohout (c)	
Mystery (m)		Sup (v)	
Blue (e)		Green (g)	
Pistachio (p)			

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 243 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné křivce, nebo přímce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Pokud hráči "propadne" během jedné výhry, výhra podruhé, tak se tato násobí 2x, pokud potřetí pak se násobí 3x atd.

## SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci. V tomto případě propadnutí symbolů nezvyšuje multiplikátor.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

## SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

**POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER**

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

**PARAMETRY HRY**

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	299,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

**POPIS FUNKCE CRISS-CROSS**

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

**POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER**

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

		FREE SPINS	
	5x		30
	4x		20
	3x		10
<b>SCATTER</b>			
	5x	150 000 Kč	
	4x	25 000 Kč	
	3x	10 000 Kč	
	5x	56 000 Kč–192 000 Kč	
	4x	24 000 Kč–96 000 Kč	
	3x	8 000 Kč–56 000 Kč	
<b>SCATTER</b>			
	5x	50 000 Kč	
	4x	15 000 Kč	
	3x	7 000 Kč	
	5x	15 000 Kč	
	4x	7 000 Kč	
	3x	4 000 Kč	
	5x	4 000 Kč	
	4x	2 000 Kč	
	3x	1 000 Kč	
	5x	8 000 Kč	
	4x	4 000 Kč	
	3x	2 000 Kč	

## název hry: SMILING JOKER II

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Joker (Wild)		Citron	
Švestky		Meloun	
Hrozny		Pomeranč	
Třešně			

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

#### SYMBOL JOKER

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. V některých případech však přijde jako násobící, který navíc vynásobí výhru z výherní linie dvěma.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS






Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	272,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

 3x 10 000 Kč	 3x 80 000 Kč Zdvojnásobí výhru v linii
 3x 8 000 Kč	 3x 8 000 Kč
 3x 5 000 Kč	 3x 5 000 Kč
 3x 2 000 Kč	 3x 2 000 Kč
 3x 1 000 Kč	

## název hry: TURBO SLOTS

## PRAVIDLA HRY

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Robot (Wild)		Hrozen	
Bar		Třešně	
Diamant		Citron	
Kiwi		Meloun	
Švestka		Pomeranč	
Zvonek		Sedma	

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (ROBOT), který nahrazuje jakýkoli symbol.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

**NÁSOBENÍ VÝHRY**

Padne-li devět, případně dvanáct nebo patnáct, shodných symbolů T řešeň, nebo Citron, nebo Pomeranč nebo Kiwi na prvních třech, případně čtyřech nebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek nebo pětinasobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinasobek za patnáct shodných symbolů.

**SYMBOL WILD**

Symbol Robot (Wild) - nahrazuje jakýkoli symbol.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci se začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

**PARAMETRY HRY**

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč



## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

WILD		MULTIPLIER																		
																				
	<table border="1"> <tr><td>5x</td><td>256 000 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>64 000 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>12 000 Kč</td></tr> <tr><td>2x</td><td>6 000 Kč</td></tr> </table>	5x	256 000 Kč	4x	64 000 Kč	3x	12 000 Kč	2x	6 000 Kč		<table border="1"> <tr><td>5x</td><td>500 000 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>128 000 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>16 000 Kč</td></tr> <tr><td>2x</td><td>8 000 Kč</td></tr> </table>	5x	500 000 Kč	4x	128 000 Kč	3x	16 000 Kč	2x	8 000 Kč	
5x	256 000 Kč																			
4x	64 000 Kč																			
3x	12 000 Kč																			
2x	6 000 Kč																			
5x	500 000 Kč																			
4x	128 000 Kč																			
3x	16 000 Kč																			
2x	8 000 Kč																			
	<table border="1"> <tr><td>5x</td><td>64 000 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>12 000 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>6 000 Kč</td></tr> <tr><td>2x</td><td>3 000 Kč</td></tr> </table>	5x	64 000 Kč	4x	12 000 Kč	3x	6 000 Kč	2x	3 000 Kč		<table border="1"> <tr><td>5x</td><td>128 000 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>16 000 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>8 000 Kč</td></tr> <tr><td>2x</td><td>4 000 Kč</td></tr> </table>	5x	128 000 Kč	4x	16 000 Kč	3x	8 000 Kč	2x	4 000 Kč	
5x	64 000 Kč																			
4x	12 000 Kč																			
3x	6 000 Kč																			
2x	3 000 Kč																			
5x	128 000 Kč																			
4x	16 000 Kč																			
3x	8 000 Kč																			
2x	4 000 Kč																			
	<table border="1"> <tr><td>5x</td><td>16 000 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>6 000 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>3 000 Kč</td></tr> </table>	5x	16 000 Kč	4x	6 000 Kč	3x	3 000 Kč		<table border="1"> <tr><td>5x</td><td>32 000 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>8 000 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>4 000 Kč</td></tr> </table>	5x	32 000 Kč	4x	8 000 Kč	3x	4 000 Kč					
5x	16 000 Kč																			
4x	6 000 Kč																			
3x	3 000 Kč																			
5x	32 000 Kč																			
4x	8 000 Kč																			
3x	4 000 Kč																			
	<table border="1"> <tr><td>5x</td><td>4 000 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>2 000 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>1 000 Kč</td></tr> </table>	5x	4 000 Kč	4x	2 000 Kč	3x	1 000 Kč		<table border="1"> <tr><td>5x</td><td>8 000 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>4 000 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>2 000 Kč</td></tr> </table>	5x	8 000 Kč	4x	4 000 Kč	3x	2 000 Kč					
5x	4 000 Kč																			
4x	2 000 Kč																			
3x	1 000 Kč																			
5x	8 000 Kč																			
4x	4 000 Kč																			
3x	2 000 Kč																			

## název hry: WAR OF THE TITANS

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Kerberos (WILD)	Sova
Trojzubec	Harfa
Blesk	Omega
Medúza	Sigma
Helma	Delta
Sandály	Fí

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WAR OF THE TITANS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WAR OF THE TITANS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Trojzubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

#### NÁSOBENÍ VÝHRY

Padne-li devět, případně dvanáct anebo patnáct, shodných symbolů OMEGA, nebo SIGMA, nebo DELTA anebo Fí na prvních třech, případně čtyřech anebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek anebo pětínásobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětínásobek za patnáct shodných symbolů.

## SYMBOL KERBEROS



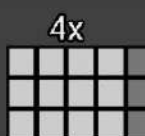





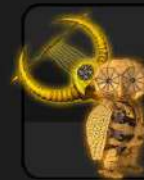



Symbol WILD (Kerberos) nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

WILD		MULTIPLIER		
		3x	4x	5x
				
	5x 256 000 Kč 4x 64 000 Kč 3x 12 000 Kč 2x 6 000 Kč		5x 500 000 Kč 4x 128 000 Kč 3x 16 000 Kč 2x 8 000 Kč	
	5x 64 000 Kč 4x 12 000 Kč 3x 6 000 Kč 2x 3 000 Kč		5x 128 000 Kč 4x 16 000 Kč 3x 8 000 Kč 2x 4 000 Kč	
	4x 16 000 Kč 3x 6 000 Kč 2x 3 000 Kč		4x 32 000 Kč 3x 8 000 Kč 2x 4 000 Kč	
	4x 4 000 Kč 3x 2 000 Kč 2x 1 000 Kč		4x 8 000 Kč 3x 4 000 Kč 2x 2 000 Kč	

## název hry: WILD FRUITS

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Košík

Třešně

Citróny

Melouny

Pomeranče

Švestky

Kiwi

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

#### KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

#### POPIS FUNKCE CRISS-CROSS








Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	135,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

	3x	10 000 Kč		3x	5 000 Kč
	3x	8 000 Kč		3x	2 000 Kč
	3x	5 000 Kč		3x	1 000 Kč
	3x	2 000 Kč			

## název hry: WOODEN FRUITS

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Dřevorubec (WILD)

Meloun

Hrozny

Švestka

Pomeranč

Citron

Třešně

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WOODEN FRUITS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WOODEN FRUITS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

#### SYMBOL DŘEVORUBEC

Symbol DŘEVORUBEC nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS







Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

	3x	10 000 Kč		3x	5 000 Kč
	3x	8 000 Kč		3x	2 000 Kč
	3x	5 000 Kč		3x	1 000 Kč
	3x	2 000 Kč			

název hry: HORUS EYE

## PRAVIDLA HRY

### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Wild



Jestřáb



Randomizer



Sarkofág



Multiplier



Ankh



Respin



Tutanchamon



Mystery



Sfinga



Scarabeus



Stéla



Mumie



### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HORUS EYE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HORUS EYE je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.



## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

## SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

## SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

## SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

## SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

	1x 2 000 Kč–20 000 Kč			
	3x 10 000 Kč			
	3x 4 000 Kč		3x 4 000 Kč	
	3x 3 000 Kč		3x 3 000 Kč	
	3x 1 000 Kč		3x 2 000 Kč	
	3x 400 Kč		3x 1 000 Kč	

**název hry: RICH FISH**

## PRAVIDLA HRY

### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Perutýn		Želva	
Zobec		A	
Krab		K	
Medúza		Q	
Mořský koník		J	
Hvězdice		Wild	

### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH FISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH FISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

**NÁSOBENÍ VÝHRY**

Padne-li devět, případně dvanáct nebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K nebo A na prvních třech, případně čtyřech nebo pěti válcích, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek nebo pětinasobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinasobek za patnáct shodných symbolů.

**SYMBOL WILD**

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

**PARAMETRY HRY**

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.













WILD		MULTIPLIER			
		3x	4x	5x	
	5x	256 000 Kč		5x	500 000 Kč
	4x	32 000 Kč		4x	128 000 Kč
	3x	12 000 Kč		3x	16 000 Kč
	2x	6 000 Kč		2x	8 000 Kč
	5x	64 000 Kč		5x	128 000 Kč
	4x	12 000 Kč		4x	16 000 Kč
	3x	6 000 Kč		3x	8 000 Kč
	2x	3 000 Kč		2x	4 000 Kč
	5x	16 000 Kč		5x	32 000 Kč
	4x	6 000 Kč		4x	8 000 Kč
	3x	3 000 Kč		3x	4 000 Kč
	5x	4 000 Kč		5x	8 000 Kč
	4x	2 000 Kč		4x	4 000 Kč
	3x	1 000 Kč		3x	2 000 Kč

## název hry: GANGSTER WORLD

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Bonus		Q	
Wild		K	
Molotov		Peníze	
Nevěstka		Šerif	
A		Brokovnice	
J		Whiskey	

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GANGSTER WORLD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GANGSTER WORLD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

#### SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

**SPECIÁLNÍ BONUS**

Pokud je hra nevýherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

**Vyřazení symbolem WILD**

Symbol Wild může vyřadit některé symboly svým nahrazením a vytvořit tak výherní linii.

**Exploze symbolem MOLOTOV**

Symbol Molotov exploduje a symboly umístěné v jeho blízkosti zmizí. V případě, že je symbolů Molotov více, nastane řetězová reakce. Prázdná místa jsou pak shora doplněna novými symboly, které v kombinaci se stávajícími vytvoří výherní linii.

**Sražení symbolu gangsterem - Batsmash**

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a pálkou srazí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

**Brokovnice**

Po zastavení válců přijde na obrazovku gangster a sestřelí několik symbolů z herního pole. Prázdná místa jsou pak doplněna shora novými symboly, které spolu se stávajícími vytvoří výherní linii.

**Symbol WANTED**

Pokud se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J, minimálně však v počtu pěti symbolů, tak se symboly uzamknou a válce se několikrát zdarma otočí. Dojde ke sbírání příslušných písmen tak dlouho, dokud nevznikne alespoň jedna výherní linie. Po jejich posbírání se symboly odemknou a vyhodnotí se výherní linie.

**BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA**

Symbol BONUS je scatter. Padne-li linie symbolů BONUS kdekoli na válkách, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními.

Při vstupu do bonusové hry si může hráč zvolit jednu ze tří map (trasa jízdy). V závislosti na volbě mapy může hráč získat bonusová kola navíc, nebo peněžní obnos anebo nemusí získat nic.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů Q, nebo K, nebo A anebo J. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

**POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER**

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

**PARAMETRY HRY**

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

	TŘI SYMBOLY BONUS SPOUŠTÍ BONUSOVOU HRU S EXTRA VÝHROU.			KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.	
<b>BONUS</b>			<b>WILD</b>		
	5x	80 000 Kč		5x	200 000 Kč
	4x	32 000 Kč		4x	60 000 Kč
	3x	16 000 Kč		3x	40 000 Kč
	2x	8 000 Kč		2x	20 000 Kč
	5x	16 000 Kč		5x	32 000 Kč
	4x	6 000 Kč		4x	8 000 Kč
	3x	2 000 Kč		3x	4 000 Kč
	5x	4 000 Kč		5x	8 000 Kč
	4x	2 000 Kč		4x	4 000 Kč
	3x	1 000 Kč		3x	1 000 Kč



## název hry: CRYSTAL MINERS

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Wild		Smaragd	
Bonus Wild		Galenit	
Bonus		Fluorit	
Topaz		Granát	
Akvamarín		Zlato	
Křišťál			

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CRYSTAL MINERS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CRYSTAL MINERS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

## SYMBOL BONUS WILD

Symbol BONUS WILD je přítomen pouze v bonusové hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během bonusové hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ HRA

Bonusová hra je spouštěna po výhře BONUS symbolů s určitým počtem bonusových otočení zdarma dle tabulky výher umístěné na horní obrazovce. V průběhu každého otočení je umístěn náhodný počet BONUS WILD symbolů na náhodném počtu válců. Při zastavení válců náhodný počet BONUS WILD symbolů zmizí (spadne), a z těch, které zůstanou, se může vytvořit výherní kombinace. Umístění BONUS WILD symbolů nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD je přítomen pouze v základní (nebonusové) hře a samostatně nevytváří žádnou výherní linii. Ve výherních liniích během základní hry nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

## BONUSOVÁ FUNKCE RESPIN

Čtyři stejné symboly SMARAGD nebo AKVAMARÍN nebo KŘIŠŤÁL umístěné nad sebou na jednom válci vytvoří jeden kolosální symbol přes celý válec a spustí zdarma funkci RESPIN. Při funkci RESPIN dojde k jednomu volnému otočení všemi válci, kromě válců, na kterých vznikl kolosální symbol. Funkce RESPIN je spuštěna pouze jednou, a to i v případě, že je vytvořeno více kolosálních symbolů.

## BONUSOVÁ FUNKCE SWAP

Na nevýherní obrazovce může dojít k náhodné záměně dvou sousedících symbolů mezi sebou, pro možnost vytvoření výherní kombinace. Rovněž může dojít k záměně více párů najednou na jedné nevýherní obrazovce.

## BONUSOVÁ FUNKCE MINING

V průběhu točení válců může náhodně dojít ke spuštění proudu lávy na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Z něj je postavami Minerů vytažen náhodný počet kusů náhodného jednoho typu symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu WILD. Následně jsou vytažené symboly umístěny na náhodná místa na válcích a dojde k vytvoření výherních kombinací. Tuto bonusovou funkci nelze nijak ovlivnit interakcí hráče.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85.00 - 99.00 %	5,00 Kč	1 000 Kč	500 000 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

 <p><b>WILD</b></p>	<p>Symbol WILD může nahradit každý symbol kromě symbolu BONUS.</p>	 <p><b>BONUS</b></p>	<table border="1"> <tr> <td>5x</td> <td>15</td> <td rowspan="3"><b>VOLNÁ OTOČE NÍ</b></td> </tr> <tr> <td>4x</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td>3x</td> <td>5</td> </tr> </table> <p>Random appear wild každé bonusové otočce.</p> 	5x	15	<b>VOLNÁ OTOČE NÍ</b>	4x	10	3x	5					
5x	15	<b>VOLNÁ OTOČE NÍ</b>													
4x	10														
3x	5														
	<table border="1"> <tr> <td>5x</td> <td>5 000 Kč</td> </tr> <tr> <td>4x</td> <td>1 000 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x</td> <td>400 Kč</td> </tr> </table>	5x	5 000 Kč	4x	1 000 Kč	3x	400 Kč		<table border="1"> <tr> <td>5x</td> <td>200 000 Kč</td> </tr> <tr> <td>4x</td> <td>16 000 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x</td> <td>1 600 Kč</td> </tr> </table>	5x	200 000 Kč	4x	16 000 Kč	3x	1 600 Kč
5x	5 000 Kč														
4x	1 000 Kč														
3x	400 Kč														
5x	200 000 Kč														
4x	16 000 Kč														
3x	1 600 Kč														
	<table border="1"> <tr> <td>5x</td> <td>3 600 Kč</td> </tr> <tr> <td>4x</td> <td>800 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x</td> <td>400 Kč</td> </tr> </table>	5x	3 600 Kč	4x	800 Kč	3x	400 Kč		<table border="1"> <tr> <td>5x</td> <td>10 000 Kč</td> </tr> <tr> <td>4x</td> <td>1 200 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x</td> <td>400 Kč</td> </tr> </table>	5x	10 000 Kč	4x	1 200 Kč	3x	400 Kč
5x	3 600 Kč														
4x	800 Kč														
3x	400 Kč														
5x	10 000 Kč														
4x	1 200 Kč														
3x	400 Kč														
	<table border="1"> <tr> <td>5x</td> <td>3 200 Kč</td> </tr> <tr> <td>4x</td> <td>600 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x</td> <td>200 Kč</td> </tr> </table>	5x	3 200 Kč	4x	600 Kč	3x	200 Kč		<table border="1"> <tr> <td>5x</td> <td>3 600 Kč</td> </tr> <tr> <td>4x</td> <td>800 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x</td> <td>400 Kč</td> </tr> </table>	5x	3 600 Kč	4x	800 Kč	3x	400 Kč
5x	3 200 Kč														
4x	600 Kč														
3x	200 Kč														
5x	3 600 Kč														
4x	800 Kč														
3x	400 Kč														
	<table border="1"> <tr> <td>5x</td> <td>3 000 Kč</td> </tr> <tr> <td>4x</td> <td>400 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x</td> <td>200 Kč</td> </tr> </table>	5x	3 000 Kč	4x	400 Kč	3x	200 Kč		<table border="1"> <tr> <td>5x</td> <td>3 000 Kč</td> </tr> <tr> <td>4x</td> <td>400 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x</td> <td>200 Kč</td> </tr> </table>	5x	3 000 Kč	4x	400 Kč	3x	200 Kč
5x	3 000 Kč														
4x	400 Kč														
3x	200 Kč														
5x	3 000 Kč														
4x	400 Kč														
3x	200 Kč														

## název hry: BLOOD REVIVAL

## PRAVIDLA HRY

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Upír		Srdce	
Socha (Bonus)		A	
Žena		K	
Rakev		Q	
Kříž		J	
Česnek		Wild (kád lidí)	

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD REVIVAL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD REVIVAL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válkách, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou (řetězem) a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85.00 – 99.00 %	5,00 Kč	1 000 Kč	250 000 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

		<p><b>KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.</b></p>	
	5x	200 000 Kč	 <p><b>TŘI SYMBOLY BONUS SPOUŠTÍ BONUSOVOU HRU S EXTRA VÝHROU.</b></p>
	4x	60 000 Kč	
	3x	40 000 Kč	
	2x	20 000 Kč	
	5x	80 000 Kč	
	4x	32 000 Kč	
	3x	16 000 Kč	
	2x	8 000 Kč	
	5x	24 000 Kč	
	4x	8 000 Kč	
	3x	4 000 Kč	
	5x	8 000 Kč	
	4x	4 000 Kč	
	3x	1 000 Kč	

## název hry: GOLDEN TREASURE

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Truhla	Pomeranč
Třešně	Švestka
Citrón	Červená sedma
Meloun	Víno

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN TREASURE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN TREASURE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

#### SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li nejméně 3 symboly TRUHLA kdekoli na válcích, získává hráč až 58 bonusových otočení zdarma. Hráč vybere vždy dvě nebo více truhel a tak odkryje svůj získaný počet volných otočení zdarma. Výběr se uskutečňuje dotykem na příslušné truhly na dotykové obrazovce.

Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

#### BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).



## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85.00 - 99.00%	5, 00 Kč	1000,00 Kč	500 000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 CZK.

	5x	50 000 Kč		5x	40 000 Kč
<b>BONUS</b>	4x	10 000 Kč		4x	10 000 Kč
	3x	2 000 Kč		3x	4 000 Kč
	5x	100 000 Kč		5x	40 000 Kč
	4x	40 000 Kč		4x	10 000 Kč
	3x	10 000 Kč		3x	4 000 Kč
	5x	40 000 Kč		5x	100 000 Kč
	4x	10 000 Kč		4x	40 000 Kč
	3x	4 000 Kč		3x	10 000 Kč
	5x	1 000 000 Kč		5x	40 000 Kč
	4x	200 000 Kč		4x	10 000 Kč
	3x	20 000 Kč		3x	4 000 Kč
				2x	1 000 Kč

## název hry: APOLLO EUROPEAN ROULETTE

### PRAVIDLA HRY

#### CÍL

Apollo European Roulette je Internetová technická hra, ve které Účastník hazardní hry vsází pomocí mincí na hrací pole rulety s čísly od 0 do 36 nebo jejich kombinace.

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO EUROPEAN ROULETTE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s plátnem a racetrackem. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra** a **Sázka**, tlačítka **Zpět**, **START** a sada mincí pro pokládání sázky. Sázející si vybere mince odpovídající hodnoty a klikem na konkrétní pozici vloží tuto částku do hry, dle tabulky sázek. Kolo rulety se roztočí stisknutím tlačítka **START**. Kulička po dotočení kola rulety zůstane v jedné z 37 pozic. Dle nastavené sázky hráč vyhrává, nebo prohrává. V případě výhry zůstávají mince na výherních pozicích v sázce pro další hru.

- Pole **KREDIT** zobrazuje celkové množství peněz, které má Účastník hazardní hry k dispozici.
- Pole **VÝHRA** zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vyhrál v poslední odehrané hře.
- Pole **SÁZKA** zobrazuje částku, kterou Účastník hazardní hry vkládá do aktuální hry.
- Tlačítka **ORPHANS**, **ZERO GAME**, **SERIE 0/2/3** a **SERIE 5/8** – vsadí danou sérii sázek
- Tlačítko **NEIGHBOURS** – zobrazí **RACETRACK** pro možnost nastavení sázky „sousedi“.
- Tlačítka **+/-** v sekci **RACETRACK** - nastaví počet vsazených polí na každé straně od aktuálně vybraného čísla.



## VÝHERNÍ POMĚRY A VÝHERNÍ TABULKA

Účastník hazardní hry může minci položit na jedno nebo více konkrétních čísel.

- 1 číslo - 35:1
- 2 čísla - 17:1
- 3 čísla - 11:1
- 4 čísla - 8:1
- 6 čísel - 5:1
- 12 čísel - 2:1
- 18 čísel - 1:1

..

V případě, že Účastník hazardní hry vyhraje, získá výhru podle výherního poměru plus hodnotu své sázky. Pokud je tedy například výherní poměr 35:1, pak Účastník hazardní hry dostane 36 mincí. Vklady se do výherního poměru nepočítají.

Sázky	
Druh sázky	Kurz
Přímá sázka - 1 číslo	36
Dělená sázka - 2 čísla	18
Sázka na uličku - 3 čísla	12
Rohová sázka - 4 čísla	9
Sázka na řadu – 6 čísel	6
Sázka na tucet – 12 čísel	3
Sázka na sloupec – 12 čísel	3
Červená / Černá – 18 čísel	2
Sudá / Lichá – 18 čísel	2
Nízká / Vysoká – 18 čísel	2

## TYPY SÁZEK

Standardní typy sázek:

- **Přímá sázka – 1 číslo** – Minci lze položit na kterékoliv číslo včetně nuly.
- **Dělená sázka – 2 čísla** - Minci lze položit na kterékoliv dvě sousedící čísla tak, že se položí na čáru, která tato dvě čísla odděluje. Také lze umístit minci na čáru oddělující 0 a 1, 2 a 3.
- **Sázka na uličku – 3 čísla** – Mince se pokládá na tři čísla na vnější okrajovou čáru hracího pole, vedle odpovídající řady tří čísel. Také je možno položit minci na 0, 1 a 2 stejně jako na 0, 2 a 3.
- **Rohová sázka – 4 čísla** - Mince se pokládá na kříž rozdělující daná čtyři čísla. Lze tak vsadit i na čísla 0, 1, 2 a 3.
- **Sázka na řadu – 6 čísel** - Sázka na řadu pokrývá dvě sázky na uličku, tedy šest různých čísel ve dvou řadách po třech. Mince se umísťuje na nejbližší okrajovou čáru hracího pole rulety, a to na místo, kde se kříží s čarou oddělující dané dvě řady.
- **Sázka na tucet – 12 čísel** – Mince se pokládá do jednoho ze tří polí označených „1st 12“, „2nd 12“ nebo „3rd 12“.
- **Sázka na sloupec – 12 čísel** – Na pravé straně hracího pole rulety jsou tři pole označená „2:1“. Mince se umístí do jednoho z těchto polí, čímž se vsadí na všech 12 čísel v daném řádku, mimo čísla 0.
- **Černá/červená, Sudá/Lichá, nebo Nízká/Vysoká – 18 čísel** – Položením mince na jedno z nejnižších hracích polí „1-18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČERNÁ“, „ODD“, nebo „19-36“ se vsadí na polovinu hracího pole mimo čísla 0. Každé pole zahrnuje 18 čísel.

## PODÁNÍ SÁZKY

Účastník hazardní hry si vybere minci odpovídající hodnoty a položí na konkrétní pozici. V rámci jedné hry (jednoho zatočení ruletového kola) lze ve fázi sázení uskutečnit více dílčích sázek (položit více mincí na více míst), avšak součet hodnot vsazených mincí nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry.



- Tlačítko REBET rozloží mince tak, jak byli rozloženy při poslední sázce. Takto opakovanou sázku lze ještě zrušit, nebo upravit před zahájením hry.



- Tlačítko SMAŽ VŠE vymaže celou aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko ZDVOJNÁSOBIT zdvojnásobí aktuálně položenou sázku.



- Tlačítko KROK ZPĚT vymaže poslední krok položené sázky.

Speciální série sázek:

Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Velká série (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 mince) 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35



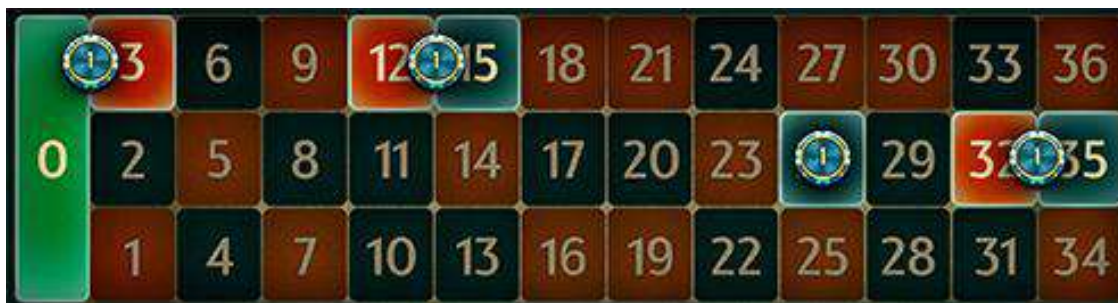
Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Malá série (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36



Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Orphans (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34

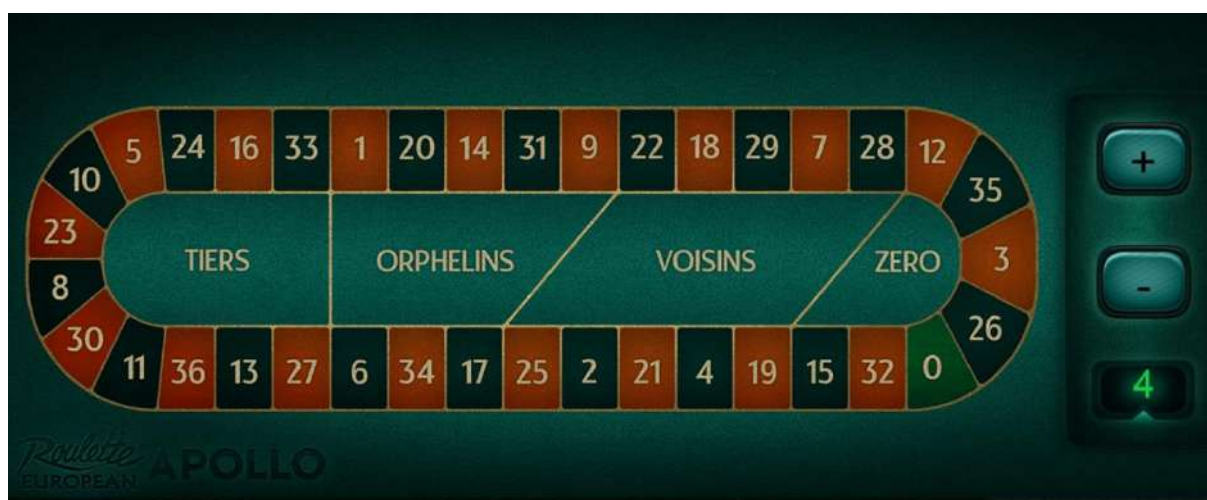


Typ série	Počet mincí	Rozložení mincí
Zero spiel (ZERO SPIEL)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35



## RACETRACK

Racetrack se spustí tlačítkem SOUSEDĚ a slouží ke speciálnímu typu sázení. Tlačítkem plus a mínus, se nastaví příslušný počet vsazených polí od 1 do 8 od hráčem vybraného pole s číslem. Na sázky typu SOUSEDI se nevztahuje tlačítko REBET.



## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
97.30 %	5,00 Kč	1 000 Kč	36 000Kč	> 2sec.	48 600 Kč

## název hry: OCCULTUM 81

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Modrý Wild		Kotlík	
Červený Wild		Elixír	
Křišťálová koule		Kámen	
Lebka		Podkova	
Kniha			

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony OCCULTUM 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

OCCULTUM 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (modrý nebo červený), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě jiného symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

#### SYMBOL MODRÝ WILD

Modrý symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě červeného symbolu WILD. Výhra za linii obsahující alespoň jeden modrý symbol WILD je násobena x2.

## SYMBOL ČERVENÝ WILD

Červený symbol WILD samostatně nevytváří žádnou výherní kombinaci. Ve výherních liniích nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě modrého symbolu WILD.

## BONUSOVÁ FUNKCE KOUZLO

Během hry se náhodně objeví svitek s určitým piktogramem, který spustí jedno z níže uvedených kouzel. Tato bonusová funkce není nikterak závislá na interakci hráče

### Kouzlo vyvolání

Svitek s příslušným piktogramem spouští kouzlo, které přivolá červené, modré nebo obě KOLA ŠTĚSTÍ.

### Kouzlo třídění

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které přeskupí náhodně symboly do kombinace výherní o jedné nebo více výherních linií.

### Kouzlo náhodných Wildů

Svitek s příslušným piktogramem spouští v nevýherní kombinaci kouzlo, které vyvolá náhodný počet letících červených a modrých symbolů WILD. Některé z letících symbolů WILD se náhodně zachytí na náhodných pozicích a mohou tak umožnit vytvoření jedné nebo více výherních kombinací.

## MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ

MODRÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Modré kolo štěstí se zdarma roztáčí stlačením tlačítka START a výška výhry je určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry.

## ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ

ČERVENÉ KOLO ŠTĚSTÍ se spouští pomocí bonusové funkce KOUZLO VYVOLÁNÍ a umožňuje získat dodatečnou výhru.

Červené kolo štěstí má 3 úrovně a roztáčí se zdarma stlačením tlačítka START. V každé úrovni je výška výhry určena hodnotou ve zvýrazněném výherním poli po zastavení kola. Každá úroveň má jiný rozsah možné výhry, počínaje 1. nejnižší, konče 3. nejvyšší. V 1. a 2. úrovni se kolo může zastavit na poli se speciálním symbolem „>>>“, který umožní postup do další úrovně, a tím umožní vyhrát výhru ve vyšší úrovni. Stejně tak může nastat situace, kdy se kolo nezastaví na symbolu „>>>“ a hráč tak získá výhru pouze v dané úrovni a do další již nepostupuje. Každé otočení kola je zdarma. Jakákoliv interakce hráče, počínaje spuštěním kola tlačítkem START, nemá vliv na výši výhry ani postup do jiné úrovně.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.



## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	340 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.



## WILD symbols:



Červený i modrý symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.  
Výhra za linii s modrým symbolem WILD je násobena 2x.

	4x	10.000,00 Kč
	4x	2.000,00 Kč
	4x	10.000,00 Kč
	4x	1.000,00 Kč
	4x	2.000,00 Kč
	4x	1.000,00 Kč
	4x	1.000,00 Kč

## název hry: SIZZLE FIRE

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Hvězda (Scatter)		Meloun	
Sedma		Pomeranč	
Hrozny		Citron	
Švestka		Třešně	

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SIZZLE FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SIZZLE FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v 5 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

#### POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER









"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

 <ul style="list-style-type: none"> <li>5x 100 000,00 Kč</li> <li>4x 40 000,00 Kč</li> <li>3x 10 000,00 Kč</li> </ul>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>5x 500 000,00 Kč</li> <li>4x 200 000,00 Kč</li> <li>3x 20 000,00 Kč</li> </ul>
 <ul style="list-style-type: none"> <li>5x 40 000,00 Kč</li> <li>4x 10 000,00 Kč</li> <li>3x 4 000,00 Kč</li> </ul>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>5x 100 000,00 Kč</li> <li>4x 40 000,00 Kč</li> <li>3x 10 000,00 Kč</li> </ul>
 <ul style="list-style-type: none"> <li>5x 40 000,00 Kč</li> <li>4x 10 000,00 Kč</li> <li>3x 4 000,00 Kč</li> </ul>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>5x 40 000,00 Kč</li> <li>4x 10 000,00 Kč</li> <li>3x 4 000,00 Kč</li> </ul>
 <ul style="list-style-type: none"> <li>5x 50 000,00 Kč</li> <li>4x 10 000,00 Kč</li> <li>3x 2 000,00 Kč</li> </ul> <p>Tři až pět symbolů SCATTER kdekoliv na obrazovce utvoří výherní kombinaci</p>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>5x 40 000,00 Kč</li> <li>4x 10 000,00 Kč</li> <li>3x 4 000,00 Kč</li> <li>2x 1 000,00 Kč</li> </ul>

## název hry: SLOT BIRDS 81

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Bonus (b)		Kachna (d)	
Wild (w)		Kohout (c)	
Mystery (m)		Sup (v)	
Modrý (e)		Zelený (g)	
Pistáciový (p)			

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SLOT BIRDS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SLOT BIRDS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## TETRIS

V případě výhry se symboly (s výjimkou "Bonus" symbolů), které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

## SYMBOL SUP

Symbol Sup, může náhodně odletět mimo obrazovku. Vzniklé místo se zaplní symboly shora a může být přičtena výhra za případnou výherní kombinaci.

## SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

## SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a MYSTERY. Wild se může "rozletět" na několik dalších symbolů wild a přeměnit tak na symboly wild další symboly. Symbol WILD může tedy v některých případech náhodně nahradit několik dalších náhodných symbolů, symbolem WILD. Tzn. že ze symbolu WILD začnou vylétávat ptáci, kteří následně dosednou na náhodně vybrané symboly kdekoli na válcích. Tyto náhodně vybrané symboly jsou díky těmto vylétávajícím ptákům nahrazeny symbolem WILD. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3 anebo 4 symboly BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 bonusových otočení zdarma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	320 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	
	VOLNÁ OTČENÍ	
	4x	20
3x	10	
SCATTER		
	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	
	KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X	
	8x	
4x		
2x		
	ZÁKLADNÍ HRA	
	VÝHRA	
	4x	20.000,00 Kč–80.000,00 Kč
3x	5.000,00 Kč–15.000,00 Kč	
BONUSOVÁ HRA		
VÝHRA		
	ZÁKLADNÍ HRA	
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
	4x	160.000,00 Kč 2x
3x	16.000,00 Kč 2x 4x	
BONUSOVÁ HRA		
VÝHRA		
DOSTUPNÉ NÁSOBITELE		
3x	16.000,00 Kč	2x 4x
	ZÁKLADNÍ HRA	
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
	4x	40.000,00 Kč 2x 4x
3x	4.000,00 Kč 2x 4x	
BONUSOVÁ HRA		
VÝHRA		
DOSTUPNÉ NÁSOBITELE		
4x	40.000,00 Kč	2x
3x	4.000,00 Kč	2x 4x
	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
	4x	4.000,00 Kč 2x 4x 8x
3x	1.000,00 Kč 2x 4x	
	ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA	
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
	4x	2.000,00 Kč 2x 4x 8x
3x	1.000,00 Kč 2x 4x	

## název hry: TURBO SLOTS 81

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Robot		Hrozen	
Multiplier		Třešně	
Bar		Meloun	
Diamant		Pomeranč	
Zvonek		Sedma	

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBO SLOTS 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBO SLOTS 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (robot), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.



**SYMBOL MULTIPLIER WILD**

Symbol MULTIPLIER WILD má funkci WILD. Každý tento symbol obsažený ve výherní kombinaci násobí výhru dvěma. Tento symbol se vyskytuje na válcih 2 až 4.

**SYMBOL WILD**

Symbol Robot (Wild) nahrazuje jakýkoli symbol. Tento symbol se vyskytuje na válcih 2 až 4.

Ve výjimečných případech může nastat situace, kdy:

- symbol Robot na válci začne rotovat a zamíchá ostatními symboly.
- symbol Robot může náhodně přiletět na obrazovku v libovolném počtu a nahradit některé symboly.
- symbol Robot se na válci roztáhne na výšku.

**POPIS FUNKCE CRISS-CROSS**

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcih. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

**PARAMETRY HRY**

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	320 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

 KAŽDÝ SYMBOL MULTIPLIER WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X		 WILD SYMBOL NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY			
	4x	160.000,00 Kč		4x	60.000,00 Kč
	3x	16.000,00 Kč		3x	6.000,00 Kč
	4x	40.000,00 Kč		4x	4.000,00 Kč
	3x	4.000,00 Kč		3x	1.000,00 Kč
	4x	4.000,00 Kč		4x	4.000,00 Kč
	3x	1.000,00 Kč		3x	1.000,00 Kč
	4x	4.000,00 Kč		4x	2.000,00 Kč
	3x	1.000,00 Kč		3x	1.000,00 Kč

## název hry: ATLANTIS

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Perla  
Klaun  
Krab  
Ježík  
Želva  
Mořská hvězdice  
Chobotnice  
A  
K  
Q  
J  
10  
9

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ATLANTIS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ATLANTIS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

**SYMBOL BONUS**

Padne-li 3 nebo více symbolů PERLA získává hráč automaticky 15 bonusových otočení zdarma.

**SYMBOL KLAUN**

Symbol KLAUN má funkci WILD (nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA). Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

**BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA**












Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů PERLA. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi. (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

**PARAMETRY HRY**

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000.00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

		FREE SPINS	
	5x	250 000 Kč	15
	4x	20 000 Kč	15
	3x	5 000 Kč	15
	2x	2 000 Kč	
<b>BONUS</b>			
	5x	500 000 Kč	
	4x	300 000 Kč	
	3x	50 000 Kč	
	NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMÉ PEREL		
<b>WILD</b>			
	5x	150 000 Kč	
	4x	25 000 Kč	
	3x	5 000 Kč	
	2x	400 Kč	
	5x	80 000 Kč	
	4x	20 000 Kč	
	3x	4 000 Kč	
		5x	50 000 Kč
4x		15 000 Kč	
3x		3 000 Kč	
		5x	25 000 Kč
	4x	10 000 Kč	
	3x	2 000 Kč	
		5x	20 000 Kč
4x		5 000 Kč	
3x		1 000 Kč	
		5x	20 000 Kč
	4x	5 000 Kč	
	3x	1 000 Kč	
		5x	20 000 Kč
4x		5 000 Kč	
3x		1 000 Kč	
		5x	20 000 Kč
	4x	5 000 Kč	
	3x	1 000 Kč	
		5x	20 000 Kč
4x		5 000 Kč	
3x		1 000 Kč	
2x		400 Kč	

**název hry: BLOOD**

## PRAVIDLA HRY

### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Upír  
Socha  
Žena  
Rakev  
Kříž  
Česnek  
Srdce  
  
A  
  
K  
  
Q  
  
J  
  
Wild (kád' lidí)

### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLOOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLOOD je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (kád' lidí), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

**NÁSOBENÍ VÝHRY**

Padne-li devět, případně dvanáct nebo patnáct, shodných symbolů J, nebo Q, nebo K nebo A na prvních třech, případně čtyřech nebo pěti válci, získává hráč automaticky trojnásobek, případně čtyřnásobek nebo pětinasobek výhry. Resp. trojnásobek za devět shodných symbolů, čtyřnásobek za dvanáct shodných symbolů a pětinasobek za patnáct shodných symbolů.

**SYMBOL WILD**

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

**PARAMETRY HRY**

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

 <table border="1"> <tr><td>5x</td><td>500 000 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>128 000 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>16 000 Kč</td></tr> <tr><td>2x</td><td>8 000 Kč</td></tr> </table>	5x	500 000 Kč	4x	128 000 Kč	3x	16 000 Kč	2x	8 000 Kč	 <table border="1"> <tr><td>5x</td><td>256 000 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>32 000 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>12 000 Kč</td></tr> <tr><td>2x</td><td>6 000 Kč</td></tr> </table>	5x	256 000 Kč	4x	32 000 Kč	3x	12 000 Kč	2x	6 000 Kč
5x	500 000 Kč																
4x	128 000 Kč																
3x	16 000 Kč																
2x	8 000 Kč																
5x	256 000 Kč																
4x	32 000 Kč																
3x	12 000 Kč																
2x	6 000 Kč																
 <table border="1"> <tr><td>5x</td><td>128 000 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>16 000 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>8 000 Kč</td></tr> <tr><td>2x</td><td>4 000 Kč</td></tr> </table>	5x	128 000 Kč	4x	16 000 Kč	3x	8 000 Kč	2x	4 000 Kč	 <table border="1"> <tr><td>5x</td><td>64 000 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>12 000 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>6 000 Kč</td></tr> <tr><td>2x</td><td>3 000 Kč</td></tr> </table>	5x	64 000 Kč	4x	12 000 Kč	3x	6 000 Kč	2x	3 000 Kč
5x	128 000 Kč																
4x	16 000 Kč																
3x	8 000 Kč																
2x	4 000 Kč																
5x	64 000 Kč																
4x	12 000 Kč																
3x	6 000 Kč																
2x	3 000 Kč																
 <table border="1"> <tr><td>5x</td><td>32 000 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>8 000 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>4 000 Kč</td></tr> </table>	5x	32 000 Kč	4x	8 000 Kč	3x	4 000 Kč	 <table border="1"> <tr><td>5x</td><td>16 000 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>6 000 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>3 000 Kč</td></tr> </table>	5x	16 000 Kč	4x	6 000 Kč	3x	3 000 Kč				
5x	32 000 Kč																
4x	8 000 Kč																
3x	4 000 Kč																
5x	16 000 Kč																
4x	6 000 Kč																
3x	3 000 Kč																
 <table border="1"> <tr><td>5x</td><td>8 000 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>4 000 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>2 000 Kč</td></tr> </table>	5x	8 000 Kč	4x	4 000 Kč	3x	2 000 Kč	 <table border="1"> <tr><td>5x</td><td>4 000 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>2 000 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>1 000 Kč</td></tr> </table>	5x	4 000 Kč	4x	2 000 Kč	3x	1 000 Kč				
5x	8 000 Kč																
4x	4 000 Kč																
3x	2 000 Kč																
5x	4 000 Kč																
4x	2 000 Kč																
3x	1 000 Kč																
 <p>WILD + EXPAND</p>	 <p>3x 4x 5x</p> <p>MULTIPLI WIN PRICE</p>																



## název hry: BONUS JOKER II

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Bonus Joker  
(Wild)



Joker (Wild)



Zvonky



Hrozny



Třešně



Citron



Meloun



Pomeranč



Sedma



#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER II v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER II je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Bonus Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

**SYMBOL JOKER**

Symbol Joker (Wild) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (Wild - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

**BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA**

Padne-li v jedné z pěti výherních linií 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 5-15 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol Bonus osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. Za 3 symboly Bonus v průběhu bonusové hry hráč obdrží další bonusová otočení.

**POPIS FUNKCE CRISS-CROSS**

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

**POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER**

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.

**PARAMETRY HRY**

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	400,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

		<b>Bonus mód</b>	
	1x	-	8 000 Kč
	3x	24 000 Kč	-
		<b>5 - 15 bonusových kol</b>	
	3x	72 000 Kč	
	3x	24 000 Kč	
	3x	24 000 Kč	
	3x	24 000 Kč	
	3x	12 000 Kč	
	3x	12 000 Kč	
	3x	4 000 Kč	
	3x	4 000 Kč	

## název hry: BURNING DICE

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- Joker (WILD)
- Ledová kostka
- Sedmička
- Meloun
- Hrozný
- Švestka
- Pomeranč
- Citron
- Třešně

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BURNING DICE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BURNING DICE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

**SYMBOL JOKER**

Symbol JOKER nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu KOSTKA.

**SYMBOL LEDOVÁ KOSTKA**

Symbol LEDOVÁ KOSTKA funguje jako scatter symbol. V případě, že padnou kdekoli na válcih 3, nebo 4 symboly LEDOVÁ KOSTKA, vstupuje hráč do režimu bonusových otočení zdarma. V bonusových otočeníh zdarma se vizualizovaným hodem kostkou (3 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = jeden hod, 4 x symbol LEDOVÁ KOSTKA = 2 hody) získává počet otočení zdarma s garantovanou výhrou. Počet otočení v bonusových otočeníh zdarma je dán součtem hodnot zobrazených na kostce v okamžiku jejího zastavení hráčem. K zastavení hodu kostkou je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce Hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

**POPIS FUNKCE CRISS-CROSS**

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcih. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

**POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER**

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoli vzájemné pozici.

**PARAMETRY HRY**

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	180 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

 WILD	4x	150 000 Kč		4x	10 000 Kč
	4x	10 000 Kč		4x	2 000 Kč
	4x	2 000 Kč		4x	1 000 Kč
	4x	1 000 Kč		4x	1 000 Kč
 BONUS	4x	2 HODY	3x	1 HOD	PŘIDÁ VÍTEŽNÁ OTOČENÍ ZDARMA

## název hry: SMILING JOKER

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Joker (WILD)

Třešně

Citróny

Melouny

Pomeranče

Švestky

Vína

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING JOKER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING JOKER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

#### Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Joker), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

#### SYMBOL JOKER

Hraje-li hráč za sázku 10 CZK a vyšší a padne-li jeden, nebo více symbolů Joker, platí symbol Joker za jakýkoli jiný symbol.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85.00 - 99.00%	5,00 Kč	1 000.00 Kč	135 000 Kč	2sec.	18 000 - 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

	3x	10 000 Kč	Sázka 10 Kč mění symbol Joker na Wild	
	3x	8 000 Kč		3x 5 000 Kč
	3x	5 000 Kč		3x 2 000 Kč
	3x	2 000 Kč		3x 1 000 Kč



## název hry: PINKY CAT

## PRAVIDLA HRY

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

WILD



Odznak



BONUS



Modrý



Detektiv



Oranžový



Myš



Zelený



Trezor



Červený



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony PINKY CAT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

PINKY CAT je pětiválcová hra, v níž se sází na dva shodné symboly v 11 výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou dva shodné symboly.

## Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Symbol Bonus je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padnou-li 3, případně 4 anebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích, získává hráč 10, případně 20 anebo 30 bonusových otočení zdarma.

**BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA**

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů Bonus. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

V případě, že v jedné linii padne více symbolů WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol dvěma.

**SYMBOL WILD**

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

V případě, že v jedné linii padne symbol WILD, násobí se výhra za každý jednotlivý symbol WILD dvěma.

**SPECIÁLNÍ BONUS**

Pokud je hra nevherní, může nastat jedna z níže uvedených situací:

**NINJA MOUSE**

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k vytvoření výherní linie.

**CAT THIEF**

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

**TNT CAT**

Dojde k náhodnému odstranění některých symbolů, na jejichž místa propadnou symboly další a může tak dojít k vytvoření výherní linie.

**WANTED**

Náhodně změní některé symboly za symbol WILD.

**POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER**

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

**PARAMETRY HRY**

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.











Multiplier			
	=16x	VÝHRA	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii násobí výhru 2x.
	=8x	VÝHRA	
	=4x	VÝHRA	
	=2x	VÝHRA	
	5x	30	VOLNÁ OTOČENÍ
	4x	20	
	3x	10	
	5x	256 000,00 Kč	
	4x	32 000,00 Kč	
	3x	12 000,00 Kč	
	2x	3 000,00 Kč	
	5x	32 000,00 Kč	
	4x	8 000,00 Kč	
	3x	4 000,00 Kč	
	2x	3 000,00 Kč	
	5x	4 000,00 Kč	
	4x	2 000,00 Kč	
	3x	1 000,00 Kč	
	Náhodně odstraní některé symboly a dojde k propadu nových symbolů		
	Náhodně zamění některé symboly za symbol WILD		

název hry: BOOFA

## PRAVIDLA HRY

### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

<b>Kniha</b>		<b>A</b>	
<b>Jones</b>		<b>K</b>	
<b>Ramses</b>		<b>Q</b>	
<b>Scarab</b>		<b>J</b>	
<b>Sphinx</b>		<b>10</b>	

### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BOOFA v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BOOFA je pětiválcová hra, v níž se sází na dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou dva shodné symboly.

### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

### SYMBOL SPHINX

Symbol SPHINX může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Základní symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.

2. **Zvýrazněný symbol** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň má funkci SCATTER pro vstup do bonusové funkce ASET BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SPHINX, získá výhru a vstup do funkce ASET BONUS. Pokud hráči symbol SPHINX nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válkách, hráč vstupuje do funkce ASET BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií se zvýrazněným SPHINX symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce ASET BONUS.

## ASET BONUS

Bonusová funkce ASET BONUS se skládá ze dvou úrovní.

1. **Úroveň** - Hráči se zobrazí kolo štěstí, které se zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 15 výher, z nichž jednu hráč po zastavení kola získá a postupuje do další úrovně.
2. **Úroveň** – Hráči se zobrazí druhé kolo štěstí, které se opět zdarma roztočí tlačítkem START. Kolo obsahuje 10 pozic s násobky od 2x do 5x. Po jeho dotočení se vynásobí celková výhra z předešlé úrovně násobkem, který hráč obdržel.

Za ASET BONUS tedy hráč obdrží vždy výhru z prvního kola štěstí vynásobenou násobkem ve druhém kole štěstí. Ani jedno z kol štěstí nelze přerušit, hráč tedy musí obě kola společně odehrát. Za ASET BONUS hráč obdrží 20 – 250násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do ASET BONUSU.

## SYMBOL SCARAB

Symbol SCARAB může na herní obrazovce padnout ve dvou variantách:

1. **Nezvýrazněný** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky a neplní žádnou jinou funkci.
2. **Zvýrazněný světlem** – platí jako normální výhra dle výherní tabulky, tvoří-li výherní linii, ale zároveň funguje jako scatter pro vstup do bonusové funkce SCARAB BONUS. Pokud tedy hráč obdrží linii symbolů SCARAB, získá výhru a vstup do funkce SCARAB BONUS. Pokud hráči symbol SCARAB nepřijde ve výherní linii, ale na obrazovce jsou alespoň tři tyto symboly kdekoliv na válkách, hráč vstupuje do funkce SCARAB BONUS. Je-li na obrazovce více výherních linií s rozsvíceným SCARAB symbolem, nejprve dojde k vyhodnocení všech výherních linií, a až po jejich vyhodnocení hráč vstoupí do bonusové funkce SCARAB BONUS.

## SCARAB BONUS

Hráči se zobrazí sedm velikých scarabů, z nichž pod každým se skrývá výhra. Hráč klikem na obrazovku vybere jednoho ze scarabů a obdrží výhru, kterou ukrývá. Hráč může vybírat pouze jednou. Poté co hráč scaraba vybere a obdrží výhru, jsou hráči odkryty i další scaraby. Volba hráče nemá žádný vliv na výsledek hry ani výherní podíl a odhalení je pouze vizualizace pro ztraktivnější hraní. Za SCARAB BONUS hráč obdrží 15 – 50násobek sázky, která byla nastavena v okamžiku vstupu do SCARAB BONUSU.

## SYMBOL KNIHA

Symbol KNIHA má tři funkce, které platí zároveň:

1. **Funkce WILD** – Nahrazuje jakýkoliv symbol ve hře pro vytvoření výherní linie, a to v celé hře.
2. **Funkce SCATTER** – Symbol KNIHA nemusí být součástí výherní linie.
3. **Funkce BONUS** – Za tři a více symbolů KNIHA hráč obdrží 10 volných otočení v bonusovém režimu.

Pokud hráč obdrží 3, 4 nebo 5 symbolů KNIHA kdekoliv na válkách, hráč obdrží výhru za daný počet symbolů KNIHA dle výherní tabulky a automaticky vstupuje do režimu BONUS.

## REŽIM BONUS









Při vstupu do režimu BONUS hra automaticky vybere jeden z herních symbolů, kromě symbolu KNIHA, který umístí na spodní panel. Tento vybraný symbol má v režimu BONUS funkci roztahujícího se SCATTERU a na válcih se zobrazuje na hnědém svitku. Pokud hráči padne v režimu BONUS nějaký počet těchto SCATTERŮ, dojde nejprve k vyhodnocení základních výherních linií, SCATTERY se poté vertikálně roztáhnou na celý válec a dojde k vyhodnocení linií, které takovými SCATTER obsahují. Takto roztažené SCATTERY nemusí tvořit linii za sebou, ale musí být splněn jejich počet v dané linii, dle tabulky výher. V režimu BONUS hráč obdrží výhru v rozmezí 40 – 250násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	10.00 Kč	1000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

	
 <ul style="list-style-type: none"> <li>5x 200 000,00 Kč</li> <li>4x 20 000,00 Kč</li> <li>3x 2 000,00 Kč</li> </ul>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>5x 500 000,00 Kč</li> <li>4x 100 000,00 Kč</li> <li>3x 10 000,00 Kč</li> <li>2x 1 000,00 Kč</li> </ul>
 <ul style="list-style-type: none"> <li>5x 200 000,00 Kč</li> <li>4x 40 000,00 Kč</li> <li>3x 4 000,00 Kč</li> <li>2x 500,00 Kč</li> </ul>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>5x 75 000,00 Kč</li> <li>4x 10 000,00 Kč</li> <li>3x 3 000,00 Kč</li> <li>2x 500,00 Kč</li> </ul>
 <ul style="list-style-type: none"> <li>5x 15 000,00 Kč</li> <li>4x 4 000,00 Kč</li> <li>3x 500,00 Kč</li> </ul>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>5x 10 000,00 Kč</li> <li>4x 2 500,00 Kč</li> <li>3x 500,00 Kč</li> </ul>

## název hry: SUNSET HOTLINE

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Piky		Meloun	
Káry		Diamant	
Srdce		Sedma	
Citrón		Wild	

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SUNSET HOTLINE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SUNSET HOTLINE je čtyřválcová hra, v níž se sází na čtyři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou čtyři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

#### Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci čtyř na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

#### SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

**CASHBACK BONUS**

V průběhu hry se po odehrání 20-50 her aktivuje (v pravém horním rohu) signalizace CASHBACK BONUS. Pokud je signalizace CASHBACK BONUS aktivní, hráčův kredit po vložení sázky do hry klesne na 0, a první fáze hry neskončí dílčí výhrou, na válcih se zobrazí malé okno, ve kterém probíhá vizualizace možných CASHBACK BONUS výher. Hráč v tuto chvíli stiskne tlačítko START za účelem zastavení vizualizace možných částek a obdrží jednu z vizualizovaných výher. K zastavení vizualizace je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

**POPIS FUNKCE CRISS-CROSS**









Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcih. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

**PARAMETRY HRY**

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	174,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

**VÝHERNÍ TABULKA**

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Niže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

 4x 150 000,00 Kč	 4x 10 000,00 Kč
 4x 10 000,00 Kč	 4x 2 000,00 Kč
 4x 2 000,00 Kč	 4x 1 000,00 Kč
 4x 1 000,00 Kč	 4x 1 000,00 Kč



## název hry: WOODENMATIC

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Dřevorubec (WILD)

Meloun

Hrozny

Švestka

Pomeranč

Citron

Třešně

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WOODENMATIC v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WOODENMATIC je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

#### SYMBOL DŘEVORUBEC

Symbol DŘEVORUBEC nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS







Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	135 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

	3x	10 000 Kč		3x	5 000 Kč
	3x	8 000 Kč		3x	2 000 Kč
	3x	5 000 Kč		3x	1 000 Kč
	3x	2 000 Kč			

## název hry: GOLDEN AGE MULTIREELS

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Třešně		Kiwi	
Pomeranč		Hrozny	
Citron		Meloun	
Švestka		WILD	

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN AGE MULTIREELS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN AGE MULTIREELS je tři až pětiválcová hra, v níž se sází nejméně na tři až pět shodných symbolů ve 27, 81 nebo 243 výherních liniích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení.

#### Cíl

Cílem základní hry je otáčením tří až pěti válců získat tři až pět stejných symbolů v alespoň jedné výherní linii. Ve hře je 27, 81, nebo 243 výherních linií podle zvolené varianty hry. Identické symboly se vyhodnocují pouze zleva doprava. Výše výhry je přičtena do kreditu dle symbolů, které padly ve výherní linii, a tabulky výher platné pro danou variantu. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

#### PŘEPÍNÁNÍ REŽIMU HRY

Hra má tři volitelné varianty, které je možno měnit pomocí přepínacího tlačítka v pravém horním rohu herní obrazovky. Funkce přepínání režimů nemá žádný vliv na ověření výherní podíl. Každá varianta má různý počet válců: tři, čtyři a pět a tím pádem i různé počty výherních linií: 27, 81, nebo 243. Varianty je možno přepínat kdykoliv mezi sázkami. Změnou varianty hry se mění i hodnoty symbolů na tabulce výher.

### SYMBOL WILD A FUNKCE RESPIN

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii se zamkne, a po přičtení výhry, dojde k funkci RESPIN – volnému otočení zdarma se zamčenými WILD symboly. Po volném otočení se symboly WILD opět odemknou a dojde k vyhodnocení dalších případných výherních linií. Funkce RESPIN se provede vždy, když existuje alespoň jeden uzamčený symbol WILD.

### POPIS FUNKCE CRISS-CROSS


Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.








### PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA








Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.


 Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Pokud je Wild součástí výherní linie, kromě výhry dostáváš další spin zadarmo.

	3 REELS	4 REELS	5 REELS
 5x	-	-	120 000 Kč
4x	-	50 000 Kč	30 000 Kč
3x	20 000 Kč	20 000 Kč	10 000 Kč
	ACTIVE		
 5x	-	-	25 000 Kč
4x	-	20 000 Kč	10 000 Kč
3x	10 000 Kč	10 000 Kč	5 000 Kč
	ACTIVE		
 5x	-	-	15 000 Kč
4x	-	10 000 Kč	8 000 Kč
3x	5 000 Kč	5 000 Kč	3 000 Kč
	ACTIVE		
 5x	-	-	10 000 Kč
4x	-	8 000 Kč	4 000 Kč
3x	4 000 Kč	4 000 Kč	2 000 Kč
	ACTIVE		
 5x	-	-	5 000 Kč
4x	-	4 000 Kč	2 000 Kč
3x	2 000 Kč	2 000 Kč	1 000 Kč
	ACTIVE		
 5x	-	-	5 000 Kč
4x	-	4 000 Kč	2 000 Kč
3x	3 000 Kč	2 000 Kč	1 000 Kč
	ACTIVE		
 5x	-	-	2 000 Kč
4x	-	2 000 Kč	1 000 Kč
3x	1 000 Kč	1 000 Kč	400 Kč
	ACTIVE		

název hry: **GLADORIUS****PRAVIDLA HRY****SYMBOLY**

Hra obsahuje následující symboly:

Truhla		A	
Helma		K	
Brnění		Q	
Vavřín		J	
Lev		WILD	
Štít		Klíč	
Zbraň			

**OVLÁDÁNÍ HRY**

Hra je aktivována výběrem ikony GLADORIUS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GLADORIUS je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

**Cíl**

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu TRUHLA a KLÍČ. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fází této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

**SYMBOL WILD**

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA a KLÍČ. Symbol WILD se náhodně roztahuje na válcích jak vertikálně, tak horizontálně a nahrazuje tak ostatní symboly na symbol WILD.

**SYMBOL TRUHLA**

Výherní linie symbolů TRUHLA a KLÍČ, spouští animaci, kde klíč odemyká box. Přes box protéká proud částek a ve chvíli, kdy hráč stiskne tlačítko Start anebo se dotkne TRUHLY, proud se zastaví a zobrazí se vyhraná částka v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce. K odemknutí boxu je oprávněn pouze hráč, tzn. že doba přehrávání vizualizace není limitována časově, ale je vázána na hráčovu interakci.








Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

**PARAMETRY HRY**

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická prům. hod. prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

**TABULKA VÝHER**

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

	5x	500 000,00 Kč			
	4x	128 000,00 Kč			
	3x	16 000,00 Kč			
	2x	8 000,00 Kč			
	KOMBINACE SYMBOLŮ VYHRÁVÁ				
MYSTERY	8 000,00 Kč-105 000,00 Kč				
	ŘETĚZÍCÍ SE WILD NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ SYMBOLU KLÍČ		5x	256 000,00 Kč	
			4x	32 000,00 Kč	
			3x	12 000,00 Kč	
			2x	6 000,00 Kč	
	5x	64 000,00 Kč		5x	128 000,00 Kč
	4x	12 000,00 Kč		4x	16 000,00 Kč
	3x	6 000,00 Kč		3x	8 000,00 Kč
	2x	3 000,00 Kč		2x	4 000,00 Kč
	5x	16 000,00 Kč		5x	32 000,00 Kč
	4x	6 000,00 Kč		4x	8 000,00 Kč
	3x	3 000,00 Kč		3x	4 000,00 Kč
J Q	5x	4 000,00 Kč	K A	5x	8 000,00 Kč
	4x	2 000,00 Kč		4x	4 000,00 Kč
	3x	1 000,00 Kč		3x	2 000,00 Kč



## název hry: FALCON GOD

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Wild



Jestřáb



Randomizer



Sarkofág



Multiplier



Ankh



Respin



Tutanchamon



Mystery



Sfinga



Scarabeus



Stéla



Mumie



#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FALCON GOD v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FALCON GOD je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (joker), který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu RESPIN, MYSTERY, MIXER, 2x MULTIPLIER, 3x MULTIPLIER a 4x MULTIPLIER. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

## SYMBOL RANDOMIZER

Symbol Randomizer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

## SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí každým z nich.

## SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma. Maximální počet po sobě jdoucích symbolů Respin je elektronicky limitován na čtyři.

## SYMBOL MYSTERY

Za každý samostatný symbol Mystery obdrží hráč výhru v rozsahu 2 až 20násobku sázky.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS














Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

					
	1x	2 000 Kč–20 000 Kč			
	3x	10 000 Kč			
	3x	4 000 Kč		3x	4 000 Kč
	3x	3 000 Kč		3x	3 000 Kč
	3x	1 000 Kč		3x	2 000 Kč
	3x	400 Kč		3x	1 000 Kč

## název hry: RICH KITTENS

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

WILD



Modrá



Diamant



Zelená



Pes



Oranžová



Myš



Tlapka



Červená



#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RICH KITTENS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RICH KITTENS je čtyřválcová hra, v níž se sází nejméně na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

#### Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu WILD. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

**TETRIS**

V případě výhry se symboly ,které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry. Funkce tetris je zdarma.

**SYMBOL WILD**

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

**POPIS FUNKCE CRISS-CROSS**

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

**PARAMETRY HRY**

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

**VÝHERNÍ TABULKA**

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

Multiplier			
	 =8x	VÝHRA	
	 =4x	VÝHRA	
	 =2x	VÝHRA	
Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii násobí výhru 2x.			
	4x 160 000,00 Kč		4x 40 000,00 Kč
	3x 16 000,00 Kč		3x 4 000,00 Kč
	4x 60 000,00 Kč		4x 4 000,00 Kč
	3x 6 000,00 Kč		3x 1 000,00 Kč
		4x 2 000,00 Kč	
		3x 1 000,00 Kč	

## název hry: SMILING 1LINR

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Joker (Wild)



Citron



Švestky



Meloun



Hrozny



Pomeranč



Třešně



#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SMILING 1LINR v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SMILING 1LINR je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v jedné výherní linii na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

#### Cíl

Cílem hry je otáčením válců získat tři stejné symboly umístěné na třech válcích v jedné výherní linii. Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Linie symbolu WILD navýší stupnici pro bonusovou výhru o jeden stupeň.

Pro dosažení bonusové výhry musí hráč naplnit celou stupnici pro bonusovou výhru. Po naplnění celé stupnice pro bonusovou výhru se hráčovi automaticky zdarma náhodně vylosuje jeden z vyobrazených multiplikátorů. Následně se stupnice pro bonusovou výhru restartuje. Multiplikátor násobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního.

#### SYMBOL JOKER A BONUSOVÁ VÝHRA

Symbol Joker nahrazuje jakýkoli symbol. Pokud hráč obdrží linii symbolů WILD, dojde k navýšení stupnice progress baru pro dosažení bonusové výhry.

**BONUSOVÁ VÝHRA A PROGRESS BAR**






Po naplnění stupnice (progress bar) pro bonusovou výhru (obdržením více samostatných linií se symbolem WILD) dojde k náhodnému vylosování násobitele 50x, 75x, nebo 100x. Multiplikátor (50x, 75x a 100x) vynásobí průměrnou sázku vypočítanou ze sázek potřebných pro naplnění progress baru a tuto částku hráč obdrží jako bonusovou výhru. Průměrná sázka se počítá od momentu dosažení prvního stupně stupnice pro bonusovou výhru až po dosažení stupně posledního. Po obdržení výhry dojde k vynulování stupnice progress baru.

**PARAMETRY HRY**

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	101,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

**VÝHERNÍ TABULKA**

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

 WILD	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol.	3x	1000,00 Kč		3x	20000,00 Kč
	3x	10000,00 Kč		3x	5000,00 Kč	
	3x	3000,00 Kč		3x	2000,00 Kč	
	3x	1000,00 Kč				



## název hry: HAPPY NUTS

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Třešně



Meloun



Citron



WILD



Pomeranč



Bonus



Švestka



Mystery (Bonus)



Hrozny



#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HAPPY NUTS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HAPPY NUTS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (Dřevorubec), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

**SYMBOL WILD**

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu WILD, BONUS a MYSTERY.

**REŽIM BONUS**

Padne-li hráči linie symbolů BONUS, hráč vybere na obrazovce jeden ze tří oříšků, čím se náhodně vybere počet volných otočení zdarma v rozsahu 2 - 1250. V režimu bonus platí sázka se kterou byl režim bonus iniciován. Interakce hráče nemá na konečný počet volných otočení vliv. V režimu bonus je aktivní symbol MYSTERY, který je SCATTER. Za každý symbol MYSTERY hráč obdrží 5 – 25 násobek sázky.

**POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER**

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

**POPIS FUNKCE CRISS-CROSS**

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

**PARAMETRY HRY**

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.










	TŘI SYMBOLY BONUS SPOUŠTÍ BONUSOVOU HRU S EXTRA VÝHROU.
BONUSOVÁ HRA	
5 000,00 Kč–25 000,00 Kč	
	
	NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMĚ MYSTERY A BONUS
 3x	10 000,00 Kč
 3x	15 000,00 Kč
 3x	3 000,00 Kč
 3x	5 000,00 Kč
 3x	1 000,00 Kč
 3x	2 000,00 Kč

## název hry: FRUTIKI TRIBE

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Třešně		Švestka	
Hruška		Hrozny	
Pomeranč		Meloun	
Citron		Wild	
Pitaya			

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony FRUTIKI TRIBE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

FRUTIKI TRIBE je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

#### Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

#### SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

## TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

 <b>MULTIPLIER WILD</b>	 = 8x <b>VÝHRA</b>	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii násobí výhru 2x.
	 = 4x <b>VÝHRA</b>	
	 = 2x <b>VÝHRA</b>	
 4x 60 000,00 Kč  3x 6 000,00 Kč	 4x 160 000,00 Kč  3x 16 000,00 Kč	
 4x 4 000,00 Kč  3x 1 000,00 Kč	 4x 40 000,00 Kč  3x 4 000,00 Kč	
 4x 2 000,00 Kč  3x 1 000,00 Kč	 4x 4 000,00 Kč  3x 1 000,00 Kč	

## název hry: SCARY NIGHT

## PRAVIDLA HRY

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Třešně



Hrozny



Duch



Meloun



Pomeranč



Dýně



Citron



Wild



Švestka



## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony SCARY NIGHT v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

SCARY NIGHT je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje. Každý symbol WILD násobí výherní linii 2X. (Jeden WILD symbol 2X, Dva WILD symboly 4X, tři WILD symboly 8X).

## TETRIS

V případě výhry se symboly, které jsou na výherní linii, odstraní z válců (prasknou) a na jejich místo se posunou (propadnou) symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak může obdržet další výhry.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS


Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

 <b>MULTIPLIER WILD</b>	 = 8x <b>VÝHRA</b>	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii násobí výhru 2x.	
	 = 4x <b>VÝHRA</b>		
	 = 2x <b>VÝHRA</b>		
	4x 160 000,00 Kč 3x 16 000,00 Kč		4x 60 000,00 Kč 3x 6 000,00 Kč
	4x 40 000,00 Kč 3x 4 000,00 Kč		4x 4 000,00 Kč 3x 1 000,00 Kč
		4x 2 000,00 Kč 3x 1 000,00 Kč	

## název hry: AZTEC MYSTERY

## PRAVIDLA HRY

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Wild		A	
Ještěr		K	
Lebka		Q	
Socha		J	
Váza		Scatter	
Dýky			

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony AZTEC MYSTERY v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

AZTEC MYSTERY je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v třiceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.



**SYMBOL WILD**

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje.

**SYMBOL SCATTER**

Symbol SCATTER se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Za 7, 8 anebo 9 symbolů SCATTER hráč získává výhru a 8 – 30 bonusových otočení zdarma dle tabulky výher.

**BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA**

Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů SCATTER. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna.

**POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER**












"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.

**PARAMETRY HRY**

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická prům. hod. prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

### TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

 WILD	5x	30 000,00 Kč	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu SCATTER.	
	4x	10 000,00 Kč		
	3x	2 000,00 Kč		
	2x	600,00 Kč		
 SCATTER	9x	2 000,00 Kč	30	7 až 9 symbolů SCATTER spouští bonusovou hru s otočeními zdarma.
	8x	2 000,00 Kč	15	
	7x	2 000,00 Kč	8	
	5x	1 600,00 Kč		
	4x	800,00 Kč		
	3x	400,00 Kč		
	2x	200,00 Kč		
	5x	1 400,00 Kč		
	4x	800,00 Kč		
	3x	400,00 Kč		
	2x	200,00 Kč		
	5x	1 200,00 Kč		
	4x	800,00 Kč		
	3x	400,00 Kč		
 	5x	800,00 Kč	 	
	4x	400,00 Kč		
	3x	200,00 Kč		

## název hry: CLOWNFISH

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Perla  
Klaun  
Krab  
Ježík  
Želva  
Mořská hvězdice  
Chobotnice  
A  
K  
Q  
J  
10  
9

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CLOWNFISH v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CLOWNFISH je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher společně se zdvojnásobením výhry. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (KLAUN), který nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Padne-li 3 nebo více symbolů PERLA získává hráč automaticky 15 bonusových otočení zdarma.

## SYMBOL KLAUN

Symbol KLAUN má funkci WILD (nahrazuje jakýkoli symbol mimo symbolu PERLA). Pokud je symbol KLAUN součástí výherní linie, je hodnota výhry za tuto linii vynásobena dvěma.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA












Do režimu bonusových otočení zdarma má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů PERLA. Otočení se poté provádí zdarma a pro účely výpočtu výher se použije tabulka výher a výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová otočení zdarma spuštěna, avšak veškeré výhry jsou násobeny třemi. (V tabulce výher je zobrazen trojnásobek).

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000.00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 CZK.

			FREE SPINS		
	5x	250 000 Kč	15		
	4x	20 000 Kč	15		
	<b>BONUS</b> 3x	5 000 Kč	15		
	2x	2 000 Kč			
	5x	500 000 Kč		5x	150 000 Kč
	4x	300 000 Kč		4x	25 000 Kč
	<b>WILD</b> 3x	50 000 Kč		3x	5 000 Kč
	NAHRAZUJE VŠECHNY SYMBOLY KROMÉ PEREL			2x	400 Kč
	5x	80 000 Kč		5x	50 000 Kč
	4x	20 000 Kč		4x	15 000 Kč
	3x	4 000 Kč			3x
	5x	25 000 Kč		5x	20 000 Kč
	4x	10 000 Kč		4x	5 000 Kč
		3x		2 000 Kč	
	5x	20 000 Kč			
	4x	5 000 Kč			
	3x	1 000 Kč			
	2x	400 Kč			

## název hry: RED EVIL

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Truhla		Pentagram	
Wild		Pes	
Mince		Kotel	
Karty		Lebka	
Čert		Vidle	

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RED EVIL v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RED EVIL je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

#### Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

#### SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu TRUHLA.

#### SYMBOL TRUHLA

Symbol TRUHLA se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Pokud hráč obdrží tři symboly TRUHLA, vstupuje hráč do režimu BONUS.

## REŽIM BONUS

Do režimu bonus má hráč přístup pouze přes základní fázi hry, v které padne určitý počet symbolů TRUHLY. V režimu bonus hráč vybírá klikem truhly, které obsahují výhry. Kliknutím na vybranou truhlu se hráči zobrazí výhra, kterou hráč získává. Režim bonus obsahuje tři fáze.

1. Výběr výhry – hráč výběrem truhly získá výhru v rozsahu 5 – 20 násobku sázky.
2. Výběr násobku výhry – hráč výběrem truhly znásobí výhru v první fázi 1X, 2X, 3X, 4X nebo 5X
3. Výběr finální výhry – hráč má výběrem truhly možnost vyhrát další částku v rozsahu 50 - 150 násobku sázky, anebo nevyhrát, tedy obdržet za třetí fázi částku 0. Případná výhra za třetí fázi se přičte k výhrám za předchozí fáze. Prohrou ve třetí bonusové fázi se neruší výhra za předchozí fáze, ale hráč pouze svou výhru nezvyšší.

Za režim BONUS může hráč celkově obdržet 5 – 250 násobek sázky, ve které byl režim BONUS spuštěn. Interakce hráče během bonusové fáze nemá vliv na výslednou výhru.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická prům. hod. prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## TABULKA VÝHER

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS.		Tři bonusové symboly spouští bonusovou hru. Bonusový symbol je SCATTER, nemusí být tedy součástí výherní linie. Bonusová hra se skládá ze tří úrovní: První úroveň – hráč si vybírá jednu ze čtyř truhlic ukryvajících kredit. Druhá úroveň – hráč si vybírá jednu ze tří truhlic ukryvajících násobek, jenž znásobí dosavadní výhru. Třetí úroveň – hráč si vybírá jednu ze dvou truhlic, kde může navíc získat mimořádnou výhru.	
	5x 25 000,00 Kč		5x 100 000,00 Kč	
	4x 10 000,00 Kč		4x 40 000,00 Kč	
	3x 5 000,00 Kč		3x 20 000,00 Kč	
			2x 10 000,00 Kč	
	5x 5 000,00 Kč		5x 10 000,00 Kč	
	4x 2 000,00 Kč		4x 4 000,00 Kč	
	3x 1 000,00 Kč		3x 2 000,00 Kč	

## název hry: LUCKY CHESSMATE

## PRAVIDLA HRY

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Dáma Černá (WILD)		Střelec Černý	
Dáma Bílá (WILD)		Střelec Bílý	
Král Černý		Jezdec Černý	
Král Bílý		Jezdec Bílý	
Věž Černá		Pěšák Černý	
Věž Bílá		Pěšák Bílý	

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony LUCKY CHESSMATE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

LUCKY CHESSMATE je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v deseti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoké symboly jsou symboly WILD (Dáma Černá a Dáma Bílá), který nahrazují jakýkoli symbol své barvy. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.



**SYMBOL WILD**

Hra má dva Wild symboly. Symbol WILD Dáma Černá nahrazuje všechny černé symboly. Symbol WILD Dáma Bílá nahrazuje všechny symboly bílé barvy.

**SYMBOL RANDOM APPEAR**

Herní symboly se můžou pro možnost vytvoření výherní linie mezi sebou nahrazovat. Podobně jako je tomu v reálné šachové hře. Tato funkce se spouští pouze na vybraných symbolech, Král, Královna, Věž, Střelec a Jezdec, přičemž nezáleží na barevné variantě symbolu. Vše se děje automaticky (náhodně).

**KNIGHT RANDOM APPEAR**

Jezdec se pohne v libovolném směru a natočení ve tvaru „L“ o tři pozice. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol jezdece a původní symbol se přesune na cílovou pozici a nahradí tam umístěný symbol.

**BISHOP RANDOM APPEAR**

Střelec se pohne v libovolném směru v diagonále. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol střelce a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

**ROOK RANDOM APPEAR**

Věž se pohne v libovolném směru horizontálně, či vertikálně. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol věže a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

**QUEEN RANDOM APPEAR**

Dáma se pohne v libovolném směru horizontálně, či vertikálně nebo diagonálně. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol dámy a původní symbol se přesune na cílovou pozici. Tím nahradí všechny symboly, přes které prošel.

**KING RANDOM APPEAR**

Král se pohne v libovolném směru horizontálně o 1 pole, či vertikálně nebo diagonálně o 1 pole. Na výchozí pozici se vytvoří duplicitní symbol krále a původní symbol se přesune na cílovou pozici a nahradí tam umístěný symbol.

**PARAMETRY HRY**

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	320,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

	5x	40 000,00 Kč	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol stejné barvy. 
	4x	20 000,00 Kč	
	3x	10 000,00 Kč	
	5x	40 000,00 Kč	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol stejné barvy. 
	4x	20 000,00 Kč	
	3x	10 000,00 Kč	
	5x	100 000,00 Kč	
	4x	40 000,00 Kč	
	3x	20 000,00 Kč	
	2x	10 000,00 Kč	
	5x	20 000,00 Kč	
	4x	10 000,00 Kč	
	3x	5 000,00 Kč	
	5x	10 000,00 Kč	
	4x	5 000,00 Kč	
	3x	2 000,00 Kč	
	5x	20 000,00 Kč	
	4x	10 000,00 Kč	
	3x	5 000,00 Kč	
	5x	5 000,00 Kč	
	4x	2 000,00 Kč	
	3x	1 000,00 Kč	

## název hry: ROBOLAND

## PRAVIDLA HRY

## SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

J		Žárovka	
Q		Baterie	
K		Robot	
A		WILD	
Zvonek		Bonus	

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony ROBOLAND v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

ROBOLAND je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v patnácti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dva na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly na válci, kde se vyskytuje, kromě symbolu BONUS.

**SYMBOL BONUS**

Symbol BONUS se vyskytuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Za 3 symboly BONUS hráč získává 10 volných otočení zdarma. V režimu bonus platí stejná sázka, se kterou byl režim bonus iniciován. Symbol BONUS je SCATTER.

**POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER**
























"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

**PARAMETRY HRY**

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

**VÝHERNÍ TABULKA**

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS.	
 3x	10 VOLNÁ OTOČENÍ
 5x 250 000,00 Kč	 5x 500 000,00 Kč
 4x 100 000,00 Kč	 4x 200 000,00 Kč
 3x 40 000,00 Kč	 3x 50 000,00 Kč
 2x 20 000,00 Kč	 2x 30 000,00 Kč
 5x 150 000,00 Kč	 5x 100 000,00 Kč
 4x 60 000,00 Kč	 4x 40 000,00 Kč
 3x 30 000,00 Kč	 3x 20 000,00 Kč
 2x 10 000,00 Kč	 2x 10 000,00 Kč
 5x 10 000,00 Kč	 5x 40 000,00 Kč
 4x 2 000,00 Kč	 4x 10 000,00 Kč
 3x 1 000,00 Kč	 3x 5 000,00 Kč

## název hry: GOLDEN BASKET 27

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

Košík

Třešně

Citróny

Melouny

Pomeranče

Švestky

Kiwi

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony GOLDEN BASKET 27 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

GOLDEN BASKET 27 je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v sedmadvaceti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD (košík), který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry z jednotlivých výherních linií se sčítají.

#### KOŠÍK

Symbol KOŠÍK nahrazuje jakýkoli jiný symbol.

#### POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na








každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	135,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.










	3x	10 000 Kč	WILD
	3x	8 000 Kč	
	3x	5 000 Kč	
	3x	5 000 Kč	
	3x	2 000 Kč	
	3x	2 000 Kč	
	3x	1 000 Kč	

## název hry: OLDSKOOL SPIN 81

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. Sedmička 
3. Zvonek 
4. Bar 
5. Meloun 
6. Hrozen 
7. Švestka 
8. Pomeranč 
9. Třešně 

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony Oldskool Spin 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

Oldskool Spin 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

**Cíl**

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tři na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

**SYMBOL WILD**

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol. Je-li symbol WILD součástí výherní linie, násobí každý symbol WILD výhru za tuto linii dvakrát.

**POPIS FUNKCE CRISS-CROSS**

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.


**PARAMETRY HRY**

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	200 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

**VÝHERNÍ TABULKA**

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.



WILD		VÝHRA	Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol. Každý symbol WILD obsažený ve výherní linii násobí výhru 2x.
MULTIPLIER WILD		VÝHRA	
		VÝHRA	
		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	160 000,00 Kč	-
	3x	16 000,00 Kč	2x 4x
		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	60 000,00 Kč	2x
	3x	6 000,00 Kč	2x 4x
		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	40 000,00 Kč	2x 4x
	3x	4 000,00 Kč	2x 4x
		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	4 000,00 Kč	2x 4x 8x
	3x	1 000,00 Kč	2x 4x
		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	4 000,00 Kč	2x 4x 8x
	3x	1 000,00 Kč	2x 4x
		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	4 000,00 Kč	2x 4x 8x
	3x	1 000,00 Kč	2x 4x
		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	4 000,00 Kč	2x 4x 8x
	3x	1 000,00 Kč	2x 4x
		PRIZE	MULTIPLIER
	4x	2 000,00 Kč	2x 4x 8x
	3x	1 000,00 Kč	2x 4x

název hry: QUICKSTICKS

## PRAVIDLA HRY

### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD 
2. BONUS 
3. Losos 
4. Kreveta 
5. Vejce 
6. Talíř 
7. Sojovka 
8. Hůlky 
9. A 
10. K 
11. Q 
12. J 

## OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony QuickSticks v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Dlouhým stiskem tlačítka **START** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

QuickSticks je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly ve dvaceti výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní kombinaci. Symbol WILD násobí danou výherní kombinaci 2x. V případě, že v jedné výherní kombinaci padne více symbolů WILD, násobí se výhra za tuto výherní kombinaci za každý jednotlivý symbol 2x. (V případě 2 Wildů 4x, v případě 3 Wildů 8x).

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Padne-li kombinace 3 symbolů BONUS kdekoli na válcích, spustí se bonusová hra s deseti volnými otočeními. Pro účely výpočtu výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky do hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna.

Náhodně může nastat situace, kdy se na obrazovce objeví několik symbolů stejného typu. Počet těchto symbolů není nikterak limitován. V této situaci se příslušné symboly uzamknou a válce se v tomto jednom uzamčení automaticky několikrát zdarma otočí (nemá vliv na počet volných bonusových otočení). Dojde ke sbírání a uzamykání dalších, stejných symbolů, pro vytvoření náhodného počtu dalších linií. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.







## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	250,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 CZK.


ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		
	KAŽDÝ SYMBOL WILD V LINII NÁSOBÍ VÝHRU 2X.	
WILD		
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		
	TŘI SYMBOLY BONUS SPOUŠTÍ BONUSOVOU HRU S EXTRA VÝHROU.	
BONUS		
ZÁKLADNÍ HRA		
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	200 000,00 Kč	
4x	60 000,00 Kč	2x 4x
3x	40 000,00 Kč	2x 4x
2x	20 000,00 Kč	2x
	BONUSOVÁ HRA	
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	200 000,00 Kč	
4x	60 000,00 Kč	2x
3x	40 000,00 Kč	2x 4x
2x	20 000,00 Kč	2x
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	80 000,00 Kč	2x
4x	32 000,00 Kč	2x 4x
3x	16 000,00 Kč	2x 4x
2x	8 000,00 Kč	2x
	BONUSOVÁ HRA	
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	32 000,00 Kč	2x 4x
4x	16 000,00 Kč	2x 4x 8x
3x	8 000,00 Kč	2x 4x
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	24 000,00 Kč	2x 4x 8x
4x	8 000,00 Kč	2x 4x 8x
3x	4 000,00 Kč	2x 4x
	BONUSOVÁ HRA	
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	16 000,00 Kč	2x 4x 8x
4x	6 000,00 Kč	2x 4x 8x
3x	2 000,00 Kč	2x 4x
ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA		
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	8 000,00 Kč	2x 4x 8x 16x
4x	4 000,00 Kč	2x 4x 8x
3x	1 000,00 Kč	2x 4x
	BONUSOVÁ HRA	
	VÝHRA	DOSTUPNÉ NÁSOBITELE
5x	4 000,00 Kč	2x 4x 8x 16x
4x	2 000,00 Kč	2x 4x 8x
3x	1 000,00 Kč	2x 4x

## název hry: BLISSFUL JACK 40

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Bonus 
2. Mystery 
3. Wild 
4. Sedmička 
5. Bar 
6. Meloun 
7. Hrozny 
8. Švestka 
9. Pomeranč 
10. Citron 
11. Třešně 

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BLISSFUL JACK 40 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BLISSFUL JACK 40 je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně tři shodné symboly ve 40 výherních liniích na pěti válcích elektronicky zobrazených na IVT. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně třech na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL BONUS

Symbol bonus má funkci SCATTER. Tři až pět symbolů BONUS rozmístěných na různých válcích na libovolných pozicích vyhrává určitý počet bonusových otočení zdarma dle tabulky výher. Symbol BONUS nedává žádnou jinou výhru.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu BONUS.

## SYMBOL MYSTERY

Padne-li linie symbolů MYSTERY, hráč obdrží výhru v rozsahu dle tabulky výher.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85.00 - 99.00 %	5,00 Kč	1 000 Kč	500 000 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.

 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>3x 200 Kč</p> <p>4x 1.000 Kč</p> <p>5x 4.000 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>3x 200 Kč</p> <p>4x 1.000 Kč</p> <p>5x 4.000 Kč</p>
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>3x 200 Kč</p> <p>4x 1.000 Kč</p> <p>5x 4.000 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>3x 200 Kč</p> <p>4x 1.000 Kč</p> <p>5x 4.000 Kč</p>
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>3x 400 Kč</p> <p>4x 2.000 Kč</p> <p>5x 8.000 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>3x 400 Kč</p> <p>4x 2.000 Kč</p> <p>5x 8.000 Kč</p>
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>3x 1.000 Kč</p> <p>4x 3.000 Kč</p> <p>5x 12.000 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>3x 1.000 Kč</p> <p>4x 4.000 Kč</p> <p>5x 20.000 Kč</p>
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>3x 2.000 Kč</p> <p>4x 10.000 Kč</p> <p>5x 50.000 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>3x 200 Kč - 3.000 Kč</p> <p>4x 1.000 Kč - 13.000 Kč</p> <p>5x 4.000 Kč - 50.000 Kč</p>
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VOLNÁ OTOČENÍ</p> <p>3x 10</p> <p>4x 20</p> <p>5x 30</p>	



## název hry: JOKER DOUBLE 27

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |             |   |
|-------------|---|
| 1. Bonus    |    |
| 2. Wild     |    |
| 3. Zvonek   |    |
| 4. Sedmička |    |
| 5. Meloun   |    |
| 6. Třešně   |    |
| 7. Hrozno   |    |
| 8. Švestka  |   |
| 9. Pomeranč |  |
| 10. Citron  |  |

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony JOKER DOUBLE 27 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

JOKER DOUBLE 27 je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v 27 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva, nebo od prvního válce zprava za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, či od prvního válce zprava, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol. Výherní linie jsou vyhodnocovány zleva i zprava.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem WILD. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoli jiný symbol kromě symbolu BONUS.

## SYMBOL BONUS

Symbol BONUS je SCATTER. Tři a více symbolů BONUS spouští bonusovou hru s 10 otočeními zdarma. V bonusovém režimu je možné získat další symboly BONUS a tím získat další volná otočení.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER










"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5,00 Kč	1 000,00 Kč	500 000,00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.



 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 50.000 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 2.000 Kč</p>									
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 4.000 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 4.000 Kč</p>									
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 6.000 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 2.000 Kč</p>									
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 8.000 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 50.000 Kč</p>									
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 3x 20.000 Kč</p>	<p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>VÝHRA</th> <th>VOLNÁ OTOČENÍ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>3x</td> <td>12.000 Kč</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td>4x</td> <td>20.000 Kč</td> <td>10</td> </tr> </tbody> </table>		VÝHRA	VOLNÁ OTOČENÍ	3x	12.000 Kč	10	4x	20.000 Kč	10
	VÝHRA	VOLNÁ OTOČENÍ								
3x	12.000 Kč	10								
4x	20.000 Kč	10								

## název hry: TURBOKICK

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Červená karta 
2. Žlutá karta 
3. Bonus 
4. Penalta 
5. Wild 
6. Trofej 
7. Stadion 
8. Kouč 
9. Modrý hráč 
10. Žlutý hráč 
11. Zelený hráč 
12. Dres 
13. Rukavice 
14. Kopačky 

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony TURBOKICK v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

TURBOKICK je pětiválcová hra, v níž se sází na nejméně dva shodné symboly v jedenácti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech

pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“ a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD se náhodně objeví na obrazovce, náhodně se odrazí od některých symbolů, a může dojít k jeho umístění na válci. Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a pomáhá tak vytvořit výherní linii.

## SYMBOL PENALTA

Symbol PENALTA je scatter a objevuje se pouze na 1., 3., a 5. válci. Tři symboly PENALTA spouští bonusovou funkci penalta.

## FUNKCE PENALTA

V případě, že hráči padnou symboly PENALTA, hráč získává speciální bonus. Hráč má možnost, vybrat kam strelí brankáři míč. Pod každým místem v bráně se skrývá odlišná výše výhry. Míč však může chytout brankář, čímž hráč nezíská výhru žádnou. V této bonusové funkci má hráč tři pokusy a jeho interakce nemají vliv na výslednou výši výhry.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Symbol BONUS je scatter. Symbol BONUS se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Padnou-li hráči tři symboly BONUS, spustí se bonusová hra s náhodným počtem volných otočení. Volná otočení končí ve chvíli, kdy hráč postupně na válcích obdrží dva symboly ŽLUTÁ KARTA a poté jeden symbol ČERVENÁ KARTA. V bonusovém režimu nejsou aktivní symboly: KOPAČKY, RUKAVICE, DRES, PENALTA a BONUS.

## SYMBOL ŽLUTÁ A ČERVENÁ KARTA

Symboly ŽLUTÁ KARTA a ČERVENÁ KARTA neutváří výherní linie, objevují se na válcích samostatně jako scatter. Symboly ŽLUTÁ KARTA a ČERVENÁ KARTA jsou aktivní pouze v bonusové části. Dva symboly ŽLUTÁ KARTA a následně jeden symbol ČERVENÁ KARTA po sobě za sebou ukončují bonusový režim. Každý symbol ŽLUTÁ KARTA kdekoli na válcích násobí výhry na obrazovce 2x. Každý symbol ČERVENÁ KARTA kdekoli na válcích násobí dané výhry na obrazovce 4x.

## BONUSOVÁ FUNKCE PENALTA

V bonusové funkci hráč vybírá, kam kopne brankáři penaltu. Hráč má tři pokusy. V každém pokusu může hráč obdržet výhru, existuje však šance, že brankář míč chytí a hráč v daném pokusu výhru nezíská. Výhry za jednotlivé pokusy se sčítají.

#### POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

#### PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Min. sázka	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	5.00 Kč	1,000.00 Kč	500,000.00 Kč	2sec.	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.

 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>3x 1.000 Kč 4x 2.000 Kč 5x 5.000 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>3x 1.000 Kč 4x 2.000 Kč 5x 5.000 Kč</p>
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>3x 1.000 Kč 4x 2.000 Kč 5x 5.000 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>3x 2.000 Kč 4x 5.000 Kč 5x 10.000 Kč</p>
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>3x 2.000 Kč 4x 5.000 Kč 5x 10.000 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>3x 2.000 Kč 4x 5.000 Kč 5x 10.000 Kč</p>
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>3x 5.000 Kč 4x 10.000 Kč 5x 20.000 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>3x 10.000 Kč 4x 20.000 Kč 5x 50.000 Kč</p>
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>2x 10.000 Kč 3x 20.000 Kč 4x 50.000 Kč 5x 100.000 Kč</p>	 <p>Symbol WILD se náhodně objeví na obrazovce a nahradí některé symboly.</p>
 <p>V případě, že hráči padnou tři symboly PENALTY, hráč získává speciální bonus.</p>	 <p>Symbol BONUS je aktivní pouze na 2., 3. a 4. válci. Padnou-li hráči tři symboly BONUS, spustí se bonusová hra s náhodným počtem volných otočení.</p>
 <p>Symbol ŽLUTÁ KARTA je scatter a je aktivní pouze v bonusové části s volnými otočeními. Symbol neutváří výherní linii.</p>	 <p>Symbol ČERVENÁ KARTA je scatter a je aktivní pouze v bonusové části s volnými otočeními. Symbol neutváří výherní linii.</p>

## název hry: VEGAS 81 MULTIPLIER

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild



2. Sedmička



3. Zvonek



4. Meloun



5. Švestka



6. Třešeň



7. Citron



8. Pomeranč



9. Kiwi



#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony VEGAS 81 MULTIPLIER v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

VEGAS 81 MULTIPLIER je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná křivka, nebo přímka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross. Tzv. divokým symbolem je symbol Wild, který nahrazuje jakýkoliv symbol. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

#### SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoliv jiný symbol.



## FUNKCE MULTIPLIKÁTOR

Na levé straně obrazovky se nachází sloupec čísel od 1 do 10. V průběhu otočení válců se začne losovat právě mezi těmito čísly 1 – 10. Pokud po zastavení válců hráč obdrží výherní kombinaci, je tato kombinace násobena multiplikátorem, který byl v tomto sloupci vylosován v průběhu otočení. Tento proces je náhodný a interakce hráče nemá na výši multiplikátoru vliv.

## POPIS FUNKCE CRISS--CROSS

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každý s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	500 Kč	500 000 Kč	2 s	9 000 – 135 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 500 Kč.

 WILD SYMBOL NAHRAZUJE VSECHNY SYMBOLY	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 50.000,00 Kč 3x 8.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 30.000,00 Kč 3x 4.000,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 10.000,00 Kč 3x 2.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 3.000,00 Kč 3x 1.000,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 1.500,00 Kč 3x 500,00 Kč
 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 1.500,00 Kč 3x 500,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 1.500,00 Kč 3x 500,00 Kč	 ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 4x 1.500,00 Kč 3x 500,00 Kč

## název hry: MYSTERY APOLLO 243

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Wild



2. Mixer



3. Multiplier



4. Respin



5. Mystery



6. Švestky



7. Zvonky



8. Hrozny



9. Třešně



10. Citron



11. Meloun



12. Pomeranč



13. Sedma



#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony MYSTERY APOLLO 243 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **Kredit**, **Výhra**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU** a **START**. Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí vyšší celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

MYSTERY APOLLO 243 je pětiválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly ve dvěstěčtyřicet třech výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divokým symbolem je symbol Wild, který nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě symbolu Respin, Mystery, Mixer, 2x Multiplier a 4x Multiplier. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Tyto situace nastávají především v kombinaci se symbolem Wild. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

Výherní linie jsou založeny na principu Criss-Cross.

#### SYMBOL WILD

Symbol Wild nahrazuje jakýkoliv symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Mixer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.

#### SYMBOL MIXER

Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Wild, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.

#### SYMBOL MULTIPLIER

Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí součtem všech hodnot symbolů Multiplier na obrazovce.

#### SYMBOL RESPIN

V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma.

#### SYMBOL MYSTERY

Symbol Mystery je Scatter, tvoří tedy výherní kombinaci kdekoli na válcích. Padne-li výherní linie ze symbolů Mystery, získává hráč výhru v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

#### POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako hru "každý s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

#### POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"Scatter" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "Scatter" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "Scatter" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "Scatter" symboly na herní obrazovce vyskytnou v jakékoli vzájemné pozici.

PARAMETRY HRY				
Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

### VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1000 Kč.












 <p><b>VÝHRA</b></p> <p>Symbol Wild nahrazuje jakýkoli symbol, kromě následujících symbolů: Mystery, Respin, Randomizer, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier.</p> <p>5x 50.000,00 Kč 4x 20.000,00 Kč 3x 10.000,00 Kč</p>	 <p>Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí součtem všech hodnot symbolů Multiplier na obrazovce.</p>	 <p>Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí součtem všech hodnot symbolů Multiplier na obrazovce.</p>
 <p>Symbol Multiplier vynásobí výhru za celou obrazovku. Pokud je symbolů Multiplier na obrazovce více, pak se výhra násobí součtem všech hodnot symbolů Multiplier na obrazovce.</p>	 <p>V případě, že padne symbol Respin, získává hráč jedno otočení válců zdarma.</p>	 <p>Symbol Mixer se po zastavení válců změní na jeden z následujících symbolů: Joker, 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin nebo Mystery.</p>
 <p><b>ZÁKLADNÍ HRA</b></p> <p><b>VÝHRA</b></p> <p>5x 40.000,00 Kč – 100.000,00 Kč 4x 20.000,00 Kč – 40.000,00 Kč 3x 2.000,00 Kč – 20.000,00 Kč</p>	 <p><b>ZÁKLADNÍ HRA</b></p> <p><b>VÝHRA</b></p> <p>5x 40.000,00 Kč 4x 10.000,00 Kč 3x 4.000,00 Kč</p>	 <p><b>ZÁKLADNÍ HRA</b></p> <p><b>VÝHRA</b></p> <p>5x 40.000,00 Kč 4x 10.000,00 Kč 3x 4.000,00 Kč</p>
 <p><b>ZÁKLADNÍ HRA</b></p> <p><b>VÝHRA</b></p> <p>5x 16.000,00 Kč 4x 6.000,00 Kč 3x 3.000,00 Kč</p>	 <p><b>ZÁKLADNÍ HRA</b></p> <p><b>VÝHRA</b></p> <p>5x 16.000,00 Kč 4x 6.000,00 Kč 3x 3.000,00 Kč</p>	 <p><b>ZÁKLADNÍ HRA</b></p> <p><b>VÝHRA</b></p> <p>5x 10.000,00 Kč 4x 5.000,00 Kč 3x 2.000,00 Kč</p>
 <p><b>ZÁKLADNÍ HRA</b></p> <p><b>VÝHRA</b></p> <p>5x 4.000,00 Kč 4x 2.000,00 Kč 3x 1.000,00 Kč</p>	 <p><b>ZÁKLADNÍ HRA</b></p> <p><b>VÝHRA</b></p> <p>5x 4.000,00 Kč 4x 2.000,00 Kč 3x 1.000,00 Kč</p>	 <p><b>ZÁKLADNÍ HRA</b></p> <p><b>VÝHRA</b></p> <p>5x 3.000,00 Kč 4x 1.000,00 Kč 3x 400,00 Kč</p>

## název hry: CYBER BEAST

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. BONUS 
2. Mince 
3. WILD 
4. Kouzelník 
5. Gorila 
6. Šimpanz 
7. Zlatá opice 
8. Srdce 
9. Píky 
10. Káry 
11. Trefy 

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony CYBER BEAST v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK**. Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí

spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

CYBER BEAST je pětiválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS a symbolu Mince. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

## FUNKCE RESPIN SE SYMBOLEM MINCE

Funkce "Respin se symbolem Mince" je speciální bonusová funkce, která se aktivuje, pokud hráč získá šest nebo více symbolů "Mince" na obrazovce. Po aktivaci této funkce zůstanou na obrazovce pouze symboly "Mince", které setrvávají až do konce této funkce. Funkce začíná s třemi počátečními respiny.

Během funkce "Respin se symbolem Mince" mohou na obrazovku náhodně přibývat další symboly "Mince". Každý nový symbol "Mince" může nést buď běžnou hodnotu výhry v rozmezí 1 až 10násobku sázky, nebo speciální hodnotu.

Speciální hodnoty jsou reprezentovány čtyřmi různými označeními: "Grand", "Major", "Minor" a "Mini". Tyto označení jsou zobrazena na hlavní obrazovce nad válci v čtyřech okénkách. Speciální hodnoty se odvíjejí od aktuálně nastavené sázky hráče a jejího násobku, a to takto: "Grand" - 500-ti násobek sázky, "Major" - 100 násobek sázky, "Minor" - 50-ti násobek sázky, "Mini" - 25-ti násobek sázky. Pokud hráči při respinech padne mince s některým z těchto označení, získá příslušnou speciální hodnotu.

S každým novým symbolem "Mince", který se objeví během respinu, se počet respinů resetuje zpět na tři. Funkce končí, pokud počet respinů klesne na nula a na válci se neobjeví žádný nový symbol "Mince", nebo pokud jsou všechny pozice na válci zaplněny symboly "Mince".

Celková výhra za funkci "Respin se symbolem Mince" je součet všech výher jednotlivých symbolů "Mince", včetně případných speciálních hodnot. Tato funkce může být spuštěna i během bonusové hry.

Symboly "Mince" jsou platné pouze během funkce "Respin se symbolem Mince".

Symbol "Mince" je SCATTER.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Tři symboly BONUS spouští bonusovou hru s volnými otočeními zdarma. Jejich počet je dán výherní tabulkou. Symbol BONUS se objevuje pouze na 1., 3. a 5. válci. Symbol BONUS je SCATTER.

V režimu bonus je možné získat funkci Respin se symbolem Mince.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.












## PARAMETRY HRY

	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 <p>Symbol WILD nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu BONUS a Mince.</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VOLNÁ OTOČENÍ 3x 6</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 1x 1.000,00 Kč – 500.000,00 Kč</p>	
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5x 20.000,00 Kč 4x 8.000,00 Kč 3x 4.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5x 15.000,00 Kč 4x 6.000,00 Kč 3x 3.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5x 10.000,00 Kč 4x 4.000,00 Kč 3x 2.000,00 Kč</p>	
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5x 5.000,00 Kč 4x 2.000,00 Kč 3x 1.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5x 2.000,00 Kč 4x 800,00 Kč 3x 400,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5x 2.000,00 Kč 4x 800,00 Kč 3x 400,00 Kč</p>	
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5x 1.000,00 Kč 4x 400,00 Kč 3x 200,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA VÝHRA 5x 1.000,00 Kč 4x 400,00 Kč 3x 200,00 Kč</p>		





## název hry: HEAVENLY WARRIORS

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

- |                      |   |
|----------------------|---|
| 1. Bouřkový WILD     |    |
| 2. Démon větru WILD  |    |
| 3. Větrný WILD       |    |
| 4. Démon oblaků WILD |    |
| 5. Oblačný WILD      |    |
| 6. Kirin             |    |
| 7. Dračí Orb         |    |
| 8. Oblak mečů        |    |
| 9. Vítr mečů         |   |
| 10. J                |  |
| 11. Q                |  |
| 12. K                |  |
| 13. A                |  |

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony HEAVENLY WARRIORS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK**. Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

HEAVENLY WARRIORS je pětiválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci tří, čtyř nebo pěti na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

## VĚTRNÝ WILD

Symbol Větrný WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Oblačný WILD.

## VĚTRNÝ BONUS

Funkce Větrný Bonus je aktivována, pokud hráč získá na válci 2 a 4 kompletní kolosální symboly Větrný WILD (modrý). Po aktivaci této funkce hráč získá 6 volných otočení zdarma. V režimu Větrného Bonusu se na válci 2 a 4 může objevit kromě standardních symbolů ještě symbol Démon větru WILD. Pokud se na válci 2 nebo 4 objeví v alespoň jednom poli symbol Démon větru WILD, hráč získá jedno volné otočení zdarma navíc. Pokud se objeví neúplný kolosální symbol, aktivuje se funkce posunu, která rozšíří symbol na celý válec.

## OBLAČNÝ WILD

Symbol Oblačný WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Větrný WILD.

## OBLAČNÝ BONUS

Funkce Oblačný Bonus je aktivována, pokud hráč získá na válci 2 a 4 kompletní kolosální symboly Oblačný WILD (červený). Po aktivaci této funkce hráč získá 6 volných otočení zdarma. V režimu Oblačného Bonusu se na válci 2 a 4 může objevit kromě standardních symbolů ještě symbol Démon oblaků WILD. Pokud se na válci 2 nebo 4 objeví v alespoň jednom poli symbol Démon oblaků WILD, hráč získá jedno volné otočení zdarma navíc. Pokud výherní linie projde přes alespoň jeden Démon oblaků WILD symbol, výhra za linku se zdvojnásobí. Je důležité poznamenat, že zdvojnásobení platí i v případě, že výherní linie projde dvěma Démon oblaků WILD symboly – v tomto případě se výhra stále zdvojnásobuje, nikoliv čtyřnásobí.

## BOUŘKOVÝ WILD

Symbol Bouřkový WILD se objevuje pouze v rámci Bouřkového Bonusu.

## BOUŘKOVÝ BONUS

Funkce Bouřkový Bonus je aktivována, pokud hráč získá na válci 2 a 4 kombinaci kompletních kolosálních symbolů Větrný WILD a Oblačný WILD v jakémkoliv pořadí. Po aktivaci této funkce hráč získá 6 volných otočení zdarma. V režimu Bouřkového Bonusu se na válci 2 a 4 může objevit kromě standardních symbolů ještě symboly Bouřkového WILDu, které mají funkci posunu přes celý válec a současně zdvojnásobují výši výherní linie. Opět platí, že i v případě, že výherní linie projde dvěma Bouřkovými WILDy, výhra se stále zdvojnásobuje, nikoliv čtyřnásobí. Pokud alespoň jedno pole v kombinaci zabere kolosální symbol Bouřkový WILD, hráč získá jedno volné otočení zdarma navíc.

## KOLOSÁLNÍ SYMBOL

Kolosálním symbolem se rozumí symbol, který pokrývá všechny pozice na daném válci.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 <p><b>BONUSOVÁ HRA</b> VOLNÁ OTOČENÍ</p> <p>Symbol "Démon Oblaků WILD" - Tento symbol se objevuje pouze v režimu Obláčeného Bonusu. Aktivuje funkci zdvojnásobení výhry za linku a poskytne hráči navíc volné otočení.</p> <p>1x 1</p>	 <p><b>BONUSOVÁ HRA</b> VOLNÁ OTOČENÍ</p> <p>Symbol "Bouřkový WILD" - Tento symbol se objevuje pouze v režimu Bouřkového Bonusu. Kombinuje vlastnosti všech démonů, tedy aktivuje navíc volné otočení, funkci posunu a současně zdvojnásobení výhry za linku.</p> <p>1x 1</p>	 <p><b>ZÁKLADNÍ HRA</b> VOLNÁ OTOČENÍ</p> <p>Symbol "Obláčený WILD" - Tento symbol je aktivní pouze v základní hře. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Větrný WILD. Jeho přítomnost může aktivovat Obláčený Bonus.</p> <p>6x 6</p>
 <p><b>ZÁKLADNÍ HRA</b> VOLNÁ OTOČENÍ</p> <p>Symbol "Větrný WILD" - Tento symbol je aktivní pouze v základní hře. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Obláčený WILD. Jeho přítomnost může aktivovat Větrný Bonus.</p> <p>6x 6</p>	 <p><b>BONUSOVÁ HRA</b> VOLNÁ OTOČENÍ</p> <p>Symbol "Démon Větru WILD" - Tento symbol se objevuje pouze v režimu Větrného Bonusu. Aktivuje funkci posunu a poskytne hráči navíc volné otočení.</p> <p>1x 1</p>	 <p><b>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</b> VÝHRA</p> <p>5x 100.000,00 Kč 4x 20.000,00 Kč 3x 10.000,00 Kč</p>
 <p><b>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</b> VÝHRA</p> <p>5x 100.000,00 Kč 4x 20.000,00 Kč 3x 10.000,00 Kč</p>	 <p><b>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</b> VÝHRA</p> <p>5x 50.000,00 Kč 4x 10.000,00 Kč 3x 5.000,00 Kč</p>	 <p><b>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</b> VÝHRA</p> <p>5x 50.000,00 Kč 4x 10.000,00 Kč 3x 5.000,00 Kč</p>
 <p><b>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</b> VÝHRA</p> <p>5x 5.000,00 Kč 4x 1.000,00 Kč 3x 400,00 Kč</p>	 <p><b>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</b> VÝHRA</p> <p>5x 5.000,00 Kč 4x 1.000,00 Kč 3x 400,00 Kč</p>	 <p><b>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</b> VÝHRA</p> <p>5x 3.000,00 Kč 4x 400,00 Kč 3x 200,00 Kč</p>
	 <p><b>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</b> VÝHRA</p> <p>5x 3.000,00 Kč 4x 400,00 Kč 3x 200,00 Kč</p>	

## název hry: RESPIN FIRE

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. Hvězda (Scatter) 
2. Sedma 
3. Hrozny 
4. Švestka 
5. Meloun 
6. Pomeranč 
7. Citron 
8. Třešně 

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony RESPIN FIRE v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nalézají políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK**. Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

RESPIN FIRE je pětiválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

#### Cíl

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci nejméně tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Výherní linie začínají od prvního válce zleva. Tato hra obsahuje hru základní s možností získat bonusovou fázi této hry.

V případě, že v jedné linii padne více výher, započítává se vždy pouze výhra nejvyšší z jedné výherní linie. Výhry jednotlivých výherních linií se sčítají.

## FUNKCE RESPIN

Po obdržení výhry může náhodně nastat situace, kdy hráč obdrží funkci RESPIN. Funkce RESPIN spočívá v tom, že po okrajích obrazovky se rozhoří ohně, a hráči se válce zatočí zdarma znovu, přičemž obdrží stejnou výhru, která RESPIN iniciovala. Tato situace se může náhodně opakovat vícekrát. Někdy může nastat i situace, že ohně mohou občas vzplanout i po výhře, ale RESPIN se neaktivuje. RESPIN je zcela náhodná funkce a hráč nemůže ovlivnit, kdy se aktivuje.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA</p> <p>5= 100.000,00 Kč 4= 50.000,00 Kč 3= 25.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA</p> <p>5= 40.000,00 Kč 4= 20.000,00 Kč 3= 10.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA</p> <p>5= 20.000,00 Kč 4= 10.000,00 Kč 3= 5.000,00 Kč</p>
 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA</p> <p>5= 16.000,00 Kč 4= 8.000,00 Kč 3= 4.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA</p> <p>5= 8.000,00 Kč 4= 4.000,00 Kč 3= 2.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA</p> <p>5= 8.000,00 Kč 4= 4.000,00 Kč 3= 2.000,00 Kč</p>
 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA</p> <p>5= 4.000,00 Kč 4= 2.000,00 Kč 3= 1.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA</p> <p>5= 4.000,00 Kč 4= 2.000,00 Kč 3= 1.000,00 Kč</p>	

## název hry: APOLLO X

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. BONUS 
2. WILD 
3. MYSTERY (Atom) 
4. Galaxie 
5. Diamant 
6. Sedma 
7. Meloun 
8. Hrozny 
9. Švestka 
10. Citron 
11. Pomeranč 
12. Třešně 

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony APOLLO X v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nachází políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK**. Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

APOLLO X je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v jedenácti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech

pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených tzv. „divokým symbolem“, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher. Tzv. divoký symbol je symbol WILD, který nahrazuje jakýkoli symbol a je aktivní pouze v bonusové části. Výherní linie začínají od prvního válce zleva.

## SYMBOL MYSTERY (ATOM)

V základní hře symbol MYSTERY (Atom) platí dle tabulky výher. V bonusové části symbol MYSTERY (Atom) platí dle tabulky výher a navíc v kombinaci se symbolem WILD platí výhry, které jsou na symbolu uvedeny. Hodnoty výher platí v rozsahu uvedeném ve výherní tabulce.

## SYMBOL BONUS

Symbol BONUS funguje jako SCATTER. Je aktivní pouze v základní hře a spouští bonusovou část hry.

## SYMBOL WILD

Symbol WILD je aktivní pouze v bonusové části hry. V bonusové části sbírá hodnoty ze symbolů MYSTERY (Atom). Každý WILD sbírá všechny hodnoty MYSTERY (Atom) zobrazené na obrazovce.

## BONUSOVÁ ČÁST

Pokud hráč obdrží 3 nebo více symbolů BONUS, spustí se bonusová část s 10 volnými otočeními. V této části je aktivní symbol WILD, který při výhře sbírá hodnoty uvedené na symbolech MYSTERY (Atom). Tyto hodnoty se sčítají a připočítávají k výhře hráče. Všechny symboly WILD, které hráč na obrazovce získá, se shromažďují v horní části obrazovky. Každý čtvrtý symbol WILD prodlužuje bonus o 10 volných otočení, a po získání prvních 4 symbolů WILD se všechny výhry násobí x2 až do konce bonusové části. Maximální počet volných otočení v jedné bonusové části je omezen na 40. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry ani na výherní podíl.

## POPIS FUNKCE SYMBOLU SCATTER

"SCATTER" symbol - speciální typ symbolu, kde výhra s ním spojená není podmíněna výskytem "SCATTER" symbolů na dané výherní linii. Jinými slovy, pokud hra definuje v pravidlech udělení výhry za určitý počet výskytů "SCATTER" symbolů na herní obrazovce, tak to znamená, že hráč obdrží danou výhru, ať už se "SCATTER" symboly na herní obrazovce vyskytují v jakékoliv vzájemné pozici.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 <p>JE AKTIVNÍ POUZE V BONUSOVÉ ČÁSTI, KDE NAHRAZUJE JAKÝKOLIV SYMBOL A SBÍRÁ VÝHRU ZE SYMBOLŮ MYSTERY (Atom).</p> <p><b>WILD</b></p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VOLNÁ OTOČENÍ</p> <table> <tr><td>5x</td><td>10</td></tr> <tr><td>4x</td><td>10</td></tr> <tr><td>3x</td><td>10</td></tr> </table> <p><b>BONUS SCATTER</b></p>	5x	10	4x	10	3x	10	 <p><b>MYSTERY SCATTER</b></p> <p>BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <p>1x - 2.000,00 Kč - 50.000,00 Kč</p>												
5x	10																			
4x	10																			
3x	10																			
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <table> <tr><td>5x</td><td>200.000,00 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>20.000,00 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>5.000,00 Kč</td></tr> </table>	5x	200.000,00 Kč	4x	20.000,00 Kč	3x	5.000,00 Kč	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <table> <tr><td>5x</td><td>100.000,00 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>15.000,00 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>3.000,00 Kč</td></tr> </table>	5x	100.000,00 Kč	4x	15.000,00 Kč	3x	3.000,00 Kč	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <table> <tr><td>5x</td><td>50.000,00 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>10.000,00 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>2.000,00 Kč</td></tr> </table>	5x	50.000,00 Kč	4x	10.000,00 Kč	3x	2.000,00 Kč
5x	200.000,00 Kč																			
4x	20.000,00 Kč																			
3x	5.000,00 Kč																			
5x	100.000,00 Kč																			
4x	15.000,00 Kč																			
3x	3.000,00 Kč																			
5x	50.000,00 Kč																			
4x	10.000,00 Kč																			
3x	2.000,00 Kč																			
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <table> <tr><td>5x</td><td>50.000,00 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>10.000,00 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>2.000,00 Kč</td></tr> </table>	5x	50.000,00 Kč	4x	10.000,00 Kč	3x	2.000,00 Kč	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <table> <tr><td>5x</td><td>20.000,00 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>5.000,00 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>1.000,00 Kč</td></tr> </table>	5x	20.000,00 Kč	4x	5.000,00 Kč	3x	1.000,00 Kč	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <table> <tr><td>5x</td><td>20.000,00 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>5.000,00 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>1.000,00 Kč</td></tr> </table>	5x	20.000,00 Kč	4x	5.000,00 Kč	3x	1.000,00 Kč
5x	50.000,00 Kč																			
4x	10.000,00 Kč																			
3x	2.000,00 Kč																			
5x	20.000,00 Kč																			
4x	5.000,00 Kč																			
3x	1.000,00 Kč																			
5x	20.000,00 Kč																			
4x	5.000,00 Kč																			
3x	1.000,00 Kč																			
 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <table> <tr><td>5x</td><td>10.000,00 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>3.000,00 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>1.000,00 Kč</td></tr> </table>	5x	10.000,00 Kč	4x	3.000,00 Kč	3x	1.000,00 Kč	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <table> <tr><td>5x</td><td>10.000,00 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>3.000,00 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>1.000,00 Kč</td></tr> </table>	5x	10.000,00 Kč	4x	3.000,00 Kč	3x	1.000,00 Kč	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <table> <tr><td>5x</td><td>10.000,00 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>3.000,00 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>1.000,00 Kč</td></tr> </table>	5x	10.000,00 Kč	4x	3.000,00 Kč	3x	1.000,00 Kč
5x	10.000,00 Kč																			
4x	3.000,00 Kč																			
3x	1.000,00 Kč																			
5x	10.000,00 Kč																			
4x	3.000,00 Kč																			
3x	1.000,00 Kč																			
5x	10.000,00 Kč																			
4x	3.000,00 Kč																			
3x	1.000,00 Kč																			
<p>20.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</p> <p>VÝHRA</p> <table> <tr><td>5x</td><td>10.000,00 Kč</td></tr> <tr><td>4x</td><td>3.000,00 Kč</td></tr> <tr><td>3x</td><td>1.000,00 Kč</td></tr> </table>	5x	10.000,00 Kč	4x	3.000,00 Kč	3x	1.000,00 Kč	<p>1.000,00 Kč</p>												
5x	10.000,00 Kč																			
4x	3.000,00 Kč																			
3x	1.000,00 Kč																			



## název hry: NEON FUNK

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. WILD



2. BAR



3. Margharita



4. Pinacolada



5. Cubalibre



6. A



7. K



8. Q



9. J



#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony NEON FUNK v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nachází políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK**. Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

NEON FUNK je pětiválcová hra, v níž se sází na alespoň tři shodné symboly v pětadvaceti výherních liniích na pěti válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň tři shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

#### SYMBOL WILD

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol.

### NÁSOBENÍ VÝHRY

Během točení válců se může na levé straně obrazovky rozsvítit nápis Happy Hour. Pokud se tento nápis během točení válců rozsvítí, znamená to, že případná výhra po dotočení válců bude násobena 2x.

### SPOJENÉ VÁLCE

Během točení válců se může hráči zobrazit orámování dvou nebo více náhodných válců. Toto orámování signalizuje, že po dotočení válců na těchto válcích padne stejná série symbolů, což může přispět k vyšší výhře.

### PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

### VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 <p>Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol.</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 50.000,00 Kč 4× 20.000,00 Kč 3× 10.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 32.000,00 Kč 4× 8.000,00 Kč 3× 4.000,00 Kč</p>
 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 32.000,00 Kč 4× 8.000,00 Kč 3× 4.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 16.000,00 Kč 4× 6.000,00 Kč 3× 3.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 8.000,00 Kč 4× 4.000,00 Kč 3× 2.000,00 Kč</p>
 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 8.000,00 Kč 4× 4.000,00 Kč 3× 2.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 4.000,00 Kč 4× 2.000,00 Kč 3× 1.000,00 Kč</p>	 <p>ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 5× 4.000,00 Kč 4× 2.000,00 Kč 3× 1.000,00 Kč</p>

## název hry: WILD DARLINGS

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. SWAP WILD 
2. RESPIN WILD 
3. Meloun 
4. Hrozno 
5. Švestka 
6. Jahoda 
7. Pomeranč 
8. Citrón 
9. Třešně 

#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony WILD DARLINGS v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nachází políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK**. Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

WILD DARLINGS je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na třech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou tři shodné symboly.

#### CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň tří na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

#### SWAP WILD

Symbol SWAP WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu RESPIN WILD. Pokud hráč obdrží na obrazovce alespoň jeden symbol SWAP WILD, může dojít k záměně náhodných symbolů na obrazovce, čímž má hráč možnost získat výhru. Pokud je symbol SWAP WILD součástí výherní linie se symbolem RESPIN WILD, po funkci respin již svou funkci nahrazení symbolů neplní. Symbol SWAP WILD může na obrazovku přidat i symbol RESPIN WILD.

## RESPIN WILD

Symbol RESPIN WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SWAP WILD. Pokud hráči padne symbol RESPIN WILD, který je součástí výherní kombinace, během vyplacení této kombinace se tyto výherní symboly uzamknou a hráč dostane další volné otočení s těmito uzamčenými symboly. Díky tomu může hráč získat další výhru se stejnými uzamčenými liniemi, jako před funkcí respin. Po této funkci se zamknuté linie opět vyhodnotí a odemknou. Pokud existuje nová výherní kombinace se symbolem RESPIN WILD, uzamkne se a hráč obdrží další volné otočení.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	440 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

	Symbol SWAP WILD nahrazuje všechny symboly kromě symbolu RESPIN WILD. Nahrazuje různé symboly na obrazovce.		Symbol RESPIN WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SWAP WILD. Uzamkne symboly a provede respin.		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 72.000,00 Kč
	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 24.000,00 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 12.000,00 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 12.000,00 Kč
	ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 4.000,00 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 2.000,00 Kč		ZÁKLADNÍ HRA VÝHRA 3x 2.000,00 Kč

## název hry: BONUS JOKER 81

### PRAVIDLA HRY

#### SYMBOLY

Hra obsahuje následující symboly:

1. BONUS



2. JOKER



3. Sedma



4. Zvonek



5. Meloun



6. Hrozny



7. Citrón



8. Pomeranč



9. Třešně



#### OVLÁDÁNÍ HRY

Hra je aktivována výběrem ikony BONUS JOKER 81 v hlavním menu – nabídka her.

Na obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. Ve spodní části obrazovky se nachází políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **SÁZKA** (celková sázka na všechny herní linie) a tlačítka **MENU**, **START**, **AUTOSTART**, **SÁZKA** a **ZVUK**. Stiskem tlačítka **START**, mezerníkem a enterem na klávesnici, se spustí spin. Stiskem tlačítka **AUTOSTART** se spustí režim **AUTOSTART**. Sázející klikem na pole **SÁZKA**, nebo v **MENU** hry, či šipkami na klávesnici navolí výši celkové sázky do hry, která platí pro všechny linie.

BONUS JOKER 81 je čtyřválcová hra, v níž se sází na alespoň dva shodné symboly v jedenaosmdesáti výherních liniích na čtyřech válcích. Výherní linie je viditelná přímka, nebo křivka, která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této viditelné přímce, nebo křivce, jsou od prvního válce zleva za sebou alespoň dva shodné symboly.

## CÍL

Cílem základní hry je získat výhru při kombinaci alespoň dvou na sebe navazujících shodných symbolů od prvního válce zleva, nebo nahrazených symbolem WILD, a získat tak výhru definovanou v tabulce výher.

Výherní linie jsou založeny na principu criss-cross.

## SYMBOL JOKER

Symbol JOKER (WILD) se náhodně roztáhne na výšku válce a vzhledem k jeho funkci (WILD - nahrazuje jakýkoli symbol, kromě symbolu BONUS JOKER) pomáhá vytvořit výherní linii.

## BONUSOVÁ OTOČENÍ ZDARMA

Pokud hráč obdrží v linii 3 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 6-15 bonusových otočení zdarma.

Pokud hráč obdrží v linii 4 symboly BONUS JOKER, spustí se bonusová otočení s náhodným rozsahem 8-20 bonusových otočení zdarma.

V bonusové fázi této hry dostává za každý samostatný symbol BONUS JOKER osminásobek sázky, která byla navolena do hry, v rámci které byla bonusová fáze spuštěna. V režimu bonus je možné obdržet další bonusová otočení.

## POPIS FUNKCE CRISS-CROSS

Criss-Cross hru je možné volně přeložit jako hru "každého s každým". Jedná se o typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

## PARAMETRY HRY

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Minimální doba jedné hry	Statistická průměrná hodinová prohra
85 - 99%	1 000 Kč	500 000 Kč	2 s	18 000 – 270 000 Kč

Verze hry: 2.1.1

## VÝHERNÍ TABULKA

Tabulka výher zobrazovaná na koncovém zařízení udává vždy konkrétní hodnoty výher ve vztahu k navolené celkové sázce do hry. Níže uvedená tabulka znázorňuje výhry při sázce 1 000 Kč.

 <p><b>BONUS WILD</b></p> <p><b>ZÁKLADNÍ HRA</b></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>VÝHRA</th> <th>VOLNÁ OTOČENÍ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4x 24.000,00 Kč</td> <td>8 - 20</td> </tr> <tr> <td>3x 6.000,00 Kč</td> <td>6 - 15</td> </tr> <tr> <td>2x 3.000,00 Kč</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table> <p><b>BONUSOVÁ HRA</b></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>VÝHRA</th> <th>VOLNÁ OTOČENÍ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4x -</td> <td>8 - 20</td> </tr> <tr> <td>3x -</td> <td>6 - 15</td> </tr> <tr> <td>1x 8.000,00 Kč</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table>	VÝHRA	VOLNÁ OTOČENÍ	4x 24.000,00 Kč	8 - 20	3x 6.000,00 Kč	6 - 15	2x 3.000,00 Kč	-	VÝHRA	VOLNÁ OTOČENÍ	4x -	8 - 20	3x -	6 - 15	1x 8.000,00 Kč	-	 <p><b>WILD</b></p> <p><b>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</b></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>VÝHRA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4x 72.000,00 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x 12.000,00 Kč</td> </tr> </tbody> </table>	VÝHRA	4x 72.000,00 Kč	3x 12.000,00 Kč	 <p><b>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</b></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>VÝHRA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4x 24.000,00 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x 6.000,00 Kč</td> </tr> </tbody> </table>	VÝHRA	4x 24.000,00 Kč	3x 6.000,00 Kč
VÝHRA	VOLNÁ OTOČENÍ																							
4x 24.000,00 Kč	8 - 20																							
3x 6.000,00 Kč	6 - 15																							
2x 3.000,00 Kč	-																							
VÝHRA	VOLNÁ OTOČENÍ																							
4x -	8 - 20																							
3x -	6 - 15																							
1x 8.000,00 Kč	-																							
VÝHRA																								
4x 72.000,00 Kč																								
3x 12.000,00 Kč																								
VÝHRA																								
4x 24.000,00 Kč																								
3x 6.000,00 Kč																								
 <p><b>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</b></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>VÝHRA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4x 12.000,00 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x 4.000,00 Kč</td> </tr> </tbody> </table>	VÝHRA	4x 12.000,00 Kč	3x 4.000,00 Kč	 <p><b>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</b></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>VÝHRA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4x 3.000,00 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x 2.000,00 Kč</td> </tr> </tbody> </table>	VÝHRA	4x 3.000,00 Kč	3x 2.000,00 Kč	 <p><b>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</b></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>VÝHRA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4x 3.000,00 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x 2.000,00 Kč</td> </tr> </tbody> </table>	VÝHRA	4x 3.000,00 Kč	3x 2.000,00 Kč													
VÝHRA																								
4x 12.000,00 Kč																								
3x 4.000,00 Kč																								
VÝHRA																								
4x 3.000,00 Kč																								
3x 2.000,00 Kč																								
VÝHRA																								
4x 3.000,00 Kč																								
3x 2.000,00 Kč																								
 <p><b>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</b></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>VÝHRA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4x 2.000,00 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x 1.000,00 Kč</td> </tr> </tbody> </table>	VÝHRA	4x 2.000,00 Kč	3x 1.000,00 Kč	 <p><b>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</b></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>VÝHRA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4x 2.000,00 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x 1.000,00 Kč</td> </tr> </tbody> </table>	VÝHRA	4x 2.000,00 Kč	3x 1.000,00 Kč	 <p><b>ZÁKLADNÍ A BONUSOVÁ HRA</b></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>VÝHRA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4x 2.000,00 Kč</td> </tr> <tr> <td>3x 1.000,00 Kč</td> </tr> </tbody> </table>	VÝHRA	4x 2.000,00 Kč	3x 1.000,00 Kč													
VÝHRA																								
4x 2.000,00 Kč																								
3x 1.000,00 Kč																								
VÝHRA																								
4x 2.000,00 Kč																								
3x 1.000,00 Kč																								
VÝHRA																								
4x 2.000,00 Kč																								
3x 1.000,00 Kč																								

## POPIS BONUSOVÉ HRY TYPU JACKPOT APOLLO GAMES

### ÚVOD

#### ROZSAH A ÚČEL DOKUMENTU

Tento dokument popisuje pravidla bonusové hry typu Jackpot.

### O HŘE

Bonusová hra jackpot je implementována do herního systému za účelem zatraktivnění základních her. Koncové zařízení s jakýmkoli zapnutým typem jackpotu se jackpotové hry účastní automaticky, s každou provedenou běžnou hrou. Výhry z bonusové hry jackpot lze získat pouze na zařízeních, které se jackpotové bonusové hry účastní. Jackpot nemá vliv na výherní podíl jednotlivých technických her.

### FYZICKÁ REALIZACE

Jackpot hra se skládá ze tří zařízení:

1. Server – obsahuje aktuální stavy jackpotů a určuje výherce pomocí generátoru náhodných čísel.
2. Jackpot provozovaný dálkovým způsobem je zobrazován v okně, kde je zobrazena technická hra případně na display mobilního zařízení kde je technická hra spuštěna. Nepřekrývá se s povinně zobrazovanými informacemi.

### VÝBĚR PROSTŘEDKŮ DO JACKPOTU

Pro každého provozovatele lze na serveru nakonfigurovat (na stálo zapnout) bonusovou hru Jackpot. Zapnutím této hry dojde k zavedení započítávání příspěvku hráče do jackpotového měšce po každé běžné hře hráče. Hráč nemůže sám volit, zda se jackpotové hry na dané zúčastní či nikoli - je účastníkem automaticky pokud hraje základní technickou hru.

Výše tohoto příspěvku je pevně nastavena celkovými pravidly daného serveru v rozsahu 1 - 40% z výnosů provozovatele, tedy ze sumy všech sázek ponížene o všechny výhry hráčů. Aktivace jackpotové hry tedy nezasahuje do běžné hry hráče a nezpůsobí snížení původního RTP (výherního podílu) každé hry o již zmíněný příspěvek. Příspěvek do jackpotové hry lze vyjádřit vzorcem:

$$(\text{sum}(\text{bet}) - \text{sum}(\text{win})) * \text{contribution}$$

kde contribution je číselný zápis již zmíněného rozsahu, tj. 0.01 – 0.4 v závislosti na nastavení serveru. Z výše zmíněného vzorce vyplývá, že výše naspořené jackpotové měšce může růst i klesat.

V případě internetového prostředí lze na serveru na stálo zapnout nebo vypnout bonusovou hru Jackpot. Jackpot pro internetové prostředí je konstrukčně identický s prostředím pro hernu a kasino a liší se pouze použité prostředí.



## DĚLENÍ JACKPOTOVÉHO PŘÍSPĚVKU MEZI VÍCE JACKPOTOVÝCH HER

Hráč přispívá vždy do třech jackpotových měšců, do každého jiným (konfigurovatelným) dílem:

Název	Barva	Typický podíl z příspěvku	Výše výher vůči ostatním měšcům	Pokrytí v rámci sítě VLT terminálů*
<b>Gold</b>	Zlatá / žlutá	10%	Nejvyšší min. i max. výhra	Celoplošně
<b>Silver</b>	Stříbrná / šedá	20%	Střední min. i max. výhra	Celoplošně
<b>Bronze</b>	Bronzová / hnědá	70%	Nejnižší min. i max. výhra	Provozovna

Rozložení příspěvku z probíhajících her hráčů mezi jednotlivé jackpotové hry je konfigurovatelné, stejně jako platnost jednotlivých typů jackpotů.

Procento podílu do každého jackpotového měšce je rozuměno jako podíl z celkové výše příspěvku do jackpotu, nikoli jako procento z ceny výnosů z jedné hry hráče.

## PRAVIDLA JEDNOHO JACKPOTOVÉHO MĚŠCE

Každá jackpotová hra disponuje základním nastavením, kterým se řídí úvodní i všechny následující přidělované jackpotové výhry:

Název	Položka	Vlastnost	Popis
<b>RESET_VALUE</b>	Startovní hodnota	$\leq$ WINRANGE_FROM	Úvodní hodnota, na které startuje jackpot po přidělení výhry předchozího jackpotu
<b>WINRANGE_FROM</b>	Výherní pásmo - minimum	$\leq$ WINRANGE_TO	Začátek pásma, ve kterém lze jackpot přidělit
<b>WINRANGE_TO</b>	Výherní pásmo - maximum		Konec pásma, ve kterém lze jackpot přidělit
<b>WIN_AT</b>	Výherní výše jackpotu	$\geq$ WINRANGE_FROM $\leq$ WINRANGE_TO	Zašifrovaná výše předpokládané výhry (v budoucnu) vypočtená vždy při startu nového jackpotu
<b>AMOUNT</b>	Aktuální výše jackpotu	$\geq 0$ $\leq$ WINRANGE_TO	Aktuální hodnota jackpotu – tak, jak je spořena
<b>FUTURE_AMOUNT</b>	Budoucí hodnota jackpotu	$\geq 0$ $\leq$ RESET_VALUE	Budoucí hodnota jackpotu – použito pouze u záznamu o budoucím jackpotu

Korektní realizace mechanismů a interních pravidel jackpotové hry ve skutečnosti vyžaduje práci ne s jedním, ale se dvěma různými jackpotovými měšci:

Měsíc	Přispíváno do pole	Maximální (cílová) naspořená výše	Význam
<b>Aktuální</b>	AMOUNT	<= WINRANGE_TO	Aktuální jackpot pro přidělování výher z jackpotové hry
<b>Budoucí</b>	FUTURE_AMOUNT	~ RESET_VALUE	Budoucí jackpot pro příjem spoření do budoucí hry a přebytků z existujícího jackpotu

V případě budoucího měsíce je FUTURE\_AMOUNT považován za celkovou naspořenou částku, která se limitně blíží hodnotě RESET\_AMOUNT, může ji však ve vybraných situacích výrazně nedosáhnout či naopak znatelně přesáhnout – viz kapitola přidělení jackpotu.

Úvod jackpotového systému předpokládá AMOUNT a FUTURE\_AMOUNT nastaven na 0. Příspěvek na jackpotovou hru je dělen mezi **Aktuální** a **Budoucí** jackpotový měsíc pomocí exponenciální křivky tak, aby:

- FUTURE\_AMOUNT = 0: příspěvek je dělen v poměru 1:1 (50%) do **Aktuálního** i **Budoucího** měsíce
- FUTURE\_AMOUNT >= RESET\_VALUE: příspěvek je celý přidělován ve prospěch **Aktuálního** měsíce

Po dosažení FUTURE\_AMOUNT tedy již za běžných podmínek nedochází k přispívání do **Budoucího** jackpotu.

Po přidělení jackpotové výhry z **Aktuálního** měsíce (AMOUNT) přechází FUTURE\_AMOUNT **Budoucího** měsíce do pole AMOUNT **Aktuálního** měsíce a jackpot tak naváže následnou hru v této výši (byť může být i nižší či vyšší než RESET\_AMOUNT, viz dále). V tuto chvíli také dochází k vyprázdnění **Budoucího** měsíce (FUTURE\_AMOUNT=0).

V případě poklesu výše jackpotu je tento nejprve odečítán z FUTURE\_AMOUNT, aby bylo zamezeno pro hráče nepříjemně vnímanému poklesu vizualizované výše jackpotu na obrazovce. Až po vyčerpání FUTURE\_AMOUNT na nulovou hodnotu je přistoupeno k odpočtu výše aktuálního jackpotového měsíce (AMOUNT).

## REALIZACE JACKPOTOVÉ VÝHRY

V okamžiku, kdy hráč svým příspěvkem do jackpotové hry dosáhne na pole WIN\_AT, obdrží příslušnou částku a naspořená výše **Budoucího** měsíce přejde na **Aktuální** měsíc.

Vzhledem k zákonným omezením nemůže hráč obdržet vyšší jackpotovou výhru než 500.000,- Kč na internetu, a to ani v součtu s výhrou ze hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována. V tomto smyslu je i omezeno nastavení rozsahů jackpotových měsíců. Přidělená částka tak nepřesáhne celkový zákonem definovaný limit výhry hráčské hry v daném typu provozu.

## SOUBĚH VÝHER VÍCE JACKPOTŮ

Vzhledem k tomu, že hráč ze své hry přispívá do více jackpotových her, je možné realizovat výhru v každé z nich. Jackpotové výhry jsou hráči přiznávány postupně, po dohrání právě realizované běžné hry hráče, v pořadí od nejméně hodnotné (Bronze) po typicky nejhodnotnější (Gold) bez ohledu na aktuální výši výhry v daném jackpotu. V případě přesáhnutí zákonného limitu agregovanou jackpotovou výhrou dojde k ponechání přesahující částky v daném jackpotu (či více jackpotech) pro jackpot následující tak, aby hráč obdržel maximálně zákonem povolenou výhru pro jednu hru v daném typu provozu.

## PREZENTACE AKTUÁLNÍHO STAVU JACKPOTU

Aktuální stav jackpotu či následná výhra v bonusové hře jackpot je na koncovém zařízení prezentována následně:

V prostředí internetu je stav jackpotu prezentován v horní nebo dolní části aktuální technické hry a nepřekrývá žádné povinně zobrazované informace.

## VÝHRA A JEJÍ PREZENTACE

Výhra v jackpotové hře je na válci hráči znázorněna po ukončení běžné hry hráče ve stylu právě hrané hry –jako padnutí jednoho a více symbolů jackpot dané barvy kovu (dle typu jackpotu) na válci.

## MAXIMÁLNÍ VÝHRA

Maximální výhra v jackpotu je omezena na maximální povolenou výhru na internetu částkou 500.000,- Kč.

Jackpot neovlivňuje RTP technických her. Hráč si nemůže určit poměrnou část sázky danou pro jackpot. Jackpot není konstrukčně spjatý s jednotlivou technickou hrou. O výhře jackpotu rozhoduje generátor náhodných čísel a nadřazená logika. Výhra je nezávislá na technické hře. Technická hra je pouze iniciátorem ke spouštění vnitřních procesů systémového jackpotu.

---

## II. ZVLÁŠTNÍ ČÁST – PRAVIDLA PRO INTERNETOVOU TECHNICKOU HRU

### 7. Pravidla jednotlivých internetových her systému KAJOT

#### SEZNAM HER:

JOKER 27 PLUS	CHEESER AND JASPER
JOKER BOOM	CHICA BONITA
POLY DIAMONDS	FOOTBALL ON FIRE
VIKINGS	HAPPY DIAMONDS
9 STARS	SIMPLY HOT 4
ICE BAR 27	SIMPLY HOT 10
JOKER 27	SIMPLY HOT 20
JOKER 81	SIMPLY HOT 40
JOKER STRONG	TITTI FRUTTI v.2.0
MULTI VEGAS 81	CRAZY FRUITS STREET
PUPPET SHOW	DEMON MASTER STREET
RING OF FIRE XL	HOT FRUITS
SIMPLY THE BEST 81	HOT HOT 4
STARS	HOT HOT 10
TURBO 27	HOT HOT 20
WANTED!	HOT HOT 40
ALCHEMY	HOT LINES 34 STREET
JOKER BOOM PLUS	SIMPLY HOT XL 50
MONSTER SLOTS	SIMPLY HOT XL 100
MULTI DIAMONDS 81	SIREN'S CALLING
SUPER JOKER 40	SUPER LINES 2 STREET
ULTIMATE CRYTALS	TRIPLE STARS STREET
BAD WOLF	VEGAS 27 STREET (ver. 2.0))
RETRO WHEELS	
SECRET ROSE	JOKER BONUS (JACKPOT)
TUTTI FRUTTI v.1.0	

---

## ZÁKLADNÍ HERNÍ FUNKCE

Hra je přístupná prostřednictvím mobilní a desktopové verze, přičemž pravidla hry, sázky a výhry jsou totožné.

### Desktopová verze:

V horní části obrazovky se nacházejí tlačítka DOMŮ (návrat na domovskou stránku – opuštění hry), "i" (informace – zobrazí tabulku výher, pomoc a nastavení hry), REPRODUKTOR (umožňuje zapnout nebo vypnout zvuk), HISTORIE OTOČEK, PRAVIDLA HRY (symbol Paragrafu) a ZOBRAZENÍ (přepne zobrazení do režimu celé obrazovky). Ve spodní části obrazovky se nacházejí políčka KREDIT (v mincích), VÝHRA (v mincích), SÁZKA (celková sázka v mincích), HODNOTA MINCE a tlačítka MAX (maximální sázka), START (kulaté tlačítko se šipkami) a AUTOSTART (s možností opakování automatických her v počtu 10, 50, 100 anebo do vyčerpání kreditu). V poli SÁZKA jsou tlačítka - a + pro volbu výšky sázky v mincích. V poli HODNOTA MINCE jsou tlačítka - a + pro denominaci mince. Na posledním řádku je zobrazena HOTOVOST (hodnota pole kredit v českých korunách), VÝHRA (v českých korunách) a SÁZKA (v českých korunách), jež zobrazuje výši celkové sázky do hry.



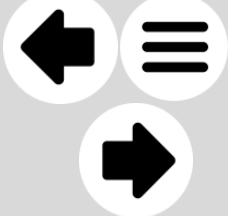












### Mobilní verze:

Zobrazení her v mobilní verzi obsahuje tato tlačítka: v levé spodní části je ikona MENU, která obsahuje podnabídku se zobrazením informací o hře, historie her, pravidel hry, zapnutí/vypnutí zvuku hry a návrat na domovskou stránku (opuštění hry). V pravé spodní části je ikona žeton pro volbu výšky sázky. Vpravo uprostřed je tlačítko START (kulaté tlačítko se šipkami) a vpravo nahoře je ikona AUTOSTART (s možností nastavení nebo vypnutí automatických her).

### Grafické znázornění tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.

		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.

## název hry: JOKER 27 PLUS

### Základní informace

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

### Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

<b>SYMBOL JOKER (WILD)</b>	Nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
<b>BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS</b>	3 stejné symboly v řadě na prostřední výherní linii aktivují bonusová otočení FREE SPINS. Hráč získá bonusová otočení zdarma dle výherní tabulky. V průběhu bonusových otočení jsou výhry úměrné celkové sázce na hru, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. V průběhu bonusových otočení je možné získat další otočení zdarma.
<b>MULTIPLIER (NÁSOBITEL)</b>	Padne-li 9 shodných symbolů (případně doplněných symbolem JOKER), získává hráč automaticky dvojnásobek celkové výhry.

### Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 x n
HVĚZDA	50 x n
BAR	20 x n
MELOUN	10 x n
ZVONEK	4 x n
ŠVESTKA	4 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

**n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**

**Výherní tabulka FREE SPIN**

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	100 FREE SPINS
HVĚZDA	50 FREE SPINS
BAR	20 FREE SPINS
MELOUN	10 FREE SPINS
ZVONEK	4 FREE SPINS
ŠVESTKA	4 FREE SPINS
DOLAR	2 FREE SPINS
POMERANČ	2 FREE SPINS
TŘEŠEŇ	1 FREE SPIN



## název hry: JOKER BOOM

### Základní informace

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

### Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

<b>SYMBOL JOKER BAR (WILD)</b>	Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA.
<b>DRUHÁ ŠANCE</b>	Pokud se symbol JOKER BAR nestane po otočení válců součástí výherní kombinace, zůstává na své pozici pro danou sázku i v následující hře.
<b>NAVAZUJÍCÍ SPECIÁLNÍ HRY BOOM SPINS</b>	Pokud se po otočení válců zobrazí 3x symbol HVĚZDA, aktivuje 10, nebo 4x symbol HVĚZDA 20 navazujících speciálních her BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA musí být vždy právě jeden na jednom válci. Navazující speciální hry BOOM SPINS nejsou zdarma, hráči se za každé otočení odečte navolená celková sázka do hry, ve které byly symboly HVĚZDA získány, z pole KREDIT. Při změně této celkové sázky nelze zbývající navazující speciální hry odehrát, ale při návratu na původní sázku se bude moct pokračovat v udělených navazujících hrách. Během navazujících speciálních her BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci přeměněné v symbol JOKER BAR. V průběhu navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Hráč může hodnotu sázky změnit před spuštěním každé navazující speciální hry BOOM SPINS. Hru může hráč rovněž kdykoli ukončit a opustit.

**Výherní tabulka**

SYMBOL	3x	4x
HVĚZDA (SCATTER)	10 BOOM SPINS	20 BOOM SPINS
JOKER BAR (WILD)	-	-
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n

**n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**

## název hry: POLY DIAMONDS

### Základní informace

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů
	81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo, kromě symbolu PRSTEN (BONUS), který platí kdekoli na válcích (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

### Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

#### **SYMBOL WILD**

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol, mimo symbolu PRSTEN (BONUS). Symbol WILD po zobrazení nahrazuje všechny ostatní symboly na jeho válci a poté roztočí všechny zbylé válce jednou zdarma. Padne-li WILD i po tomto otočení, opět nahradí všechny ostatní symboly na jeho válci a pomůže vytvořit výherní kombinace, ale další otočení zdarma již neproběhne.

#### **BONUSOVÁ OTOČENÍ**

3 symboly PRSTEN (BONUS) kdekoli na válcích aktivují bonusová otočení. Hráč obdrží 10 bonusových otočení zdarma. 4 symboly BONUS spouští 15 bonusových otočení zdarma. V průběhu bonusových otočení je výhra úměrná celkové sázce do hry, v rámci které byla bonusová otočení spuštěna. Tato bonusová otočení je možné získat i v již probíhajících bonusových otočeních.

### Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
PRSTEN (SCATTER)	10 FREE SPINS	15 FREE SPINS
ŽLUTÝ DRAHOKAM	5 x n	20 x n
RŮŽOVÝ KULATÝ DRAHOKAM	2 x n	8 x n
ČERVENÉ SRDCE	1 x n	4 x n
MODRÁ KAPKA	0.4 x n	1.6 x n
MODRÝ DRAHOKAM	0.4 x n	1.6 x n
ZELENÝ DRAHOKAM	0.4 x n	1.6 x n
FIALOVÝ ČTVEREC	0.2 x n	0.8 x n
ORANŽOVÁ HVĚZDA	0.2 x n	0.8 x n
BÍLÁ KVĚTINA	0.2 x n	0.8 x n
<b>n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU</b>		

## název hry: VIKINGS

### Základní informace

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	20 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

### Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

**SYMBOL WILD** Symbol WILD doplňuje všechny symboly kromě symbolu SCATTER. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x2. Pokud padnou 2 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x4. Pokud padnou 3 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x8. Pokud padnou 4 symboly WILD na výherní linii, pak se liniová výhra násobí x16.

**SYMBOL SCATTER** Symbol SCATTER se objevuje pouze na 2., 3. a 4. válci. Tři symboly SCATTER na válcích, maximálně jeden na každém válci, spouští 10 bonusová otočení Free Spins zdarma. Každá obdržená výherní kombinace v této bonusové hře je zastavena a hráč obdrží dotočení zdarma s šancí ještě zvýšit již dosaženou výhru. Každá další výherní kombinace je takto zastavena a hráč získá další dotočení zdarma, až do doby, než přijde první nevýherní kombinace, nebo dokud není celá obrazovka plná zastavených symbolů. Poté je vyhodnocena celková výhra z dané hry.

### Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
LOŤ (SCATTER)	-	10 FREE SPINS-	-	-
DRAK (WILD)	-	-	-	-
VIKING	20 x n	40 x n	60 x n	200 x n
BOJOVNICE	8 x n	16 x n	32 x n	80 x n
HELMA	-	8 x n	16 x n	32 x n
SEKERA	-	4 x n	8 x n	20 x n
ŠTÍT	-	2 x n	6 x n	16 x n
NÁRAMEK	-	2 x n	6 x n	16 x n
A	-	1 x n	4 x n	8 x n
K	-	1 x n	4 x n	8 x n
Q	-	1 x n	2 x n	4 x n
J	-	1 x n	2 x n	4 x n
<b>n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU</b>				

## název hry: 9 STARS

### Základní informace

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

### Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- SYMBOL HVĚZDA** Symbol HVĚZDA rozsvítí hvězdy na bonusovém poli a je zároveň i výherním symbolem.
- DVOJITÁ VÝHRA** V případě výhry na všech 5 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
- BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ** Padne-li kdekoliv na válcích symbol hvězdy, rozsvítí se na Bonusovém poli příslušná hvězda, jejíž pozice odpovídá pozici na válcích. Takto se pokračuje až do rozsvícení všech hvězd v poli. Bonusová hra se spustí po rozsvícení všech 9 hvězd v poli. Hráč pak obdrží výhru, kterou si vylosuje na výherním kole, kde vytočí zaprvé některý z výherních symbolů a zadruhé násobek z možností 2x, 4x, 8x, 10x. Výhra se pak vypočítá jako faktor vylosovaného symbolu krát vylosovaný násobek. Bonusové pole s hvězdami je spjato s výší sázky. Každá výše sázky má své vlastní bonusové pole.

### Výherní tabulka

SYMBOL	3x
HVĚZDA	100 x n
DIAMANT	30 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	8 x n
MODRÁ SEDMIČKA	8 x n
ŽLUTÁ SEDMIČKA	8 x n
ŽLUTÝ BAR	4 x n
MODRÝ BAR	4 x n
ČERVENÝ BAR	4 x n
TŘEŠEŇ	2 x n

**n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**

## název hry: ICE BAR 27

### Základní informace

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

### Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

**SYMBOL ICE BAR (WILD)** Symbol ICE BAR nahrazuje jakýkoliv symbol.

**PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ** V případě výherní kombinace doplněné symbolem ICE BAR jsou symboly výherní linie zamrazené, odstraněné z válců vybuchnutím a jsou zdarma nahrazené symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat další výhry. Při výbuchu symbolů a jejich nahrazením novými symboly je navýšen násobek (multiplikátor) pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden z možných násobků (na x2, x4, x8, x16 nebo x32).

**BONUSOVÁ HRA MYSTERY (ZELENÉ, ŽLUTÉ A ČERVENÉ DIAMANTY)** 3 ICE BAR SYMBOLY kdekoli na válcích (minimálně jeden na každém válci) aktivují bonusovou hru. Hráč si vybere jeden ze tří symbolů ICE BAR na obrazovce a poté podle výběru jedné z úrovní MYSTERY skryté pod vybraným symbolem ICE BAR získá bonusovou výhru zobrazenou ve výherní tabulce (každá sázka má své hodnoty bonusových výher jednotlivých úrovní MYSTERY): 40 x n (40 x aktuální sázka) pro úroveň Zelené diamanty, 75 x n (75 x aktuální sázka) pro úroveň Žluté diamanty a 150 x n (150 x aktuální sázka) pro úroveň Červené diamanty.

### Výherní tabulka

SYMBOL	3x
ICE BAR (WILD)	BONUSOVÁ VÝHRA MYSTERY
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	10 x n
HROZEN	7 x n
ZVONEK	5 x n
DOLAR	2 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

## název hry: JOKER 27

### Základní informace

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,2 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	216 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	86 400 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

### Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- SYMBOL JOKER (WILD)** Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Padnou-li 3 symboly JOKER na linii, vyhodnotí se na této linii jako symbol JOKER.
- DVOJITÁ VÝHRA** V případě výhry na všech 27 liniích (9 stejných symbolů na třech válcích) se výhry automaticky zdvojnásobí.
- BONUSOVÁ HRA  
FREE SPINS** Padnou-li třešně na prostřední linii, hráč obdrží 1 FREESPIN. Padnou-li hvězdy na prostřední linii, hráč obdrží 10 FREESPINŮ. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

### Výherní tabulka

SYMBOL	3x
JOKER (WILD)	60 x n
BAR	40 x n
HVĚZDA	20 x n
MELOUN	16 x n
ZVONEK	16 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
DOLAR	2 x n
POMERANČ	2 x n
ŠVESTKA	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

## název hry: JOKER 81

### Základní informace

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	7 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,6 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	148 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	97 200 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

### Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

**SYMBOL JOKER (WILD)** Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud se během točení válců na některém z válců zastaví ve viditelné pozici symbol JOKER, zvýší se počet výherních linií na 81.

### Výherní tabulka

SYMBOL	4x
JOKER (WILD)	120 x n
SEDMIČKA	60 x n
HVĚZDA	12 x n
HROZEN	10 x n
MELOUN	8 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
CITRON	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n

**n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**



## název hry: JOKER STRONG

### Základní informace

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Při 5 stejných symbolech v jedné výherní linii se tato linie vyhodnocuje jen jednou. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány.

### Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

<b>SYMBOL JOKER (WILD)</b>	Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER.
<b>SYMBOL SCATTER</b>	Za 3 nebo více symbolů SCATTER je výhra SCATTER. Symboly SCATTER nemusí být uspořádány v jedné výherní linii.
<b>DVOJITÁ VÝHRA</b>	Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 5 výherních liniích (plná obrazovka 15 stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.
<b>BONUSOVÁ HRA JOKER</b>	Pokud se JOKER objeví uprostřed, následuje bonus. JOKER putuje dokola ve výsledkovém poli. V každé jednotlivé poloze se vyhodnocují všechny výherní linie.

### Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	20 x n	200 x n	* 1000 x n
SCATTER	-	5 x n	20 x n	200 x n
MELOUN	-	10 x n	40 x n	100 x n
HROZEN	-	10 x n	40 x n	100x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
CITRON	-	4 x n	10 x n	40 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n	10 x n	40 x n
<b>n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU</b>				

\* Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 500 CZK.

## název hry: MULTI VEGAS 81

### Základní informace

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	94,8 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	93 600 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

### Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

#### **SYMBOL MULTI WILD**

Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x8.

### Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
MULTI WILD	-	-
SEDMIČKA	16 x n	160 x n
MELOUN	6 x n	60 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
DOLAR	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

## **název hry: PUPPET SHOW**

### **Základní informace**

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	94,9 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	91 800 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolů MYSTERY a BONUS, které jsou platné kdekoli na válci (SCATTER). Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

### **Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry**

#### **SYMBOL WILD**

Symbol WILD nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu MYSTERY a BONUS. Pokud je výhra po aplikaci funkce WILD (v případě kombinace s 3, 4, nebo 5 symboly WILD) nižší než samotná výhra pouze za symboly WILD, pak hráč obdrží výhru za výherní kombinaci pouze se symboly WILD.

#### **PROPADÁVÁNÍ SYMBOLŮ**

V případě výhry (mimo výhry se symboly BONUS) jsou symboly výherní linie nahrazeny symboly z vyšších pozic na válcích. Hráč tak v rámci jedné otočky může získat více výher. Při nahrazování symbolů je zároveň navyšován násobitel pro případnou další výhru v dané hře vždy o jeden a to maximálně až na hodnotu x5.

#### **BONUSOVÁ HRA MYSTERY**

3, 4 anebo 5 symbolů MYSTERY kdekoli na válcích spouští bonusovou hru MYSTERY, ve které hráč dle vybraného symbolu MYSTERY na monitoru obdrží náhodnou výhru z intervalu dle platné výherní tabulky.

#### **BONUSOVÁ HRA FREE SPINS**

Za 3, 4 nebo 5 symbolů BONUS kdekoli na válcích (SCATTER) obdrží hráč bonusovou hru s 10, 20 nebo 40 volnými otočeními. Počet těchto otočení se určuje dle výherní tabulky. V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. Během této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

### Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
BONUS (SCATTER)	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	40 FREE SPINS
WILD	20 x n	50 x n	200 x n
MYSTERY (SCATTER)	10-60 x n	25-100 x n	60-240 x n
KRÁL	8 x n	16 x n	60 x n
KRÁLOVNA	4 x n	8 x n	20 x n
RYTÍŘ	2 x n	4 x n	6 x n
PRINCEZNA	2 x n	4 x n	6 x n
VODNÍK	1 x n	2 x n	3 x n
ČERT	1 x n	2 x n	3 x n

**n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**

## název hry: RING OF FIRE XL

### Základní informace

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava kromě symbolu FIRE (SCATTER), který je platný kdekoli na válci.

### Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

**SYMBOL DEVIL (WILD)** Symbol DEVIL nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu RING OF FIRE.

**BONUSOVÁ HRA RING OF FIRE** 3, 4 nebo 5 symbolů RING OF FIRE kdekoliv na válci spouští otáčení zdarma (FREE SPINS) a zároveň vyplácí výhru dle výherní tabulky. Počet FREE SPINŮ her je dán náhodně v rozmezí 15-90 FREE SPINŮ. Výhry během této bonusové hry jsou trojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

### Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
DEVIL (WILD)	2 x n	50 x n	500 x n	* 1800 x n
RING OF FIRE (SCATTER)	2 x n	5 x n + 15-90 FREE SPINS	20 x n + 15-90 FREE SPINS	500 x n + 15-90 FREE SPINS
MELOUN	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
ŠVESTKA	2 x n	10 x n	50 x n	300 x n
TŘEŠEŇ	-	8 x n	40 x n	160 x n
POMERANČ	-	6 x n	30 x n	100 x n
CITRON	-	6 x n	30 x n	100 x n
A	-	4 x n	20 x n	50 x n
K	-	4 x n	20 x n	50 x n
Q	-	3 x n	10 x n	40 x n
J	-	3 x n	10 x n	40 x n
10	-	3 x n	10 x n	40 x n
9	2 x n	3 x n	10 x n	40 x n

**n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**

\* Tento výherní faktor není dosažitelný od sázky převyšující 250 CZK.

## název hry: SIMPLY THE BEST 81

### Základní informace

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

### Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

<b>SYMBOL JOKER (WILD)</b>	Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii.
<b>BONUSOVÁ HRA FREE SPINS</b>	3 nebo 4 symboly v řadě zleva na prostřední výherní linii aktivují bonusovou hru FREE SPINS. Hráč tak získá volné otáčky zdarma dle výherní tabulky. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

### Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
BAR BAR	16 x n	64 x n
HVĚZDA	6 x n	24 x n
MELOUN	4 x n	16 x n
ZVONEK	2 x n	8 x n
ŠVESTKA	2 x n	8 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n
DOLAR	2 x n	8 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
<b>n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU</b>		

**Výherní tabulka FREE SPIN**

SYMBOL	3x	4x
JOKER (WILD)	20 FREESPINS	40 FREESPINS
BAR BAR	8 FREESPINS	16 FREESPINS
HVĚZDA	7 FREESPINS	14 FREESPINS
MELOUN	6 FREESPINS	12 FREESPINS
ZVONEK	5 FREESPINS	10 FREESPINS
ŠVESTKA	4 FREESPINS	8 FREESPINS
POMERANČ	3 FREESPINS	6 FREESPINS
DOLAR	2 FREESPINS	4 FREESPINS
TŘEŠEŇ	1 FREESPIN	2 FREESPINS

## název hry: STARS

### Základní informace

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

### Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

#### **SYMBOL WILD**

Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii kromě té se symbolem MYSTERY. Pokud padne 1 symbol WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly WILD, výhra se násobí x3.

#### **BONUSOVÁ HRA KOLO ŠTĚSTÍ**

3 symboly MYSTERY ve výherní linii aktivují bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ. Hráč roztočí kolo a vylosuje si násobek (10x až 500x), který vynásobí hráči sázku na hru, která spustila bonusovou hru KOLO ŠTĚSTÍ.

### Výherní tabulka

SYMBOL	3x
MYSTERY	10 – 500 x n
SEDMIČKA	100 x n
MELOUN	20 x n
HROZEN	10 x n
BAR	2 x n
ZVONEK	2 x n
DOLAR	2 x n
PLUM	1 x n
TŘEŠEŇ	1 x n
POMERANČ	1 x n
<b>n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU</b>	



## název hry: TURBO 27

### Základní informace

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95,11 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	88 020 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

### Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- SYMBOL JOKER (WILD)** Symbol JOKER doplňuje kombinaci na výherní linii. Nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolů TU, R, BO.
- DVOJITÁ VÝHRA** Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.
- BONUSOVÁ HRA FREE SPINS** Pokud se na válcích zastaví symboly TU, R, BO, spustí se bonusová hra 10 FREE spinů. V průběhu bonusové hry se za každý symbol R zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry. V průběhu této bonusové hry není možné získat další otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry jsou výhry úměrné sázce na hru, která spustila bonusovou hru.

### Výherní tabulka

SYMBOL	3x
TU, R, BO	10 FREE SPINS
JOKER (WILD)	200 x n
2-BAR	40 x n
SEDMIČKA	20 x n
HROZEN	16 x n
ZVONEK	16 x n
ŠVESTKA	2 x n
POMERANČ	2 x n
DOLAR	2 x n
TŘEŠEŇ	2 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

## název hry: WANTED!

### Základní informace

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	94,8 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	93 600 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

### Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

**SYMBOL ŠERIF/ŠERIFKA (WILD)** Symbol ŠERIF/ŠERIFKA nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SALOON BONUS a HVĚZDA.

**BONUSOVÁ HRA SALOON** 3 a více symbolů SALOON na válcích aktivují bonusovou hru SALOON. V bonusové hře hráč obdrží výhru za symbol SALOON násobenou faktorem získaným na výherním kole v intervalu (x2 – x5).

**BONUSOVÁ HRA FREE SPINS** 3, 4 nebo 5 symbolů HVĚZDA kdekoliv na válcích spouští otáčení zdarma (FREE SPINS). Počet FREE SPINS her je dán výherní tabulkou. Výhry během této FREE SPINS hry jsou dvojnásobné, úměrné sázce na hru, která spustila otáčení zdarma. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otáčení zdarma.

### Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	-	10 FREE SPINS	20 FREE SPINS	30 FREE SPINS
ŠERIF, ŠERIFKA (WILD)	-	50 x n	200 x n	500 x n
SALOON BONUS (SCATTER)	-	10 x n	20 x n	50 x n
BANDITA 1	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 2	-	8 x n	20 x n	100 x n
BANDITA 3	-	8 x n	20 x n	100 x n
PYTEL PENĚŽ	-	3 x n	8 x n	25 x n
KARTY	-	3 x n	8 x n	25 x n
KOLTY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
LAHEV WHISKEY	1 x n	2 x n	5 x n	15 x n
<b>n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU</b>				

## název hry: ALCHEMY

### Základní informace

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	5 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

### Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- MULTIPLIER (NÁSOBITEL)** Padne-li 9, 12 nebo 15 shodných symbolů J, Q, K nebo A (případně doplněné symbolem ALCHYMISTA (WILD)) na prvních 3, 4, 5 válcích, získává hráč automaticky 3x, 4x nebo 5x násobek výhry.
- SYMBOL ALCHYMISTA (WILD)** V případě možné výherní kombinace se symbol ALCHYMISTA (WILD) roztáhne přes celý válec a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu KNIHA (SCATTER).
- ROZTAHUJÍCÍ SE WILD** Symbol ALCHYMISTA (WILD) se roztáhne na celý válec.
- BONUSOVÉ FUNKCE ALCHYMISTA** Náhodně se objevující postava alchymisty při nevýherní otočce může zdarma aktivovat jednu z následujících bonusových funkcí:  
**ZAMÍCHÁNÍ (SHUFFLING):** zamíchání symbolů na válcích při nevýherní otočce a vytvoření nové možné výherní kombinace.  
**PŘEBARVENÍ (CHANGING):** přebarvení všech symbolů (J, Q, K nebo A) na válcích na jeden náhodně zvolený symbol (J, Q, K, nebo A).  
**NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (RANDOM APPEAR WILD):** náhodné dosazení symbolu ALCHYMISTA (WILD) na válcě. Hráč tak může získat bonusovou výhru za nové výherní kombinace podle výherní tabulky.
- BONUSOVÁ OTOČENÍ FREE SPINS** Bonusovou hru aktivují 3 symboly KNIHA kdekoli na válcích 1, 3 a 5 (SCATTER). Hráč dostane jednu ze tří skrytých variant bonusové hry s příslušnou BONUSOVOU FUNKCÍ ALCHYMISTA:  
**9 free spins** s bonusovou funkcí PŘEBARVENÍ (Changing Feature),  
**7 free spins** s bonusovou funkcí NÁHODNĚ SE OBJEVUJÍCÍ SYMBOL WILD (Random Appear Wild Feature),  
**5 free spins** s bonusovou funkcí ZAMÍCHÁNÍ (Shuffling Feature).

V průběhu bonusových her jsou výhry úměrné sázce hry, která spustila volné otáčky a není možné získat je v průběhu další bonusové hry

**nVýherní tabulka**

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
KNIHA (SCATTER)	-	5, 7 nebo 9 FREE SPINS	-	-
ALCHYMISTA (WILD)	-	-	-	-
ČERVENÝ KRYSTAL	10 x n	20 x n	150 x n	500 x n
MODRÝ KRYSTAL	6 x n	12 x n	32 x n	250 x n
PRSTEN	4 x n	8 x n	16 x n	120 x n
ZLATO	3 x n	6 x n	12 x n	60 x n
TLOUČEK	-	4 x n	8 x n	20 x n
SVÍČKA	-	3 x n	6 x n	15 x n
A, K	-	2 x n	4 x n	10 x n
J, Q	-	1 x n	2 x n	5 x n
<b>n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU</b>				

## název hry: JOKER BOOM PLUS

### Základní informace

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	81 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

### Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

**SYMBOL JOKER BAR (WILD)** Symbol JOKER BAR nahrazuje všechny symboly včetně symbolu HVĚZDA (SCATTER).

**DRUHÁ ŠANCE** Pokud se získaný symbol JOKER BAR (WILD) nestane v dané hře ihned součástí nějaké výherní kombinace, zůstává na své pozici i v následující otočce.

**BONUSOVÁ HRA BOOM SPINS** 3 symboly HVĚZDA (SCATTER) aktivují BOOM SPINS. Pro aktivaci platí, že symbol HVĚZDA (SCATTER) se počítá maximálně jeden na každém válci. Za tři symboly HVĚZDA hráč obdrží 5 otoček se symbolem WILD na prvním a čtvrtém válci. Za 4 symboly HVĚZDA hráč obdrží 10 otoček takovýchto otoček. Otočky BOOM SPINS nejsou otočky zdarma – za každou takovou otočku se odečte aktuální sázka s pole KREDIT. Během otoček BOOM SPINS jsou všechny 3 symboly na prvním válci proměněné v symbol JOKER. Během těchto bonusových her lze získat další otočky BOOM SPINS.

### Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA	20 x n	200 x n
MELOUN	8 x n	80 x n
HROZEN	4 x n	40 x n
ŠVESTKA	1 x n	4 x n
POMERANČ	1 x n	4 x n
CITRON	1 x n	4 x n
TŘEŠEŇ	1 x n	4 x n
HVĚZDA (SCATTER)	5 BOOM SPINS	10 BOOM SPINS
JOKER BAR	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

## název hry: **MONSTER SLOTS**

### **Základní informace**

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Pětiválcová hra na 27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů, 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů a 243 výherních linií (criss-cross) v případě 5 výherních symbolů. Výhry jsou platné od prvního válce zleva doprava kromě symbolu scatter, který platí kdekoli na válcích. Je možné během jedné hry získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na jedné výherní linii.

### **Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry**

<b>SYMBOL WILD</b>	Symbol WILD doplňuje kombinaci na výherní linii, tedy nahrazuje kterýkoli symbol, kromě té se symbolem SCATTER.
<b>BONUSOVÁ HRA FREE SPINS</b>	3 symboly SCATTER spouští bonusovou hru FREE SPINS. V průběhu FREE SPINS her jsou výhry úměrné sázce do hry, v rámci které byla bonusová hra FREE SPINS spuštěna. Ve FREE SPINS se všechna monstra vyvinou na úroveň o jedna vyšší. Ve FREE SPINS se neobjevují symboly RUNY.
<b>RESPIN</b>	Vždy, když dopadne pět a více stejných symbolů RUNY kdekoli na válcích, obdrží hráč jeden Respin zdarma, ve kterém se zvýší úroveň monstra příslušného danému symbolu RUNY. V Respinu je možné získat další Respin.
<b>EVOLUCE</b>	Hráč si pro průběh hry volí tlačítkem „+“ nebo „-“ level hry. Při levelu 1 jsou všechna monstra na úrovni 1. S každým vyšším levelem se zvedá příslušné monstrum (v pořadí travní monstrum, vodní monstrum, elektrické monstrum, ohnivě monstrum) na druhou úroveň již v základní hře. Cena za vyšší level je 1x, 2x, 3x, 4x, 5x sázka do hry.

### **Popis funkce CRISS-CROSS**

Criss-Cross hra je možné volně přeložit jako "každý s každým" hra. Je typ hry, kde počet výherních linií je ve vztahu s počtem válců a počtem symbolů v jednotlivých válcích. Počet výherních linií je možné definovat jako počet symbolů v jednom válci, který je umocněn počtem válců. Každý symbol v každém válci je pak alespoň jednou výherní linií propojen s každým symbolem v sousedním válci. Jinými slovy, pokud hra vyhodnocuje výhry na výherních liniích zleva doprava, tak pokud určíme jednu pozici na každém válci zvlášť, tak jejím propojením získáme jednu z možných výherních linií. Obecně tedy, libovolná jedna pozice na každém válci tvoří právě jednu výherní linii.

**Výherní tabulka**

SYMBOL	3x	4x	5x
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 3	20 x n	40 x n	100 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 3	15 x n	30 x n	75 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 3	10 x n	20 x n	50 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 3	5 x n	10 x n	25 x n
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 2	4 x n	8 x n	20 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 2	3 x n	6 x n	15 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 2	2 x n	4 x n	10 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 2	1 x n	2 x n	5 x n
MONSTRUM OHNIVÉ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM ELEKTRICKÉ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM VODNÍ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
MONSTRUM TRAVNÍ ÚROVEŇ 1	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA OHNIVÁ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA ELEKTRICKÁ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA VODNÍ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
RUNA TRAVNÍ	0.2 x n	0.4 x n	1 x n
<b>n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU</b>			

## název hry: MULTI DIAMONDS 81

### Základní informace

HERNÍ KATEGORIE	čtyřválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií (criss-cross) v případě 3 výherních symbolů 81 výherních linií (criss-cross) v případě 4 výherních symbolů
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

### Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

#### **SYMBOL MULTI WILD**

Symbol MULTI WILD nahrazuje jakýkoliv symbol. Pokud padne 1 symbol MULTI WILD na výherní linii, pak se výhra z doplněné výherní linie násobí x2, pokud padnou 2 symboly MULTI WILD, výhra se násobí x4, pokud padnou 3 symboly MULTI WILD výhra se násobí x8.

### Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x
SEDMIČKA (7)	16 x n	160 x n
HVĚZDA	6 x n	60 x n
KORUNA	4 x n	40 x n
FIALOVÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ZELENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ČERVENÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
MODRÝ KÁMEN	1 x n	4 x n
ORANŽOVÝ KÁMEN	1 x n	2 x n
<b>n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU</b>		



## název hry: SUPER JOKER 40

### Základní informace

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	40 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Pětiválcová hra na 40 výherních linií. Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

### Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

**SYMBOL JOKER (WILD)** Symbol JOKER nahrazuje jakýkoliv symbol. Vždy, když hráči dopadne válec plný jednoho ze symbolů, změní se v příští otočce se stejnou sázkou celý tento válec na symbol JOKER (WILD).

**BONUSOVÁ HRA FREE SPINS** 3 symboly HVĚZDA (SCATTER) kdekoli na válcích spouští bonusovou hru FREE SPINS. Hráč obdrží 5 otoček zdarma s roztaženým symbolem JOKER na celých válcích 1, 3 a 5.

### Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
HVĚZDA (SCATTER)	5 FREE SPINS	-	-
JOKER	-	-	12.5 x n
SEDMIČKA	2 x n	4 x n	12.5 x n
BAR	1 x n	2 x n	6 x n
MELOUN	0.5 x n	1 x n	3 x n
HROZEN	0.5 x n	1 x n	3 x n
ŠVESTKA	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
POMERANČ	0.1 x n	0.4 x n	2 x n
CITRON	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
TŘEŠEŇ	0.1 x n	0.2 x n	1 x n
<b>n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU</b>			

## název hry: ULTIMATE CRYSTALS

### Základní informace

HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava a zprava doleva. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Hráč volí celkovou sázku na hru v políčku Sázka.

### Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

**SYMBOL WILD** Doplnuje na výherních liniích jakýkoli symbol a objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci. Po dopadnutí se symbol WILD roztahuje na celý válec a spouští respin zbylých válců.

**SYMBOL SCATTER** Pokud během respinu dopadne na válec nový symbol WILD, rozšíří se na daném válci a spolu s prvním rozšířeným symbolem WILD se spustí další respin zbylých válců. Až 2 další symboly WILD mohou přibýt k prvnímu symbolu WILD, který aktivoval první respin. Maximálně počet respinů je tedy tři. Respiny jsou odehrány se stejnou sázkou jako otočka, která aktivovala první respin.

### Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
WILD	-	-	-
BAR BAR	5 x n-	20 x n	25 x n
SEDMIČKA	2.5 x n	6 x n	12 x n
FIALOVÝ KRYSTAL	1 x n	2.5 x n	6 x n
ZELENÝ KRYSTAL	1 x n	2 x n	5 x n
ORANŽOVÝ KRYSTAL	1 x n	1.5 x n	4 x n
MODRÝ KRYSTAL	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
ŽLUTÝ KRYSTAL	0.5 x n	1 x n	2.5 x n
<b>n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU</b>			

## název hry: BAD WOLF











### Základní informace


















HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	36 000 – 90 000 CZK

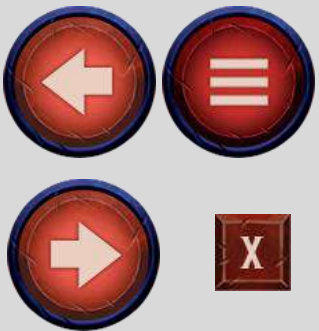










Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

### Funkce tlačítek ve hře Bad Wolf

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře Bad Wolf:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro krajiny, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
		Stiskněte pro uzavření úvodních informací o hře.

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
 		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček

Tlačítka		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		<p>Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu nebo tlačítka X pro návrat do hry.</p>
		<p>Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.</p>
		<p>Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.</p>
		<p>Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.</p>
		<p>Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.</p>
		<p>Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.</p>
		<p>Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočky.</p>
		<p>Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.</p>
		<p>Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.</p>

## Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

**SYMBOL VLK (WILD, SCATTER)** Symbol Vlk je WILD i SCATTER symbolem současně a nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol. Tři nebo více symbolů Vlk kdekoli na válci spouští bonusovou hru Free Spins s deseti otočkami zdarma.

**BONUSOVÁ HRA FREE SPINS** Před začátkem bonusové hry si hráč vylosuje jeden z devíti základních symbolů. Během otočky zdarma se po vyhodnocení výherních linií spustí expandující (roztahující) funkce vylosovaného symbolu. To znamená, že pokud se vybraný symbol na válci objeví v dostatečném počtu pro výhru (karetní symbol minimálně 3x, ostatní symboly minimálně 2x), symbol se roztáhne na celý válec (válce), který expandující symbol obsahoval a hráč také získá výhru na 10 výherních liniích. V bonusové hře je možné dostat více než deset bonusových otoček. Každý symbol Vlka, který padne během bonusové hry Free Spins odmění hráče další otočkou zdarma. V případě, že během bonusové hry Free Spins padnou v jedné otočce najednou tři symboly Vlka, hráč obdrží výhru a zároveň deset dalších otoček zdarma.

## Výherní tabulka

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
VLK (WILD)	-	2 x n + 10 otoček zdarma	20 x n + 10 otoček zdarma	200 x n + 10 otoček zdarma
ČERVENÁ KARKULKA	1 x n	10 x n	100 x n	500 x n
LOVEC	0,5 x n	4 x n	40 x n	200 x n
KOŠÍK	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
MUCHOMŮRKA	0,5 x n	3 x n	10 x n	75 x n
A	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
K	-	0,5 x n	4 x n	15 x n
Q	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
J	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
10	-	0,5 x n	2,5 x n	10 x n
<b>n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU</b>				

## název hry: RETRO WHEELS











### Základní informace


















HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	10/20/30/40 nebo 50 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	36 000 – 90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

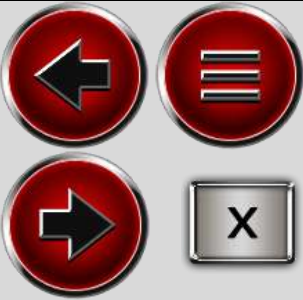










### Funkce tlačítek ve hře Retro Wheels

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře Retro Wheels:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro krajiny, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
		Stiskněte pro uzavření úvodních informací o hře.

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
 		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček



Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		<p>Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu nebo tlačítko X pro návrat do hry.</p>
		<p>Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.</p>
		<p>Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.</p>
		<p>Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.</p>
		<p>Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.</p>
		<p>Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.</p>
		<p>Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočky.</p>
		<p>Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.</p>
		<p>Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.</p>

### Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

- WILD SYMBOL ŽOLÍK** Symbol ŽOLÍK se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu HVĚZDA (Scatter).
- SCATTER SYMBOL HVĚZDA** Za tři nebo více symbolů HVĚZDA (Scatter) hráč získá scatter výhru. Symboly HVĚZDA nemusí být uspořádané na výherní linii, aby vytvořily výhru.

### Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKY	100 x n	500 x n	* 2000 x n
ZVONEK	75 x n	200 x n	500 x n
ČERVENÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
MODRÝ BAR	50 x n	150 x n	300 x n
HROZEN	25 x n	100 x n	200 x n
MELOUN	25 x n	100 x n	200 x n
CITRON	15 x n	75 x n	150 x n
TŘEŠNĚ	15 x n	75 x n	150 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x m	20 x m	500 x m
ŽOLÍK (WILD)	Symbol žolík se objevuje jen na prostředním válci a nahrazuje jakýkoli symbol kromě symbolu Hvězda.		
n = CELKOVÁ SÁZKA NA LINII m = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU			

\* Výhry omezuje maximální výhra stanovená zákonem. Maximální výhra ze hry nepřekročí částku 500 000 CZK.

## název hry: SECRET ROSE









### Základní informace


















HERNÍ KATEGORIE	pětiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	15 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	36 000 CZK – 90 000 CZK












Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.

### Funkce tlačítek ve hře Secret Rose

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře Secret Rose:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro krajiny, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
		Stiskněte pro uzavření úvodních informací o hře.

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
 		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček

Tlačítka		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		<p>Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu nebo tlačítka X pro návrat do hry.</p>
		<p>Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.</p>
		<p>Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.</p>
		<p>Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.</p>
		<p>Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.</p>
		<p>Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.</p>
		<p>Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočky.</p>
		<p>Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.</p>
		<p>Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.</p>

### Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

<b>WILD SYMBOL ZLATÁ RŮŽE</b>	Objevuje se pouze na prostředním válci a nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER. Pokud padne symbol GOLDEN WILD, spouští se GOLDEN ROSE FEATURE, při které mají symboly růží 50% šanci, že se změní na symbol BRONZE WILD.
<b>WILD SYMBOL BRONZOVÁ RŮŽE</b>	Nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu SCATTER
<b>BONUSOVÁ HRA FREE SPINS</b>	Alespoň tři nebo více symbolů Scatter kdekoliv na válcích spouští bonusovou hru Free Spins (otočky zdarma). Hráč náhodně obdrží jednu z pěti variant otoček zdarma: <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>10 otoček zdarma</b> s násobením výhry x6</li> <li>- <b>15 otoček zdarma</b> s násobením výhry x4</li> <li>- <b>20 otoček zdarma</b> s násobením výhry x3</li> <li>- <b>30 otoček zdarma</b> s násobením výhry x2</li> <li>- <b>Náhodná kombinace 10-30 otoček zdarma</b> s násobením výhry 2-6x.</li> </ul> <p>Během bonusové hry není možné získat další bonusové hry.</p>

### Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
SCATTER	10 x n	20 x n	100 x n
RED ROSE	3 x n	8 x n	40 x n
PINK ROSE	3 x n	8 x n	40 x n
VIOLET ROSE	2 x n	6 x n	20 x n
BLUE ROSE	2 x n	6 x n	20 x n
A, K	0.5 x n	2 x n	6 x n
Q, J	0.5 x n	1 x n	4 x n
BRONZOVÁ RŮŽE (WILD)	3 x n	8 x n	40 x n
ZLATÁ RŮŽE (WILD)	Objevuje se jen na prostředním válci. Spouští Bonus Zlatá Růže		
	Nahrazuje na výherních liniích jakýkoliv symbol kromě symbolu Scatter		
	<b>n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU</b>		

## název hry: TUTTI FRUTTI v.1.0









### Základní informace















HERNÍ KATEGORIE	patnáctiválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	15 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95–98 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	36 000 CZK – 90 000 CZK

Výhry jsou platné pouze zleva doprava, počínaje na válci nejvíce vlevo. Během jedné hry je možné získat výhru na více výherních liniích, to znamená, že výhry jsou sčítány. Platí pouze nejvyšší výhra na výherní linii.



### Funkce tlačítek ve hře Tutti Frutti

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře Tutti Frutti:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro krajiny, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro uzavření úvodních informací o hře.

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
 		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček



Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
   	   	<p>Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu nebo tlačítko X pro návrat do hry.</p>
		<p>Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.</p>
		<p>Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.</p>
		<p>Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.</p>
		<p>Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.</p>
		<p>Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.</p>

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočky.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.

### Speciální symboly, vlastnosti a bonusové hry

#### **Funkce opětovné otočení zdarma (Superspin)**

Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znova roztáčí. Toto opětovné protáčení nezafixovaných symbolů probíhá zdarma. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní celý displej.

#### **SYMBOL WILD**

Symbol WILD doplňuje výherní linii sám nemá žádný výherní faktor. Pokud padne pět symbolů v linii, nahradí se maximálním výherním symbolem.

#### **BONUSOVÁ HRA SUPERSPIN**

Superspin bonus je bonus závisející na počtu získaných superspinů a obsahující čtyři kategorie (MINI, MIDI, MAXI, SUPER). Hráč obdrží výhru ve výši celkové sázky násobené výherním faktorem:

# Superspin	Bonus	Faktor
≤ 5	žádný bonus	-
6	MINI	20
7	MIDI	50
8	MAXI	150
≥ 9	SUPER	400

Do počtu super spinů se počítají pouze opětovná otočení zdarma, nikoli spouštěcí otočka a bonus se uděluje jen jednou, a to na konci super spinů. Vždy se udělí jen maximální dosažený bonus.

**BONUSOVÁ HRA JOKER SPIN** Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 700 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Tuto pozná změnou hodnot v bonusech MINI, MIDI, MAXI a SUPER na otazníky. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

### Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
ZELENÁ SEDMIČKA	4 x n	10 x n	20 x n
ČERVENÁ SEDMIČKA	4 x n	10 x n	20 x n
MELOUN	1 x n	4 x n	10 x n
HROZNY	1 x n	4 x n	10 x n
ZVONEK	1 x n	4 x n	10 x n
ŠVESTKA	0,4 x n	1 x n	2 x n
POMERANČ	0,4 x n	1 x n	2 x n
CITRON	0,4 x n	1 x n	2 x n
TŘEŠNĚ	0,4 x n	1 x n	2 x n
WILD	-	-	-

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

## **název hry: CHEESER AND JASPER**

### **Jak hrát**

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETONŮ nebo tlačítka < > v poli „SÁZKA (Kč)“

Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.

Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.

AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

### **Přehled hry**

Cheeser and Jasper je 5 válcová hra se 4 symboly na válci s hrou na 20 výherních liniích obsahující bonusovou hrou Free spins a symboly WILD a SCATTER.

Výhry jsou platné zleva doprava.

Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.

Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.

Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

Dále jsou uvedeny hodnoty možného nastavení sázky (uvedeno v Kč): 1, 2, 3, 4, 5, 10, 20, 30, 40, 50, 100, 200, 300, 400, 500 nebo 1.000 Kč

### **Speciální symboly a funkce**

#### **Pasti**

Kdykoli se na displeji objeví symbol Cheeser, na dané políčko je náhodně položena jedna z pastí. Ta zde zůstává do doby, dokud na této políčko nedopadne symbol Jasper. V takovém případě se past aktivuje a podle daného typu pasti rozmístí Wildy na dopadnuté válce. Pokud Cheeser dopadne na políčko, který již past má, nic se nestane. Pasti jsou následující:

**Větrák** – dané políčko a další dvě políčka vpravo se změni ve Wild.

**Gilotina** – dané políčko a další dvě políčka vlevo se změni ve Wild.

**Molotov** – dané políčko a další dvě políčka nad ním se změni ve Wild.

**Motorová pila** – dané políčko a další dvě pod ním se změni ve Wild.

**Elektřina** – dané políčko a políčka úhlopříčně na všechny čtyři strany se změni ve Wild.

**Bomba** – dané políčko a další čtyři náhodně vybraná políčka se změni ve Wild.

#### **Bonusová hra Free spins**

Alespoň dva symboly Cheeser (Scatter) kdekoli na válcích spustí bonusovou hru free spins s 10 otočkami zdarma.

Před začátkem free spinů Cheeser roznese po freespínových válcích 20 pastí. Každý Jasper, který dopadne ve free spinech, tedy trefí past a promění se ve Wild. V případě, že byla jedna nebo více pastí aktivovaných, znovu přiběhne Cheeser a chybějící pasti doplní.

Každá aktivovaná past znamená uložení Jasperovy duše. Po dosažení pěti duší hráč dostává dalších pět otoček zdarma a desetinásobek sázky. Po dosažení deseti duší se hráči po konci free spinů zobrazí Kolo štěstí, ve kterém může navíc vyhrát násobek sázky, nebo násobek dosavadní výhry.

Kolo štěstí je automaticky roztočeno a hráč jej může zastavit pomocí tlačítka „STOP“. Tato interakce hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

### Symbol BLOOD (WILD)

Symbol Blood (Wild): Doplňuje jakýkoli symbol kromě symbolu Cheeser (Scatter).

### Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 20 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty. Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

### Výherní tabulka












Výherní kombinace a výplaty se provádí dle **Výherní tabulky** uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.




















Symbol	Jméno symbolu	3x	4x	5x
	Cheeser	5 x sázka	10 x sázka	30 x sázka
	Dort	4 x sázka	8 x sázka	15 x sázka
	Dárek	2 x sázka	4 x sázka	10 x sázka
	Mléko	2 x sázka	4 x sázka	10 x sázka
	Sýr	1 x sázka	2 x sázka	8 x sázka
	Ryba	1 x sázka	2 x sázka	8 x sázka
	A	0,4 x sázka	0,8 x sázka	4 x sázka
	K	0,4 x sázka	0,8 x sázka	4 x sázka
	Q	0,2 x sázka	0,4 x sázka	2 x sázka








	J	0,2 x sázka	0,4 x sázka	2 x sázka
	Blood (WILD)	-	-	-
	Jasper (SCATTER)	-	-	-

### Funkce tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro krajiny, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Klikněte pro přeskočení animace výher v Automatickém hraní.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky nastavení Automatického hraní, Sázky a Hodnoty mince.
		Stiskněte pro zavření informační stránky nebo pravidel hry a vrácení se do hry.

		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
 		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.

		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočky.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.

### Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
96 %	1 000,00 CZK	500 000,00 CZK	2sec.	72 000 Kč

### Překlady herní terminologie

**Poznámka:** Následující tabulka platí, pokud je výchozí jazyk jiný než angličtina.

Anglický výraz	Překlad výrazu
Free Spins	Otočky zdarma



## **název hry: CHICA BONITA**

### **Jak hrát**

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETONŮ nebo tlačítka < > v poli „SÁZKA (Kč)“

Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.

Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.

AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

### **Přehled hry**

Chica Bonita je 15 válcová hra s 5 sloupci, 3 řádky a s hrou na dvacet výherních linií. Hra obsahuje bonusovou hru Superspin a symbol Wild.

Výhry jsou platné zleva doprava.

Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.

Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.

Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

Dále jsou uvedeny hodnoty možného nastavení sázky (uvedeno v Kč): 1, 2, 3, 4, 5, 10, 20, 30, 40, 50, 100, 200, 300, 400, 500 nebo 1.000 Kč

### **Speciální symboly a funkce**

#### **Funkce opětovné otočení zdarma (Superspin).**

Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znovu roztáčí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní celý displej.

#### **Bonusová hra Superspin**

Superspin bonus je bonus závisející na počtu dotáčení displejů (superspinů) a obsahující čtyři kategorie (mini, midi, maxi, super). Hráč obdrží výhru ve výši celkové sázky násobené výherním faktorem:

# Superspin	Bonus	Faktor
≤ 5	no bonus	-
6	MINI	20
7	MIDI	50
8	MAXI	150
≥ 9	SUPER	400

Do počtu superspinů se počítá pouze dotáčení displeje, nikoli spouštěcí otočka, a bonus se uděluje jen jednou, a to na konci superspinů. Vždy se udělí jen maximální dosažený bonus.

### Symbol WILD

Symbol WILD doplňuje výherní linii, sám nemá žádný výherní faktor. Pokud padne pět symbolů v linii, nahradí se maximálním výherním symbolem.

### Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 700 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Tuto pozná změnou hodnot v bonusech MINI, MIDI, MAXI a SUPER na otazníky. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některá hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.











### Výherní tabulka

SYMBOL	3x	4x	5x
LA MUERTA	4 x n	10 x n	20 x n
PIŇATA	4 x n	10 x n	20 x n
PAPRIČKY	1 x n	4 x n	10 x n
KYTARA	1 x n	4 x n	10 x n
MARACAS	1 x n	4 x n	10 x n
SOMBRERO	0,4 x n	1 x n	2 x n
TEQUILA	0,4 x n	1 x n	2 x n
TACOS	0,4 x n	1 x n	2 x n
KAKTUS	0,4 x n	1 x n	2 x n
WILD	-	-	-
<b>n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU</b>			

### Funkce tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výši sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)

		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro krajiny, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro uzavření úvodních informací o hře.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.

		
	<p><b>i</b></p>	<p>Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).</p>
		<p>Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček</p>
   	   <p><b>i</b></p>	<p>Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu nebo tlačítko X pro návrat do hry.</p>
		<p>Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.</p>
		<p>Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.</p>

		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočky.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.

### Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
96 %	1 000,00 CZK	500 000,00 CZK	2sec.	72 000 Kč

### Překlady herní terminologie

**Poznámka:** Následující tabulka platí, pokud je výchozí jazyk jiný než angličtina.

Anglický výraz	Překlad výrazu
Free Spins	Otočky zdarma

## **název hry: FOOTBALL ON FIRE**

### **Jak hrát**

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETONŮ nebo tlačítka < > v poli „SÁZKA (Kč)“

Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.

Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.

AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

### **Přehled hry**

Football on Fire je 5 válcová hra s 5 sloupci, 3 řádky a s hrou na pět výherních linií. Hra obsahuje bonusovou hru Free spins, symboly WILD a SCATTER.

Výhry jsou platné zleva doprava, kromě symbolu Kopačák (SCATTER), který platí kdekoli na válcích.

Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.

Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.

Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

Dále jsou uvedeny hodnoty možného nastavení sázky (uvedeno v Kč): 1, 2, 3, 4, 5, 10, 20, 30, 40, 50, 100, 200, 300, 400, 500 nebo 1.000 Kč

### **Speciální symboly a funkce**

#### **Symbol Joker (WILD)**

Symbol JOKER nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu KOPAČÁK (SCATTER).

#### **Symbol Kopačák (SCATTER)**

Za 2 nebo více symbolů SCATTER kdekoli na válcích obdrží hráč SCATTER výhru. SCATTER symboly se nemusí nacházet na výherní linii.

#### **Bonusová hra Free spins (otočky zdarma)**

Za tři nebo více symbolů SCATTER si hráč vybere jeden z těchto TERČŮ na obrazovce. Každý z TERČŮ ukrývá určitý počet FREE SPINS. Výhry během této bonusové hry jsou trojnásobné, úměrně sázce na hru, která spustila otočky zdarma. Interakce hráče (volba terče) nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. V průběhu této bonusové hry je možné získat další otočky zdarma.

#### **Bonusová hra Joker Spin**

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 400 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty. Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.







Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

### Výherní tabulka

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle **Výherní tabulky** uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

















Symbol	Název	2x	3x	4x	5x
	JOKER (WILD)	0,4 x sázka	10 x sázka	100 x sázka	360 x sázka
	Pohár	0,4 x sázka	2 x sázka	10 x sázka	60 x sázka
	Šála	0,4 x sázka	2 x sázka	10 x sázka	60 x sázka
	Píšťalka	-	1,6 x sázka	8 x sázka	32 x sázka
	Kopačky	-	1,2 x sázka	6 x sázka	20 x sázka
	Rukavice	-	1,2 x sázka	6 x sázka	20 x sázka
	A	-	0,8 x sázka	4 x sázka	10 x sázka















	K	-	0,8 x sázka	4 x sázka	10 x sázka
	Q	-	0,6 x sázka	2 x sázka	8 x sázka
	J	-	0,6 x sázka	2 x sázka	8 x sázka
	10	-	0,6 x sázka	2 x sázka	8 x sázka
	9	0,4 x sázka	0,6 x sázka	2 x sázka	8 x sázka
	KOPAČÁK (SCATTER)	2 x sázka	5 x sázka + 5 – 90 otoček zdarma	20 x sázka + 5 – 90 otoček zdarma	500 x sázka + 5 – 90 otoček zdarma



## Funkce tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (Ize také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro krajiny, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.

 		<p>Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.</p>
	<p><b>i</b></p>	<p>Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).</p>
		<p>Stiskněte pro uzavření informační stránky/pravidel hry a návrat do hry.</p>
		<p>Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček</p>
	 	<p>Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.</p>
		<p>Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.</p>
		<p>Stiskněte pro návrat do hry z nabídky nastavení Automatického hraní.</p>
		<p>Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.</p>

		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočky.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.

#### Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
96 %	1 000,00 CZK	500 000,00 CZK	2sec.	72 000 Kč

#### Překlady herní terminologie

**Poznámka:** Následující tabulka platí, pokud je výchozí jazyk jiný než angličtina.

Anglický výraz	Překlad výrazu
Free Spins	Otočky zdarma

## **název hry: HAPPY DIAMONDS**

### **Jak hrát**

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETONŮ nebo tlačítka +/- v poli „SÁZKA V MINCÍCH“ a „HODNOTA MINCE“.

Pole „MINCÍ“ zobrazuje celkový počet mincí.

Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.

AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA V MINCÍCH“.

### **Přehled hry**

Happy Diamonds je 4 válcová hra se 3 řádky a s hrou na 10 výherních linií. Hra obsahuje symbol Wild a symbol Scatter, který spouští Free Spiny (otočky zdarma).

Výhry jsou platné zleva doprava.

Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.

Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.

Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

Dále jsou uvedeny hodnoty možného nastavení sázky (uvedeno v Kč): 1, 2, 3, 4, 5, 10, 20, 30, 40, 50, 100, 200, 300, 400, 500 nebo 1.000 Kč

### **Speciální symboly a funkce**

#### **Propadávání symbolů**

Padne-li výhra na výherní linii, po vyhodnocení všech linií, výherní symboly zmizí a na jejich místo propadnou symboly výše, které jsou znovu nahrazeny symboly výše (dle pořadí na válciích).

#### **Bonusová hra Diamond Games**

Pokud se na displeji objeví 3, nebo 4 Scatter, hráč obdrží 15, respektive 30 Free Spinů, tj. otoček zdarma. Symboly SCATTER jsou vyhodnoceny až po ukončení propadávání symbolů. Chování symbolu SCATTER v bonusové hře je totožné.

#### **Symbol WILD**

Symbol WILD slouží jako samostatný symbol a nebo může doplnit výherní linii za libovolný jiný symbol. Pokud se tak stane, výhra za daný symbol se navíc zdvojnásobí.

#### **Bonusová hra Joker Spin**

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 900 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty. Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutím tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

### Výherní tabulka









Výherní kombinace a výplaty se provádí dle **Výherní tabulky** uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.






















Výherní tabulka			
Symbol	Jméno symbolu	3x	4x
	Diamanty (WILD)	75 x sázka	500 x sázka
	Červená sedmička	25 x sázka	100 x sázka
	Modrá sedmička	10 x sázka	25 x sázka
	Bílá sedmička	3 x sázka	10 x sázka
	Červený diamant	1,5 x sázka	3 x sázka
	Žlutý diamant	1,5 x sázka	3 x sázka

	Fialový diamant	1 x sázka	2 x sázka
	Zelený diamant	1 x sázka	2 x sázka
	SCATTER	15 Diamantových hier	30 Diamantových hier

### Funkce tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro krajiny, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.

		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro urychlení točení otoček automatické hry.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
 		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).
		Stiskněte pro uzavření informační stránky/pravidel hry a návrat do hry.
		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.

		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky nastavení Automatického hraní.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.
		Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočky.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.

### Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
96 %	1 000,00 CZK	500 000,00 CZK	2sec.	72 000 Kč



## **název hry: SIMPLY HOT 4**

### **Jak hrát**

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETONŮ nebo tlačítka < > v poli „SÁZKA (Kč)“

Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.

Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.

AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

### **Přehled hry**

Simply Hot 4 je 5 válcová hra se 4 symboly na válci a s hrou na 4 výherní linie. Hra obsahuje symbol Wild a symbol Scatter.

Výhry jsou platné zleva doprava.

Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.

Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.

Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

Dále jsou uvedeny hodnoty možného nastavení sázky (uvedeno v Kč): 1, 2, 3, 4, 5, 10, 20, 30, 40, 50, 100, 200, 300, 400, 500 nebo 1.000 Kč

### **Speciální symboly a funkce**

#### **Symbol WILD**

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

#### **Symbol SCATTER**

Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

#### **Bonusová hra Joker Spin**

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 600 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty. Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

### Výherní tabulka













Výherní kombinace a výplaty se provádí dle **Výherní tabulky** uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Výherní tabulka				
Symbol	Jméno symbolu	3x	4x	5x
	Sedmička	10 x sázka	50 x sázka	250 x sázka
	Meloun	5 x sázka	25 x sázka	125 x sázka
	Hrozny	2,5 x sázka	20 x sázka	100 x sázka
	Citron	2 x sázka	15 x sázka	75 x sázka
	Švestka	1 x sázka	10 x sázka	50 x sázka
	Pomeranč	0,5 x sázka	10 x sázka	37,5 x sázka
	Třešně	0,5 x sázka	5 x sázka	25 x sázka
	Kajot Joker Bar (WILD)	20 x sázka	100 x sázka	500 x sázka
	Hvězda (SCATTER)	2 x sázka	10 x sázka	50 x sázka

## Funkce tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro krajiny, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
 		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).

		Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček
		Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.
		Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.
		Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.
		Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.
 		Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky / leváky.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.

### Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
96 %	1 000,00 CZK	500 000,00 CZK	2sec.	72 000 Kč

### Překlady herní terminologie

**Poznámka:** Následující tabulka platí, pokud je výchozí jazyk jiný než angličtina.

Anglický výraz	Překlad výrazu
Free Spins	Otočky zdarma

## **název hry: SIMPLY HOT 10**

### **Jak hrát**

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETONŮ nebo tlačítka < > v poli „SÁZKA (Kč)“

Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.

Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.

AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

### **Přehled hry**

Simply Hot 10 je 5 válcová hra se 4 symboly na válci a s hrou na 10 výherních liniích. Hra obsahuje symbol Wild a symbol Scatter.

Výhry jsou platné zleva doprava.

Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.

Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.

Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

Dále jsou uvedeny hodnoty možného nastavení sázky (uvedeno v Kč): 1, 2, 3, 4, 5, 10, 20, 30, 40, 50, 100, 200, 300, 400, 500 nebo 1.000 Kč

### **Speciální symboly a funkce**

#### **Symbol WILD**

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

#### **Symbol SCATTER**

Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

#### **Bonusová hra Joker Spin**

Hraje-li hráč za sázku ve výši 1.000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutím tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

















### Výherní tabulka

Výherní kombinace a výplaty se provádí dle **Výherní tabulky** uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Výherní tabulka				
Symbol	Jméno symbolu	3x	4x	5x
	Sedmička	4 x sázka	20 x sázka	100 x sázka
	Meloun	2 x sázka	10 x sázka	50 x sázka
	Hrozny	1 x sázka	8 x sázka	40 x sázka
	Citron	0,8 x sázka	6 x sázka	30 x sázka
	Švestka	0,4 x sázka	4 x sázka	20 x sázka
	Pomeranč	0,2 x sázka	4 x sázka	15 x sázka
	Třešně	0,2 x sázka	2 x sázka	10 x sázka
	Kajot Joker Bar (WILD)	8 x sázka	40 x sázka	200 x sázka
	Hvězda (SCATTER)	2 x sázka	10 x sázka	50 x sázka



## Funkce tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro krajiny, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.

		<p>Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.</p>
		<p>Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).</p>
		<p>Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček</p>
		<p>Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.</p>
		<p>Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.</p>
		<p>Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.</p>
		<p>Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.</p>



		<p>Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky / leváky.</p>
		<p>Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.</p>

### Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
96 %	1 000,00 CZK	500 000,00 CZK	2sec.	72 000 Kč

### Překlady herní terminologie

**Poznámka:** Následující tabulka platí, pokud je výchozí jazyk jiný než angličtina.

Anglický výraz	Překlad výrazu
Free Spins	Otočky zdarma

## **název hry: SIMPLY HOT 20**

### **Jak hrát**

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETONŮ nebo tlačítka < > v poli „SÁZKA (Kč)“

Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.

Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.

AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

### **Přehled hry**

Simply Hot 20 je 5 válcová hra se 4 symboly na válci a s hrou na 20 výherních liniích. Hra obsahuje symbol Wild a symbol Scatter.

Výhry jsou platné zleva doprava.

Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.

Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.

Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

Dále jsou uvedeny hodnoty možného nastavení sázky (uvedeno v Kč): 1, 2, 3, 4, 5, 10, 20, 30, 40, 50, 100, 200, 300, 400, 500 nebo 1.000 Kč

### **Speciální symboly a funkce**

#### **Symbol WILD**

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

#### **Symbol SCATTER**

Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

#### **Bonusová hra Joker Spin**

Hraje-li hráč za sázku ve výši 1.000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některá hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutím tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

















### Výherní tabulka










Výherní kombinace a výplaty se provádí dle **Výherní tabulky** uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.



Výherní tabulka				
Symbol	Jméno symbolu	3x	4x	5x
	Sedmička	2 x sázka	10 x sázka	50 x sázka
	Meloun	1 x sázka	5 x sázka	25 x sázka
	Hrozny	0,5 x sázka	4 x sázka	20 x sázka
	Citron	0,4 x sázka	3 x sázka	15 x sázka
	Švestka	0,2 x sázka	2 x sázka	10 x sázka
	Pomeranč	0,1 x sázka	2 x sázka	7,5 x sázka
	Třešně	0,1 x sázka	1 x sázka	5 x sázka
	Kajot Joker Bar (WILD)	4 x sázka	20 x sázka	100 x sázka
	Hvězda (SCATTER)	2 x sázka	10 x sázka	50 x sázka

### Funkce tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro krajiny, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.

 		<p>Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.</p>
		<p>Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).</p>
		<p>Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček</p>
		<p>Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.</p>
		<p>Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.</p>
		<p>Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.</p>
		<p>Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.</p>

		<p>Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky / leváky.</p>
		<p>Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.</p>

### Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
96 %	1 000,00 CZK	500 000,00 CZK	2sec.	72 000 Kč

### Překlady herní terminologie

**Poznámka:** Následující tabulka platí, pokud je výchozí jazyk jiný než angličtina.

Anglický výraz	Překlad výrazu
Free Spins	Otočky zdarma

## **název hry: SIMPLY HOT 40**

### **Jak hrát**

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETONŮ nebo tlačítka < > v poli „SÁZKA (Kč)“

Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.

Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.

AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

### **Přehled hry**

Simply Hot 40 je 5 válcová hra se 4 symboly na válci a s hrou na 40 výherních liniích. Hra obsahuje symbol Wild a symbol Scatter.

Výhry jsou platné zleva doprava.

Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.

Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.

Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

Dále jsou uvedeny hodnoty možného nastavení sázky (uvedeno v Kč): 1, 2, 3, 4, 5, 10, 20, 30, 40, 50, 100, 200, 300, 400, 500 nebo 1.000 Kč

### **Speciální symboly a funkce**

#### **Symbol WILD**

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

#### **Symbol SCATTER**

Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

#### **Bonusová hra Joker Spin**


Hraje-li hráč za sázku ve výši 1.000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některá hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutím tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

### Výherní tabulka










Výherní kombinace a výplaty se provádí dle **Výherní tabulky** uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

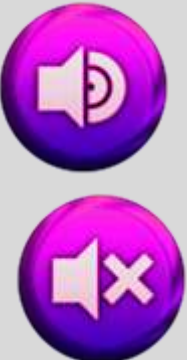








Výherní tabulka				
Symbol	Jméno symbolu	3x	4x	5x
	Sedmička	1 x sázka	5 x sázka	25 x sázka
	Meloun	0,5 x sázka	2,5 x sázka	12,5 x sázka
	Hrozny	0,25 x sázka	2 x sázka	10 x sázka
	Citron	0,2 x sázka	1,5 x sázka	7,5 x sázka
	Švestka	0,1 x sázka	1 x sázka	5 x sázka
	Pomeranč	0,05 x sázka	1 x sázka	3,75 x sázka
	Třešně	0,05 x sázka	0,5 x sázka	2,5 x sázka
	Kajot Joker Bar (WILD)	2 x sázka	10 x sázka	50 x sázka
	Hvězda (SCATTER)	2 x sázka	10 x sázka	50 x sázka

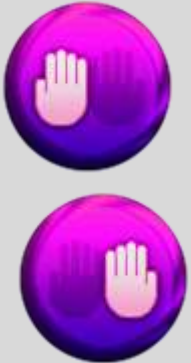



## Funkce tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro krajiny, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.

		<p>Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.</p>
		<p>Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).</p>
		<p>Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček</p>
		<p>Stiskněte tlačítko X pro návrat do hry.</p>
		<p>Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.</p>
		<p>Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.</p>
		<p>Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.</p>

		<p>Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky / leváky.</p>
		<p>Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.</p>

### Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
96 %	1 000,00 CZK	500 000,00 CZK	2sec.	72 000 Kč

### Překlady herní terminologie

**Poznámka:** Následující tabulka platí, pokud je výchozí jazyk jiný než angličtina.

Anglický výraz	Překlad výrazu
Free Spins	Otočky zdarma

## **název hry: TUTTI FRUTTI v.2.0**

### **Jak hrát**

Výši celkové sázky do hry nastavíte použitím symbolu ŽETONŮ nebo tlačítka < > v poli „SÁZKA (Kč)“

Pole „HOTOVOST (Kč)“ zobrazuje celkový počet hráčových prostředků.

Stiskem tlačítka START spustíte hru za zvolenou sázku.

AUTOSTART odehraje automaticky zvolené množství otoček za zvolenou sázku.

V případě výhry je její výše zobrazena v poli „VÝHRA (Kč)“.

### **Přehled hry**

Tutti Frutti je 15 válcová hra s 5 sloupci, 3 řádky a s hrou na dvacet výherních linií. Hra obsahuje bonusovou hru Superspin a symbol Wild.

Výhry jsou platné zleva doprava.

Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky.

Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány.

Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

Dále jsou uvedeny hodnoty možného nastavení sázky (uvedeno v Kč): 1, 2, 3, 4, 5, 10, 20, 30, 40, 50, 100, 200, 300, 400, 500 nebo 1.000 Kč

### **Speciální symboly a funkce**

#### **Funkce opětovné otočení zdarma (Superspin)**

Padne-li výhra na výherní linii, výherní symboly se zafixují a zbytek displeje se roztočí znovu. Pokud přibude symbol do výherní linie nebo nová výhra, opět se symboly zafixují a zbylé válce se znova roztáčejí. Takto hra pokračuje, dokud padají výhry nebo dokud není výherní celý displej.

#### **Bonusová hra Superspin**

Superspin bonus je bonus závisející na počtu dotáčení displejů (superspinů) a obsahující čtyři kategorie (mini, midi, maxi, super). Hráč obdrží výhru ve výši celkové sázky násobené výherním faktorem:

# Superspin	Bonus	Faktor
≤ 5	no bonus	-
6	MINI	20
7	MIDI	50
8	MAXI	150
≥ 9	SUPER	400

Do počtu superspinů se počítá pouze dotáčení displeje, nikoli spouštěcí otočka, a bonus se uděluje jen jednou, a to na konci superspinů. Vždy se udělí jen maximální dosažený bonus.

#### **Symbol WILD**

Symbol WILD doplňuje výherní linii, sám nemá žádný výherní faktor. Pokud padne pět symbolů v linii, nahradí se maximálním výherním symbolem.

### Bonusová hra Joker Spin











Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 700 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Tuto pozná změnou hodnot v bonusech MINI, MIDI, MAXI a SUPER na otazníky. Po zatočení v bonusové hře, se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některá hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo nového zmáčknutí tlačítka start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin. Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.


















### Výherní tabulka












Výherní kombinace a výplaty se provádí dle **Výherní tabulky** uvedené níže. Tabulka uvádí násobky celkové sázky do hry v českých korunách.

Výherní tabulka				
Symbol	Jméno symbolu	3x	4x	5x
	Zelené sedmička	4 x sázka	10 x sázka	20 x sázka
	Červená sedmička	4 x sázka	10 x sázka	20 x sázka
	Meloun	1 x sázka	4 x sázka	10 x sázka
	Hrozny	1 x sázka	4 x sázka	10 x sázka
	Zvonek	1 x sázka	4 x sázka	10 x sázka
	Švestka	0,4 x sázka	1 x sázka	2 x sázka
	Pomeranč	0,4 x sázka	1 x sázka	2 x sázka
	Citron	0,4 x sázka	1 x sázka	2 x sázka
	Třešně	0,4 x sázka	1 x sázka	2 x sázka
	Wild	-	-	-
n = sázka na hru v Kč				

## Funkce tlačítek ve hře

Tabulka níže obsahuje seznam a popis funkcí tlačítek ve hře:

Tlačítko		Funkce
Mobilní verze	Desktop verze	
		Stiskněte pro Start hry s nastavenou výší sázky a hodnoty mince (lze také použít Mezerník nebo Enter)
		Stiskněte pro urychlení zastavení otočky hry (platí pouze pro krajiny, které nemají minimální dobu točení).
		Stiskněte pro urychlení animace výhry.
		Stiskněte pro uzavření úvodních informací o hře.
		Stiskněte pro nastavení automatického startu hry.
		Stiskněte pro zastavení automatické hry, nebo točení válců.
		Stiskněte pro informace o bezpečném hraní.
		Stiskněte pro zobrazení Pravidel hry.
		Stiskněte pro uzavření okna se spuštěnou hrou.
		Stiskněte pro vypnutí/zapnutí zvuku hry.
		

	<p><b>i</b></p>	<p>Stiskněte pro zobrazení informací o hře (symboly, výherní linie, základní informace, výherní tabulka).</p>
		<p>Stiskněte pro otevření externí stránky s historií otoček</p>
		<p>Stiskněte šipky pro pohyb vlevo nebo vpravo mezi stránkami informací. Stiskněte ikonu Burger menu nebo tlačítko X pro návrat do hry.</p>
		<p>Stiskněte pro nastavení sázky, hodnoty mince nebo počtu linií a level.</p>
		<p>Stiskněte pro otevření burger menu. Pokud je již burger menu otevřené, uzavře jej a je možné pokračovat ve hře.</p>
		<p>Stiskněte pro návrat do hry z nabídky Autostartu, Bet/Hodnota mince.</p>
		<p>Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro praváky.</p>
		<p>Stiskněte pro přizpůsobení ovládaní pro leváky.</p>

		Stiskněte pro přizpůsobení polohy tlačítka spuštění otočky.
		Stiskněte pro nastavení maximální možné sázky.
		Stiskněte pro zapnutí/vypnutí režimu celé obrazovky.

### Parametry hry

Výherní podíl (RTP)	Max. sázka	Max. výhra	Doba jedné hry	Statická průměrná hodinová prohra
96 %	1 000,00 CZK	500 000,00 CZK	2sec.	72 000 Kč

### Překlady herní terminologie

**Poznámka:** Následující tabulka platí, pokud je výchozí jazyk jiný než angličtina.

Anglický výraz	Překlad výrazu
Free Spins	Otočky zdarma



## název hry: CRAZY FRUITS STREET

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	1000 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

### SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

#### **Bonusová hra Free spins**

Pokud se symbol Joker objeví na prostřední pozici prostředního válce, symbol se roztáhne na celý válec a spustí se Free spins bonusová hra s 5 otočkami zdarma.

#### **Symbol WILD – Multi Joker**

Symbol Multi Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv symbol. Symbol se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci a každý symbol Multi Joker (Wild), který pomůže vytvořit výherní linii, znásobí výherní kombinaci 2x.

#### **Symbol SCATTER – Joker**

Symbol Joker (Scatter) nahrazuje všechny symboly. Pokud se symbol Joker objeví uprostřed na prostředním válci, symbol se roztáhne na celý válec a spustí se bonusová hra Free Spins s 5 otočkami zdarma. Během bonusové hry Free Spins nelze vyhrát další volné otáčky.

### VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	1x	3x	4x	5x
SEDMIČKA	-	20 x n	100 x n	400 x n
HVĚZDA	-	8 x n	25 x n	100 x n
HROZEN	-	8 x n	25 x n	100 x n
MELOUN	-	4 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	-	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	-	4 x n	10 x n	40 x n
CITRÓN	-	2 x n	5 x n	20 x n
TŘEŠNĚ	-	2 x n	5 x n	20 x n
JOKER	5 otoček zdarma	-	-	-
MULTI JOKER	-	-	-	-
<b>n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU</b>				

## název hry: DEMON MASTER STREET

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	1000 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

### SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

#### **Dvojitá výhra**

Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky zdvojnásobená.

#### **Bonusová hra Free Spins**

Pokud se na válci zastaví symboly DE, M, ON, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý zobrazený symbol M zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

#### **Symbol WILD – Joker**

Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol

### VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
DE, M, ON,	1 x n +10 otoček zdarma
JOKER (WILD)	200 x n
UPÍRKA	40 x n
KŘÍŽ	20 x n
A	16 x n
K	16 x n
Q	2 x n
J	2 x n
10	2 x n
9	2 x n
<b>n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU</b>	

## název hry: HOT FRUITS

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	5 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

### SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

#### **Hvězda – Scatter symbol**

Scatter symbol se mění v jakýkoliv jiný výherní symbol a může tak vytvářet libovolné výherní kombinace.

#### **Bonusová hra**

Tři symboly 7 – Bonus rozmístěné kdekoli ve válcích spouští zdarma speciální bonusovou hru. Na obrazovce se objeví devět bublin. Cílem hry je postupně odkrýt výhry z těchto bublin. Bonusová hra končí, když zvolená bublina neobsahuje žádnou výhru. Výhra z bonusové hry je pak dána součtem všech výher, které byly v bublinách odkryty. Součet všech zobrazených výher je po skočení bonusové hry připsán do pole HOTOVOST.

Padne-li pouze 1 Bonus symbol, automaticky se promění v bombu, která po výbuchu náhodně promění symboly na svém kříži (ve stejném sloupci a řádku).

Každý Bonus symbol zároveň funguje jako Scatter.

V rámci bonusové hry jsou výhry úměrné aktuální sázce v otočce, ve které byla bonusová hra spuštěna. Interakce hráče mají vliv na vizualizaci hry, nikoliv však na výsledek hry ani výherní podíl.

#### **Symbol WILD – Ovocný koš**

Wild symbol nahrazuje celý sloupec výherními symboly.

### VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
HROZNY	10 x n	50 x n	100 x n
CITRÓN	4 x n	10 x n	40 x n
ŠVESTKA	2 x n	10 x n	40 x n
POMERANČ	2 x n	8 x n	20 x n
TŘEŠNĚ	2 x n	6 x n	20 x n
MELOUN	2 x n	4 x n	10 x n
HVĚZDA – SCATTER	-	-	-
OVOCNÝ KOŠ – WILD	-	-	-
SEDMIČKA	Bonusová hra	-	-

**n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**

## název hry: HOT HOT 4

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	4 výherní linie
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	75 240 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

### SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

#### Symbol WILD

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

#### Symbol SCATTER

Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

#### Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 600 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty. Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým zmáčknutím tlačítka Start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku, za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

### VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
KYTARA	10 x n	50 x n	250 x n
TEQUILA	5 x n	25 x n	125 x n
KAKTUS	2,5 x n	20 x n	100 x n
A	2 x n	15 x n	75 x n
K	1 x n	10 x n	50 x n
Q	0,5 x n	10 x n	30 x n
J	0,5 x n	5 x n	25 x n
WILD	20 x n	100 x n	500 x n
PAPRIČKA (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

## název hry: HOT HOT 10

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	10 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	75 240 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

### SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

#### **Symbol WILD**

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

#### **Symbol SCATTER**

Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

#### **Bonusová hra Joker Spin**

Hraje-li hráč za sázku ve výši 1.000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým zmáčknutím tlačítka Start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku, za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

### VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
KYTARA	4 x n	20 x n	100 x n
TEQUILA	2 x n	10 x n	50 x n
KAKTUS	1 x n	8 x n	40 x n
A	0,8 x n	6 x n	30 x n
K	0,4 x n	4 x n	20 x n
Q	0,2 x n	4 x n	12 x n
J	0,2 x n	2 x n	10 x n
WILD	8 x n	40 x n	200 x n
PAPRIČKA (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

## název hry: HOT HOT 20

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	75 240 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

### SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

#### **Symbol WILD**

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

#### **Symbol SCATTER**

Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

#### **Bonusová hra Joker Spin**

Hraje-li hráč za sázku ve výši 1.000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým zmáčknutím tlačítka Start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku, za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

### VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
KYTARA	2 x n	10 x n	50 x n
TEQUILA	1 x n	5 x n	25 x n
KAKTUS	0,5 x n	4 x n	20 x n
A	0,4 x n	3 x n	15 x n
K	0,2 x n	2 x n	10 x n
Q	0,1 x n	2 x n	6 x n
J	0,1 x n	1 x n	5 x n
WILD	4 x n	20 x n	100 x n
PAPRIČKA (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU

## název hry: HOT HOT 40

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	40 výherních linií
Výherní podíl	95,82 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	75 240 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

### SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

#### **Symbol WILD**

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Paprička). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol WILD.

#### **Symbol SCATTER**

Tři a více symbolů SCATTER (Paprička) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

#### **Bonusová hra Joker Spin**

Hraje-li hráč za sázku ve výši 1.000 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některé hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty.

Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým zmáčknutím tlačítka Start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku, za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

### VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
KYTARA	1 x n	5 x n	25 x n
TEQUILA	0,5 x n	2,5 x n	12,5 x n
KAKTUS	0,25 x n	2 x n	10 x n
A	0,2 x n	1,5 x n	7,5 x n
K	0,1 x n	1 x n	5 x n
Q	0,05 x n	1 x n	3 x n
J	0,05 x n	0,5 x n	2,5 x n
WILD	2 x n	10 x n	50 x n
PAPRIČKA (SCATTER)	2 x n	20 x n	200 x n

**n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**

## název hry: HOT LINES 34 STREET

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Počet symbolů na válci	3 symboly na válci 1, 3 a 5; 4 symboly, na válci 2 a 4
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	34 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	305 000 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

### SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRÝ

#### **Bonusová hra Hot Lines 34**

Pokud je bonusový symbol na prvním a posledním válci, pak pro každou výherní linii, která obsahuje oba bonusové symboly, je udělen množitel výhry nejvyššího symbolu na této linii, což znamená, že nejvyšší symbol na dané linii se rozšíří na všechny pozice na dané linii. Normální výhry na ostatních liniích stále platí.

#### **Symbol WILD – Joker**

Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

### VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	2x	3x	4x	5x
JOKER	-	-	-	50 x n
HOT LINES 34	Bonusová hra	-	-	-
BAR	-	5 x n	15 x n	40 x n
HVĚZDA	-	4 x n	12 x n	30 x n
MELOUN	-	3 x n	9 x n	20 x n
ZVONKY	-	2 x n	6 x n	15 x n
ŠVESTKY	-	2 x n	6 x n	15 x n
POMERANČ	-	1 x n	3 x n	8 x n
CITRÓN	-	1 x n	3 x n	8 x n
TŘEŠNĚ	-	1 x n	3 x n	8 x n
N = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU				



## název hry: SIMPLY HOT XL 50

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	50 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	445 840 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

### SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

#### **Symbol WILD**

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

#### **Symbol SCATTER**

Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

### VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKA	0,8 x n	4 x n	20 x n
MELOUN	0,4 x n	2 x n	10 x n
HROZNY	0,2 x n	1,6 x n	8 x n
CITRON	0,16 x n	1,2 x n	6 x n
ŠVESTKA	0,08 x n	0,8 x n	4 x n
POMERANČ	0,04 x n	0,8 x n	3 x n
TŘEŠNĚ	0,04 x n	0,4 x n	2 x n
KAJOT JOKER BAR (WILD)	1,6 x n	8 x n	40 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

**n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**

## název hry: **SIMPLY HOT XL 100**

### **ZÁKLADNÍ INFORMACE**

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	100 výherních linií
Výherní podíl	96 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	388 620 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	72 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

### **SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY**

#### **Symbol WILD**

Symbol WILD nahrazuje libovolný symbol kromě symbolu SCATTER (Hvězda). Pokud nelze nahradit symbol, vyhodnotí se jako symbol KAJOT JOKER BAR.

#### **Symbol SCATTER**

Tři a více symbolů SCATTER (Hvězda) kdekoli na válci určuje výhru. Tato výhra se přičte k výhrám na výherních liniích.

### **VÝHERNÍ TABULKA**

SYMBOL	3x	4x	5x
SEDMIČKA	0,4 x n	2 x n	10 x n
MELOUN	0,2 x n	1 x n	5 x n
HROZNY	0,1 x n	0,8 x n	4 x n
CITRON	0,08 x n	0,6 x n	3 x n
ŠVESTKA	0,04 x n	0,4 x n	2 x n
POMERANČ	0,02 x n	0,4 x n	1,5 x n
TŘEŠNĚ	0,02 x n	0,2 x n	1 x n
KAJOT JOKER BAR (WILD)	0,8 x n	4 x n	20 x n
HVĚZDA (SCATTER)	2 x n	10 x n	50 x n

**n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**

## název hry: **SIREN'S CALLING**

### **ZÁKLADNÍ INFORMACE**

Herní kategorie	pětiválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	20 výherních linií
Výherní podíl	96,02 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	71 640 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

### **SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY**

#### **Symbol PIRÁTKA (WILD)**

Symbol Pirátka (Wild) nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu Sirény a symbolu Pirát (Bonus).

#### **Symbol PIRÁT (BONUS)**

Po dopadu 3, 4 nebo 5 symbolů Pirát (Bonus) kdekoli na válcích se spustí Mystery Bonus, kdy se zobrazí tři truhly s pokladem. Hráč je poté vyzván, aby si jednu z nich vybral.

Po výběru hráč získá odměnu přiřazenou k vybrané truhle s pokladem. Interakce hráče (tj. výběr jedné z truhel) nemá vliv na výherní podíl, ani na výsledek hry.

#### **Symbol SIRÉNA a WILD SPIN FEATURE**

Jednotlivé otočky v základní hře jsou seskupeny do sad po 10 otočkách. Před prvním roztočením je každá z 20 pozic na válcích neoznačená. Během sady 10 otoček je označena každá pozice, na které se objeví symbol Sirény. Tato pozice zůstane označená po celou dobu trvání sady 10 otoček. Ke každé označené pozici je zpočátku přiřazen násobitel 1x. Pokud symbol Sirény padne na pozici, která již byla označena v průběhu těchto 10 otoček, násobitel přiřazený této pozici se zdvojnásobí. (Např. pokud symbol Sirény padne na stejnou pozici 3x během jedné sady 10 otoček, bude k této pozici přiřazen násobitel 4x).

Jakmile se válece při 10. otočce zastaví, všechny doposud označené pozice (včetně těch, které se označily během 10 otočky) se změny na symbol Wild s patřičným násobitelem.

Násobitelé na jedné výherní linii se dále násobí mezi sebou. Například kombinace, která obsahuje symboly Wild 2x a Wild 4x, násobí výhru na této linii 8x.

Výherní kombinace na liniích se v 10. otočce vyhodnotí až po překrytí symbolem Wild na označených pozicích.

Pokud dojde k situaci, kdy přidáný symbol Wild zakryje symbol Pirát (Bonus), tak je tento symbol stále platný pro spuštění Mystery Bonusu.

Po 10. otočce a případném vyplacení výher se všechny označené pozice deaktivují a proces se opakuje. Pro každou úroveň sázky je samostatná sada počítadel otoček, označených pozic a násobitelů symbolů Wild. Na každé úrovni sázky dochází k uložení při její změně.

### Bonusová hra Joker Spin

Hraje-li hráč za sázky vyšší nebo rovny 400 Kč, má možnost vyhrát v další otočce speciální bonusovou hru Joker Spin. Po zatočení v bonusové hře se zobrazí herní pole zlatých jokerů, pod kterými se skrývají náhodné částky. Pokud se některá hodnota opakuje 5x, hráč obdrží výhru ve výši uvedené hodnoty. Symbol zlatého jokera může odkrýt klepnutím na konkrétní symbol, nebo novým zmáčknutím tlačítka Start.

Pokud hráč obdrží pole zlatých jokerů (Joker Spin), může libovolně měnit výši sázky, aniž by hru Joker Spin odehrál. V tom případě bude pokračovat v normální hře a po opětovném nastavení na sázku, za kterou Joker Spin obdržel, bude pokračovat ve hře Joker Spin.

Interakce hráče, které jsou během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

### VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x	4x	5x
9	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
10	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
J	0,25 x n	0,5 x n	1 x n
Q	0,25 x n	1 x n	2 x n
K	0,25 x n	1 x n	2 x n
A	0,25 x n	1 x n	2 x n
KORMIDLO	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
KOMPAS	0,5 x n	1,5 x n	3 x n
ŠAVLE	0,5 x n	2 x n	5 x n
PIRÁTSKÉ ZLATO	0,5 x n	2 x n	5 x n
ĎAS MOŘSKÝ	1 x n	2,5 x n	10 x n
PIRÁTKA	1 x n	2,5 x n	10 x n
PIRÁT	Mystery Bonus 10 x – 100 x n	Mystery Bonus 20 x – 200 x n	Mystery Bonus 50 x – 250 x n
SIRÉNA	-	-	-
<b>n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU</b>			

## název hry: **SUPER LINES 2 STREET**

### **ZÁKLADNÍ INFORMACE**

Herní kategorie	čtyřválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	11 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	1 000 Kč
Maximální výhra	500 000 Kč
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 Kč

Výhry jsou platné zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace a hodnoty výher jsou vyhodnoceny podle Výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, tyto výhry jsou sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

### **SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY**

#### **Bonusová hra Super Lines 2**

V pravém horním rohu displeje je bublinový kroužek skládající se z 20 pozic (17 normálních, jedna x2, jedna x3 a jedna x4). Pokaždé, když dojde k výhře pozice postupuje a když dospěje na pozici s násobitelem, dosažená výhra se daným násobitelem vynásobí. Aktuální stav bublinového kroužku je vázán na výši sázky.

#### **Symbol WILD – Joker**

Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

### **VÝHERNÍ TABULKA**

SYMBOL	3x	4x	5x
JOKER	30 x n	60 x n	120 x n
BAR	25 x n	50 x n	100 x n
HVĚZDA	10 x n	20 x n	40 x n
MELOUNY	8 x n	16 x n	32 x n
ZVONKY	8 x n	16 x n	32 x n
ŠVESTKY	1 x n	2 x n	4 x n
POMERANČE	1 x n	2 x n	4 x n
CITRÓNY	1 x n	2 x n	4 x n
TŘEŠNĚ	1 x n	2 x n	4 x n

**n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU**

## název hry: TRIPLE STARS STREET

### ZÁKLADNÍ INFORMACE

Herní kategorie	tříválcová hra
Cíl hry	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
Výherní linie	27 výherních linií
Výherní podíl	95 %
Maximální sázka	1000 CZK
Maximální výhra	500 000 CZK
Doba jedné hry	2 sekundy
Statistická průměrná hodinová prohra	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

### SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY

#### **Dvojitá výhra**

Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky dvojnásobná.

#### **Bonusová hra Free spins**

Pokud se na válcích zastaví symboly 3x BONUS SYMBOL, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý symbol WIN x2 zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

#### **Symbol WILD – Joker**

Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol.

### VÝHERNÍ TABULKA

SYMBOL	3x
BONUS SYMBOL	1 x n +10 otoček zdarma
JOKER	200 x n
BAR	40 x n
HROZNY	20 x n
MELOUNY	16 x n
ZVONKY	16 x n
ŠVESTKY	2 x n
POMERANČE	2 x n
DOLARY	2 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
<b>n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU</b>	

**název hry:** VEGAS 27 STREET ver. 2.0

### **ZÁKLADNÍ INFORMACE**

HERNÍ KATEGORIE	tříválcová hra
CÍL HRY	cílem hry je získat výherní kombinaci symbolů po zatočení válců
VÝHERNÍ LINIE	27 výherních linií
VÝHERNÍ PODÍL	95 %
MAXIMÁLNÍ SÁZKA	1000 CZK
MAXIMÁLNÍ VÝHRA	500 000 CZK
NEJVYŠŠÍ HODINOVÁ PROHRA	90 000 CZK

Výhry jsou platné zleva doprava. Výherní kombinace a hodnoty výhry jsou platné podle výherní tabulky. Během jedné hry je možné vyhrát na více výherních liniích, znamená to, že jsou výhry sčítány. Platná je pouze nejvyšší výhra na linii.

### **SPECIÁLNÍ SYMBOLY, VLASTNOSTI A BONUSOVÉ HRY**

#### **Dvojitá výhra**

Pokud hráč získá výhru zároveň na všech 27 výherních liniích (plná obrazovka stejných symbolů) za stejný symbol, je výhra automaticky zdvojnásobená.

#### **Bonusová hra Free Spins**

Pokud se na válci zastaví symboly VE, GAS, 27, spustí se bonusová hra s 10 otočkami zdarma. V průběhu bonusové hry se za každý zobrazený symbol GAS zdvojnásobí celková dosavadní výhra z bonusové hry.

#### **Symbol WILD - Joker**

Symbol Joker nahrazuje jakýkoliv symbol

### **VÝHERNÍ TABULKA**

SYMBOL	3x
VE GAS 27	1 x n +10 otoček zdarma
KAJOT JOKER BAR (WILD)	200 x n
BAR BAR	40 x n
HVĚZDA	20 x n
ZVONKY	16 x n
MELOUNY	16 x n
CITRÓNY	2 x n
ŠVESTKY	2 x n
POMERANČE	2 x n
TŘEŠNĚ	2 x n
<b>n = CELKOVÁ SÁZKA NA HRU</b>	

## JOKER BONUS (JACKPOT)

Pro zvýšení atraktivity Internetových technických her od výrobce KAJOT je do herního systému implementována bonusová hra typu Jackpot pod názvem JOKER BONUS.

Tuto hru obsahují všechny Internetové technické hry od výrobce KAJOT, není-li v Herním plánu konkrétní Internetové technické hry výslovně uvedeno jinak.

JOKER BONUS je čtyř úroňový progresivní bonus.

Jednotlivé progresivní úroňe jsou odlišené barevně, popřípadě mohou být pro odlišení doplněné i o ikonu:

1. úroveň           Bronze (nejnižší úroveň)
2. úroveň           Silver
3. úroveň           Gold
4. úroveň           Platinum (nejvyšší úroveň)

JOKER BONUS lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Sázejících nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastníků se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře.

Prostředky pro JOKER BONUS jsou tvořeny procentuální částí Sázek, a to ze strany výrobce her. Hráč samotný, ani Provozovatel hry, se na tvorbě prostředků finančně nepodílí.

Podmínkou získání jednoho z bonusů je účast ve hře, již je JOKER BONUS součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START a to nejdéle v předchozích 60 minutách před tím, než byla výhra z JOKER BONUS vylosována. To znamená, že i Hráč, který se zrovna aktivně neúčastní Hazardní hry, ale účastnil se jí např. před 59 minutami, může obdržet výhru JOKER BONUS. O tomto je informován po přihlášení se zpět do svého Hráčského konta u Provozovatele technické internetové hry, u které bonusovou hru získal. Podmínkou je přihlášení do svého hráčského účtu nejpozději do 2 hodin od poslední hry. Po překročení časového limitu je výsledek Joker Bonus náhodně vylosován znovu a je vybrán nový výherce, pro kterého platí stejná pravidla – viz výše.

Výhru je možné rozdělit mezi více než jednoho Účastníka hazardní hry. O výhře bonusu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG. Aktuální hodnoty všech úrovní bonusu vidí Účastník hazardní hry v každé výše uvedené hře nad válci.



V případě bonusové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Následně je hodnota bonusové výhry připsána do kreditu Sázejícího. Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry 500 000 Kč. Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

### Vlastnosti Bonusové Hry

Každá hra s aktivovanou hrou JOKER BONUS přispívá do všech čtyř levelů (konfigurovatelným dílem pro každý level). Výše tohoto příspěvku je pevně stanovena dle nastavení, a to v rozsahu 0,1 % - 4 % z každé sázky, pouze však z her, které mají aktivovanou hru JOKER BONUS.

### Výherní Kombinace

Minimální hodnota: 1 Kč  
Maximální hodnota: 500 000 Kč



## II. ZVLÁŠTNÍ ČÁST – JACKPOT MULTISYSTEM ONLINE

### OBSAH

ÚVOD.....	2
VLASTNOSTI HRY.....	2
PRAVIDLA jackpotové HRY.....	2
Konfigurovatelné parametry modulu Jackpot.....	3
VÝHERNÍ KOMBINACE.....	3

## ÚVOD

JACKPOT MULTISYSTEM (dále jen Jackpot) je jackpotová technická hra, která je nadstavbovým modulem platformy cbCAP. Je provozovatelná pro prostředí online. Jackpotová hra je nedílnou součástí každé běžné technické hry, která je s jackpotovou technickou hrou integrována. Jackpotovou hru nelze hrát samostatně, je součástí jedné hry technické hry ve smyslu § 50 zákona č. 186/2016 Sb. Účastník se jackpotové hry účastní automaticky, s každou provedenou běžnou hrou technické hry. Účastník jackpotové hry nemůže sám volit, zda se jackpotové hry účastní či nikoliv.

## VLASTNOSTI HRY

Modul Jackpot vždy zobrazuje stejné hodnoty úrovní jackpotů. Tyto hodnoty poskytuje server. Během hry (po každém spuštění hry) se na Jackpot server ukládá určená částka ze sázky dle vzorce:

*SÁZKA x URČENÉ PROCENTO*

Hodnota částky (určené procento) se určuje na serveru provozovatelem pomocí správy jackpotu v backoffice v rozmezí od 0,01% do 2,9% hodnoty sázky včetně.

## PRAVIDLA JACKPOTOVÉ HRY

Internetová hra je obsluhována přímo sázejícím. Předem není určen ani počet sázejících, ani výše sázek. Výše Jackpotu se vypočítává z výše sázek a podmínek stanovených Herním plánem. O výhře nebo prohře rozhoduje RNG umístěný v serveru a okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

## KONFIGUROVATELNÉ PARAMETRY MODULU JACKPOT

Název jackpotu: Magic Planet Jackpot

- **Počet úrovní** – Počet úrovní Jackpot. Maximálně 3 úrovně. Level 1 nejnižší, Level 3 nejvyšší.
  - **Názvy úrovní:**
    - **Level 1 - Magic Planet Jackpot Bronze**
    - **Level 2 - Magic Planet Jackpot Silver**
    - **Level 2 - Magic Planet Jackpot Gold**
- **Úvodní hodnota** - Hodnota, od které se úroveň Jackpot začíná načítat
- **Maximální hodnota** - Horní hodnota, kterou úroveň Jackpot nemůže překročit. Maximálně 500 000 Kč, včetně případné výhry z běžné technické hry
- **Mezní hodnota** – Mezní hodnota Jackpotu vygenerovaná RNG
- **Prodleva** - Hodnota určující minimální časový odstup mezi pády jednotlivé úrovně
- **Příspěvek z BET** – Hodnota příspěvku z běžné hry v % (rozmezí od 0,01% do 2,9% hodnoty sázky včetně)

Úvodní hodnota a Maximální hodnota se stanovují pro každou úroveň Jackpotu pomocí backoffice. Mezní hodnota je pro každou úroveň Jackpotu stanovena pomocí RNG. Pokud je dosaženo mezní hodnoty, je konkrétní úroveň jackpotu přidělena na náhodně vybranému účastníkovi. Prostřednictvím softwarového vybavení je zajištěno zobrazení výsledku hry.

## VÝHERNÍ KOMBINACE

Pokud jsou splněny parametry pro přidělení jackpotu, systém vylosuje výherní Koncové zařízení a přidělí mu tuto výhru.

- úvodní hodnota: min. 100 Kč
- mezní hodnota:
  - 100–500 000 Kč
- maximální hodnota:
  - 500 000 Kč

Maximálně výše výhry, včetně výhry z běžné technické hry, je 500 000 Kč.